SONY

4-462-816-**42**(1)

HOME AUDIO SYSTEM

Bedienungsanleitung	DE
Gebruiksaanwijzing	NL
Istruzioni per l'uso	IT
Instrukcja obsługi	PL

SHAKE-5

WARNUNG

Um Feuergefahr und die Gefahr eines elektrischen Schlags zu verringern, setzen Sie das Gerät weder Regen noch sonstiger Feuchtigkeit aus.

Um Feuergefahr zu verringern, decken Sie die Lüftungsöffnungen des Geräts nicht mit Zeitungen, Tischdecken, Vorhängen usw. ab.

Setzen Sie das Gerät auch keinen offenen Flammen (z. B. brennenden Kerzen) aus.

Um Feuergefahr und die Gefahr eines elektrischen Schlags zu verringern, schützen Sie das Gerät vor Tropf- oder Spritzwasser, und stellen Sie keine Gefäße mit Flüssigkeiten darin, wie z. B. Vasen, auf das Gerät.

Schließen Sie das Gerät an eine leicht zugängliche Netzsteckdose an, da das Gerät mit dem Netzstecker vom Netzstrom getrennt wird. Sollten an dem Gerät irgendwelche Störungen auftreten, ziehen Sie sofort den Netzstecker aus der Netzsteckdose.

Stellen Sie das Gerät nicht an einem beengten Ort, wie z. B. in einem Bücherregal oder einem Einbauschrank, auf.

Schützen Sie Akkus und Batterien bzw. Geräte mit eingelegten Akkus oder Batterien vor übermäßiger Hitze, wie z. B. direktem Sonnenlicht und Feuer.

Das Gerät bleibt auch in ausgeschaltetem Zustand mit dem Stromnetz verbunden, solange das Netzkabel mit der Netzsteckdose verbunden ist.

Dieses Gerät wurde getestet, und es wurde herausgefunden, dass es bei Verwendung eines Verbindungskabels, das kürzer als 3 Meter ist, die in der EMV-Richtlinie festgelegten Grenzwerte erfüllt.

VORSICHT

Bei Verwendung von optischen Instrumenten zusammen mit diesem Produkt wird die Gefahr für Augenverletzungen erhöht.

Dieses Gerät wird als CLASS 1 LASER-Produkt klassifiziert. Dieses Zeichen befindet sich außen an der Rückseite.

Beim Auspacken bzw. Handhaben eines großen und/oder schweren Lautsprechers achten Sie darauf, das Gerät mit zwei oder mehreren Personen zu tragen. Sollte das Gerät fallen gelassen werden, kann es zu Verletzungen und/oder Sachschäden kommen.

Für Kunden in Europa

Entsorgung von gebrauchten elektrischen und elektronischen Geräten (anzuwenden in den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem für diese Geräte)

Das Symbol auf dem Produkt oder seiner Verpackung weist darauf hin, dass dieses Produkt nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln ist, sondern an einer Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden muss. Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen dieses Produkts schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet. Materialrecycling hilft, den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern. Weitere Informationen zum Recycling dieses Produkts erhalten Sie bei Ihrer Gemeindeverwaltung, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder dem Geschäft, in dem Sie das Produkt gekauft haben.

Entsorgung von gebrauchten Batterien und Akkus (anzuwenden in den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem für diese Produkte)

Das Symbol auf der Batterie/dem Akku oder der Verpackung weist darauf hin, dass diese nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln sind.

Ein zusätzliches chemisches Symbol Pb (Blei) oder Hg (Quecksilber) unter der durchgestrichenen Mülltonne bedeutet, dass die Batterie/der Akku einen Anteil von mehr als 0,0005% Quecksilber oder 0,004% Blei enthält.

Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen dieser Batterien/Akkus schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet. Materialrecycling hilft, den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern.

Bei Produkten, die auf Grund ihrer Sicherheit, der Funktionalität oder als Sicherung vor Datenverlust eine ständige Verbindung zur eingebauten Batterie benötigen, sollte die Batterie nur durch qualifiziertes Servicepersonal ausgetauscht werden.

Um sicherzustellen, dass die Batterie korrekt entsorgt wird, geben Sie das Produkt zwecks Entsorgung an einer Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten ab.

Für alle anderen Batterien entnehmen Sie die Batterie bitte entsprechend dem Kapitel über die sichere Entfernung der Batterie. Geben Sie die Batterie an einer Annahmestelle für das Recycling von Batterien/Akkus ab.

Weitere Informationen über das Recycling dieses Produkts oder der Batterie erhalten Sie von Ihrer Gemeinde, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder dem Geschäft, in dem Sie das Produkt gekauft haben.

Hinweis für Kunden: Die folgenden Informationen gelten nur für Geräte, die in Ländern verkauft werden, in denen EU-Richtlinien gelten.

Dieses Produkt wurde von oder für Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokio, 108-0075 Japan hergestellt.
Bei Fragen zur Produktkonformität auf Grundlage der Gesetzgebung der Europäischen Union kontaktieren Sie bitte den Bevollmächtigten Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Deutschland. Für Kundendienst oder Garantieangelegenheiten wenden Sie sich bitte an die in den Kundendienst- oder Garantiedokumenten genannten Adressen.

Hiermit erklärt Sony Corp., dass dieses Gerät die maßgeblichen Anforderungen sowie andere relevante Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EC erfüllt.
Weitere Einzelheiten finden Sie unter dem folgenden URL:
http://www.compliance.sony.de/

CE

Lizenz und Markenhinweis

- „WALKMAN“ und das „WALKMAN“-Logo sind eingetragene Marken der Sony Corporation.
- MPEG Layer-3 Audio-Kodierungstechnologie und Patente wurden von Fraunhofer IIS und Thomson lizenziert.
- Windows Media ist eine eingetragene Marke oder Marke der Microsoft Corporation in den USA und/oder in anderen Ländern.
- Dieses Produkt ist durch bestimmte geistige Eigentumsrechte der Microsoft Corporation geschützt. Die Verwendung oder Distribution dieser Technologie außerhalb dieses Produktes ohne Lizenz von Microsoft oder eines bevollmächtigten Microsoft-Tochterunternehmens ist untersagt.
- Der Schriftzug und die Logos von *Bluetooth*® sind eingetragene Marken und Eigentum von Bluetooth SIG, Inc., und ihre Verwendung durch die Sony Corporation erfolgt unter Lizenz. Andere Marken und Markennamen sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber.
- Das N-Zeichen ist eine Marke oder eingetragene Marke von NFC Forum, Inc. in den USA und in anderen Ländern.
- Android ist eine Marke von Google Inc.
- Alle anderen Marken und eingetragenen Marken sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber. In diesem Handbuch werden Marken nicht mit ™ und ® gekennzeichnet.

Inhaltsverzeichnis

Hinweise zu Teilen und Bedienelementen 7

Vorbereitungen

Sicheres Anschließen des Systems 10
Positionieren der Lautsprecher 12
Stellen der Uhr 12

Disc/USB-Wiedergabe

Abspielen einer Disc 12
Bevor Sie das USB-Gerät zusammen mit diesem System verwenden 13
Wiedergabe eines USB-Geräts 13
Suchen eines Titels oder einer Audiodatei (Titelsuche) 14
Verwenden des Wiedergabemodus 14

USB-Übertragung

Übertragen von Musik 16

Tuner

Rundfunkempfang 20

Bluetooth

Informationen zur *Bluetooth*-Funktechnologie 21
Drahtloses Hören von Musik über ein *Bluetooth*-Gerät 21
Festlegen der *Bluetooth*-Audio-Codecs 25
Einstellen/Abbrechen des *Bluetooth*-Standby-Modus 26

Regelung des Klangs

Regeln des Klangs 26
Erstellen Ihres eigenen Klangeffekts 27
Erzeugen einer Party-Atmosphäre (DJ EFFECT) 27

Sonstige Funktionen

Mitsingen 28
Ändern von Beleuchtungsmuster und -farbe 28
Verwenden der Timer 28
Umschalten der Anzeige 30
Verwenden von Zusatzausstattung 30
Deaktivieren der Tasten am Gerät (Kindersicherung) 31
Einstellen/Abbrechen der automatischen Standby-Funktion (Nur für das europäische Modell) 31

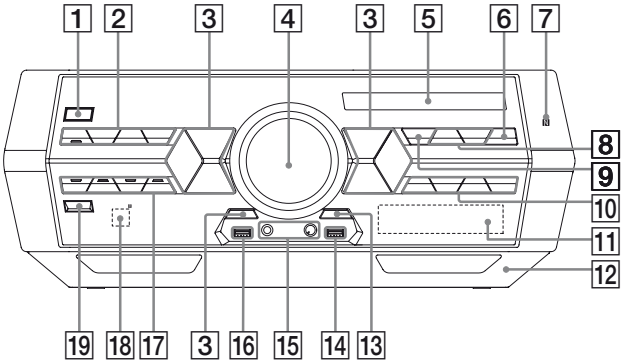
Zusätzliche Informationen

Abspielbare Discs 32
Websites für kompatible Geräte 33
Störungsbehebung 33
Meldungen 38
Vorsichtsmaßnahmen 39
Technische Daten 41

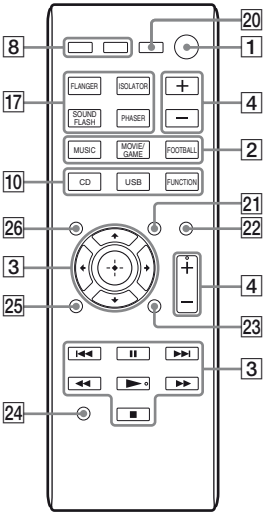
Hinweise zu Teilen und Bedienelementen

Dieses Handbuch erläutert vor allem Operationen mit der Fernbedienung. Die gleichen Operationen können aber auch mit den Tasten am Gerät, welche gleiche oder ähnliche Bezeichnungen haben, durchgeführt werden.

Gerät



Fernbedienung RM-AMU163



1 **I/⏻ (Ein/Standby)**

Schalten Sie das System ein, oder wechseln Sie in den Standby-Modus.

2 **MUSIC, MOVIE/GAME, FOOTBALL**

Wählen Sie den voreingestellten Klangeffekt (Seite 26).

Gerät: BASS BAZUCA (Seite 26)

Drücken Sie diese Taste, um den BASS BAZUCA-Effekt zu wählen. Halten Sie diese Taste gedrückt, um den BASS CUT-Effekt zu wählen.

3 **↑/↓/←/→**

Wählen Sie die Menüposten.

+/– (ordner wählen)

Wählen Sie einen Ordner auf einer MP3-Disc oder einem USB-Gerät.

◀◀/▶▶ (Rücklauf/schneller Vorlauf)

Halten Sie diese Taste gedrückt, um während der Wiedergabe einen Punkt in einem Titel oder einer Datei zu finden.

I◀◀ /▶▶I (Rücklauf/Vorlauf)

Wählen Sie einen Titel oder eine Datei.

TUNING+/–

Stellen Sie den gewünschten Radiosender ein.

■ (Stopp)

Stoppen Sie die Wiedergabe. Drücken Sie diese Taste zweimal, um die Wiedergabe des USB-Geräts abzubrechen.

Gerät: ENTER

Fernbedienung: ⊕

Geben Sie die Einstellungen ein.

Gerät: ▶II (Wiedergabe/ Pause)

Fernbedienung: ▶ (Wiedergabe)*, II (Pause)

Starten Sie die Wiedergabe, oder halten Sie sie an.
Um die Wiedergabe fortzusetzen, drücken Sie ▶II oder ▶.

4 **Gerät: VOLUME/DJ CONTROL**

Regeln Sie die Lautstärke.
Regeln Sie die Stufe des DJ EFFECT (Seite 27).
Sie können diesen Regler nicht zum Anpassen der Lautstärke verwenden, wenn DJ EFFECT aktiviert ist.

Fernbedienung: VOLUME +/–*

Regeln Sie die Lautstärke.

Fernbedienung: DJ CONTROL +/–

Regeln Sie die Stufe des DJ EFFECT.

5 **Disc-Lade**

6 **⏏ OPEN/CLOSE**

Legen Sie eine Disc ein, oder werfen Sie sie aus.

7 **(N-Markierung) (Seite 23)**

Anzeige des Near Field Communication (NFC)-Touchpoints.

8 **LED PATTERN (Seite 28)**

Ändern Sie das Beleuchtungsmuster an den Lautsprechern und am Gerät.

LED COLOR (Seite 28)

Ändern Sie die Beleuchtungsfarbe an den Lautsprechern und am Gerät.

9 **OPTIONS**

Rufen Sie das Optionsmenü auf, oder beenden Sie es.

10 **CD**

Wählen Sie die CD-Funktion.

Gerät: USB/USB SELECT
Fernbedienung: USB

Wählen Sie die USB-Funktion. Wählen Sie das USB-Gerät, das während der USB-Funktion an der Buchse ♆ A oder ♆ B angeschlossen ist.

Gerät: TUNER/BAND

Wählen Sie die TUNER-Funktion. Wählen Sie während der TUNER-Funktion den UKW- oder MW-Frequenzbereich.

Gerät: AUDIO IN

Wählen Sie die TV/DVD/SAT- oder die PC/GAME-Funktion.

Fernbedienung: FUNKTION

Wählen Sie eine Funktion.

11 **Bedienfeld-Display**

12 **Bodenplatte (Seite 11)**

13 **REC TO USB B**

Übertragung auf das optionale USB-Gerät, das an der Buchse ♆ B angeschlossen ist.

14 **Buchse ♆ B (REC/PLAY) (USB)**

Dient zum Anschließen und Übertragen auf ein optionales USB-Gerät.

15 **Buchse MIC**

Dient zum Anschließen eines Mikrofons.

MIC LEVEL (MIN/MAX)

Regeln Sie die Lautstärke des Mikrofons.

16 **Buchse ♆ A (PLAY) (USB)**

Dient zum Anschließen eines optionalen USB-Geräts.

17 **FLANGER, ISOLATOR, SOUND FLASH, PHASER (Seite 27)**

Wählen Sie den DJ EFFECT-Typ.

18 **Fernbedienungssensor**

19 **BLUETOOTH (Seite 22, 24)**

Mit dieser Taste wählen Sie die *Bluetooth*-Funktion aus.
Halten Sie diese Taste gedrückt, um während der *Bluetooth*-Funktion das *Bluetooth*-Pairing zu aktivieren.

20 **SLEEP (Seite 28)**

Dient zum Stellen des Ausschalttimers.

21 **REPEAT/FM MODE**

Hören Sie wiederholt eine Disc, ein USB-Gerät, einen einzelnen Titel oder eine Datei (Seite 16).
Wählen Sie den UKW-Empfangsmodus (mono oder stereo) (Seite 20).

22 **DISPLAY**

Ändern Sie die Informationen auf dem Bedienfeld-Display.

23 **SEARCH/TUNER MEMORY**

Rufen Sie den Suchmodus auf, oder beenden Sie ihn.
Dient zum Voreinstellen der Radiosender (Seite 20).

24 **CLEAR**

Löschen Sie den letzten Schritt aus der Programmliste.

25 **TIMER MENU (Seite 12, 29)**

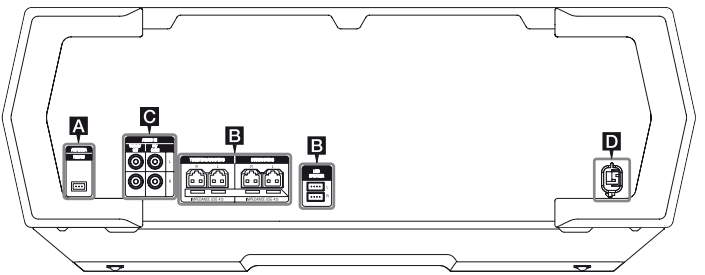
Dient zum Stellen der Uhr und der Timer.

26 **PLAY MODE/TUNING MODE**

Wählen Sie den Wiedergabemodus einer AUDIO CD, einer MP3-Disc oder eines USB-Geräts (Seite 14).
Wählen Sie den Sendereinstellungsmodus (Seite 20).

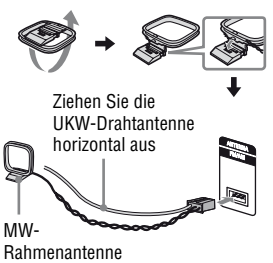
* Die Tasten VOLUME + und ► sind mit einem fühlbaren Punkt ausgestattet. Verwenden Sie die fühlbaren Punkte als Hilfe beim Bedienen des Systems.

Sicheres Anschließen des Systems



A Antennen

Suchen Sie beim Einrichten der Antennen einen Ort und eine Ausrichtung, die einen guten Empfang bieten.
Halten Sie die Antennen von den Lautsprecherkabeln, dem Netzkabel und dem USB-Kabel fern, damit keine Störgeräusche entstehen.

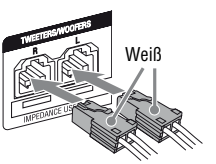


B Lautsprecher

– Anschlüsse für TWEETERS/ WOOFERS und SUBWOOFERS

Die Lautsprecheranschlüsse sind an ihren jeweiligen Lautsprecherbuchsen am Gerät farblich gekennzeichnet.

Beispiel:



Hinweise

- Verwenden Sie in jedem Fall nur die mitgelieferten Lautsprecher.
- Führen Sie beim Anschließen der Lautsprecherkabel den Stecker immer gerade in den Anschluss ein.

– LED SPEAKER-Anschlüsse

Schließen Sie den LED SPEAKER-Stecker des Lautsprechers an diesen Anschluss an.
Die Beleuchtung der Lautsprecher reagiert in Abhängigkeit von der jeweiligen Musikquelle. Sie können Beleuchtungsmuster und -farbe nach Ihren Wünschen auswählen (Seite 28).

Beispiel:

C AUDIO IN-Buchsen

Verwenden Sie ein Audiokabel (nicht mitgeliefert), um eine Verbindung mit den Audio-Ausgangsbuchsen der folgenden Geräte herzustellen. Der Ton wird über dieses System ausgegeben.

– TV/DVD/SAT L/R

Dient zum Anschließen eines Fernsehgeräts oder eines Audio/Video-Geräts.

– PC/GAME L/R

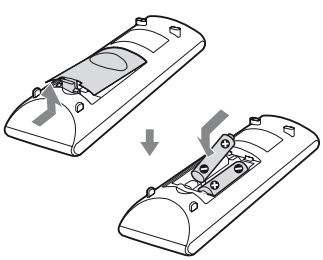
Dient zum Anschließen eines Computers oder Spielgeräts.

D Netzanschluss

Stecken Sie das Netzkabel in eine Wandsteckdose. Im Bedienfeld-Display wird eine Demonstration angezeigt. Drücken Sie I/⏻, um das System einzuschalten und die Demonstration automatisch zu beenden.
Wenn der mitgelieferte Adapter am Stecker nicht in Ihre Wandsteckdose passt, nehmen Sie ihn vom Stecker ab (nur für Modelle mit Adapter).

Einlegen der Batterien

Legen Sie die beiden mitgelieferten R6-Batterien (Typ AA) ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polarität (siehe unten).



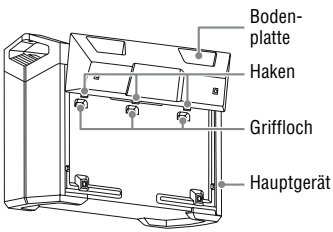
Hinweise

- Verwenden Sie nicht alte und neue Batterien oder verschiedene Batterietypen gemeinsam.
- Wenn Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht benutzen, nehmen Sie die Batterien heraus, damit nicht durch auslaufende oder korrodierende Batterien Schäden entstehen.

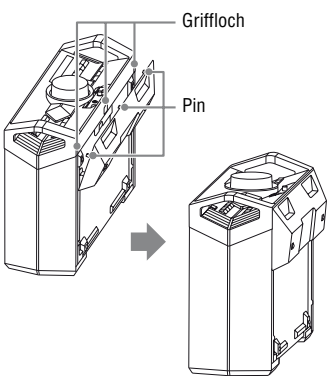
Anbringen der Bodenplatte

Sie können die mitgelieferte Bodenplatte an der Unterseite des Hauptgeräts anbringen, um das vordere Bedienfeld zu erhöhen und die Bedienung zu erleichtern.

1 Führen Sie die Haken der Bodenplatte in die Grifflöcher an der Unterseite des Hauptgeräts ein.



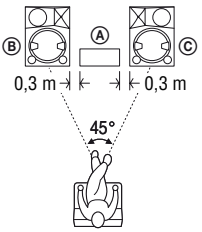
2 Führen Sie die Pins der Bodenplatte in die Grifflöcher ein. Drücken Sie dann gegen die Bodenplatte, bis sie im Hauptgerät einrastet.



Positionieren der Lautsprecher

Um eine optimale Leistung Ihres Systems zu erhalten, empfehlen wir Ihnen, die Lautsprecher wie unten dargestellt aufzustellen.

Ⓐ Gerät
Ⓑ Lautsprecher (links)
Ⓒ Lautsprecher (rechts)



Stellen der Uhr

Die Uhr kann nicht im Stromsparmodus gestellt werden.

1 Drücken Sie I/⏻, um das System einzuschalten.

2 Drücken Sie TIMER MENU.

Wenn „PLAY SET“ im Bedienfeld-Display eingeblendet wird, drücken Sie mehrmals ↑/↓, um „CLOCK SET“ auszuwählen, und drücken Sie dann ⊕.

3 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um die Stunde zu stellen, und drücken Sie anschließend ⊕.

4 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um die Minuten zu stellen, und drücken Sie anschließend ⊕.

Disc/USB-Wiedergabe

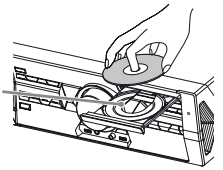
Abspielen einer Disc

1 Drücken Sie CD.

2 Drücken Sie ⏏ OPEN/CLOSE am Gerät.

3 Legen Sie eine CD mit der bedruckten Seite nach oben auf die Disc-Lade.

Wenn Sie eine 8-cm-Disc, wie z. B. eine CD-Single wiedergeben, legen Sie sie auf den inneren Kreis der Lade.



4 Drücken Sie ⏏ OPEN/CLOSE am Gerät, um die Disc-Lade zu schließen.

Schieben Sie die Disc-Lade nicht gewaltsam, um sie zu schließen, da dies eine Fehlfunktion verursachen kann.

5 Drücken Sie ►, um die Wiedergabe zu starten.

Bevor Sie das USB-Gerät zusammen mit diesem System verwenden

Prüfen Sie die Informationen im Internet bezüglich kompatibler USB-Geräte (Seite 33).

So wählen Sie die Wiedergabequelle oder das Übertragungsziel aus (USB-Speicherwahl)

Wenn das USB-Gerät über mehrere Speicher (z. B. einen internen Speicher und eine Speicherkarte) verfügt, können Sie auswählen, welcher Speicher als Wiedergabequelle oder Übertragungsziel verwendet werden soll.
Verwenden Sie die Tasten am Gerät, um diesen Vorgang auszuführen.

Hinweis

Sie können während der Wiedergabe oder Übertragung keinen Speicher auswählen. Achten Sie darauf, einen Speicher auszuwählen, bevor Sie mit der Wiedergabe oder der Übertragung beginnen.

1 Drücken Sie mehrmals USB/USB SELECT, bis „USB-A“ oder „USB-B“ im Bedienfeld-Display aufleuchtet.

2 Verbinden Sie das USB-Gerät mit der Buchse ♆ A oder ♆ B.

3 Drücken Sie OPTIONS, wenn die Wiedergabe gerade gestoppt ist.

4 Drücken Sie ↑/↓, um „USB MEM SEL“ auszuwählen, und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

5 Drücken Sie ↑/↓, um den gewünschten Speicher auszuwählen, und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

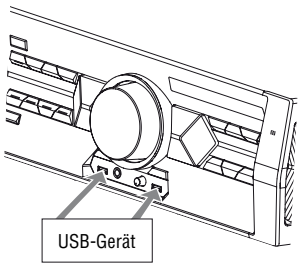
Wiedergabe eines USB-Geräts

Folgende Audioformate können auf diesem System wiedergegeben werden:
– MP3: Dateierweiterung „.mp3“
– WMA: Dateierweiterung „.wma“
– AAC: Dateierweiterung „.m4a“, „.mp4“ oder „.3gp“

Wenn die Audiodateien die oben genannten Dateierweiterungen aufweisen, aber nicht die jeweiligen Formate haben, kann das System ein Rauschen erzeugen oder fehlerhaft funktionieren.

1 Drücken Sie mehrmals USB, bis „USB A“ oder „USB-B“ im Bedienfeld-Display aufleuchtet.

2 Verbinden Sie ein USB-Gerät mit der Buchse ♆ A oder ♆ B.



Hinweis

Sie können einen USB-Adapter (nicht im Lieferumfang enthalten) verwenden, um das USB-Gerät mit dem System zu verbinden, falls das USB-Gerät nicht an die Buchse ♆ angeschlossen werden kann.

3 Drücken Sie ►.

Die Audiodateien werden je nach Wiedergabemodus in unterschiedlicher Reihenfolge wiedergegeben.

Suchen eines Titels oder einer Audiodatei

(Titelsuche)

1 Drücken Sie SEARCH.

Im Bedienfeld-Display leuchtet „SEARCH“ auf.

2 (Nur Audiodateien) Drücken Sie ↑/↓, um den gewünschten Ordner auszuwählen, und drücken Sie dann ⊕ oder ►.

3 Drücken Sie ↑/↓, um den gewünschten Titel oder die gewünschte Audiodatei auszuwählen, und drücken Sie dann ⊕ oder ►.

Der gewählte Titel bzw. die gewählte Audiodatei beginnt mit der Wiedergabe.

Hinweise zu Discs

- (Für AUDIO-CDs) Dieses System kann bis zu 99 Titel erkennen.
- (Für MP3-Dics) Dieses System kann bis zu
  - 999 Ordner (einschließlich des Stammordners).
  - 999 MP3-Dateien.
  - 250 MP3-Dateien in einem Ordner.
  - 8 Ordnerebenen (Baumstrukturen der Dateien) erkennen.
- CD-TEXT-Informationen werden nicht unterstützt.

Hinweise zum USB-Gerät

- Das System erkennt bis zu
  - 250 Audiodateien in einem Ordner.
  - 3.000 Audiodateien auf einem USB-Gerät.
  - 1.000 Ordner auf einem USB-Gerät (einschließlich Stammordner).

Verwenden des Wiedergabemodus

Wiedergabe in ursprünglicher Reihenfolge (normale Wiedergabe)

Drücken Sie mehrmals PLAY MODE, wenn die Wiedergabe gerade gestoppt ist.

Beim Abspielen einer Disc

- (leer): Wiedergabe einer Disc
- FLDR*: Wiedergabe aller Audiodateien im Ordner auf der Disc

* Bei der Wiedergabe einer AUDIO-CD wird bei „FLDR“ der gleiche Vorgang wie beim „(leer)“-Wiedergabemodus ausgeführt.

Bei der Wiedergabe eines USB-Geräts

- ALL USB: Wiedergabe aller USB-Geräte
- 1 USB: Wiedergabe eines USB-Geräts
- FLDR: Wiedergabe aller Audiodateien im Ordner auf dem USB-Gerät

Wiedergabe in zufälliger Reihenfolge (Zufallswiedergabe)

Drücken Sie mehrmals PLAY MODE, wenn die Wiedergabe gerade gestoppt ist.

Beim Abspielen einer Disc

- SHUF: Zufällige Wiedergabe einer Disc
- FLDR SHUF*: Zufällige Wiedergabe aller Audiodateien im Ordner auf der Disc

* Bei der Wiedergabe einer AUDIO-CD wird bei „FLDR SHUF“ der gleiche Vorgang wie beim Wiedergabemodus „SHUF“ ausgeführt.

Bei der Wiedergabe eines USB-Geräts

- ALL USB SHUF: Zufällige Wiedergabe aller USB-Geräte
- 1 USB SHUF: Zufällige Wiedergabe eines USB-Geräts
- FLDR SHUF: Zufällige Wiedergabe aller Audiodateien im Ordner auf dem USB-Gerät

Hinweis

Wenn Sie das System ausschalten, wird die ausgewählte Zufallswiedergabe verworfen, und der Wiedergabemodus wechselt zurück zur normalen Wiedergabe.

Erstellen eines eigenen Programms (Programmwiedergabe)

Sie können ein Programm von bis zu 25 Schritten erstellen, und zwar in der Reihenfolge, in der das Programm wiedergegeben werden soll.

1 Für die CD-Funktion gilt:

Drücken Sie CD, um die CD-Funktion auszuwählen.

Für die USB-Funktion gilt:

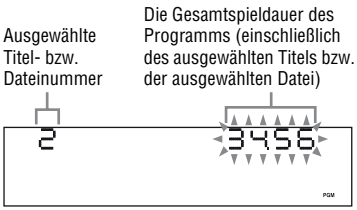
Drücken Sie mehrmals USB, um das gewünschte USB-Gerät auszuwählen.

2 Drücken Sie bei gestoppter Wiedergabe mehrmals PLAY MODE, bis „PGM“ im Bedienfeld-Display aufleuchtet.

3 (Nur Audiodateien) Drücken Sie mehrmals 🗀 +/–, um einen Ordner auszuwählen.

Wenn Sie alle Dateien im Ordner programmieren möchten, drücken Sie ⊕.

4 Drücken Sie mehrmals I◄◄ /►►I, um den gewünschten Titel oder die gewünschte Audiodatei auszuwählen, und drücken Sie dann ⊕.



„--.--“ wird eingeblendet, wenn die Gesamtspieldauer bei einer AUDIO-CD 100 Minuten überschreitet oder wenn Sie eine Audiodatei programmieren.

5 Wiederholen Sie die Schritte 3 bis 4, um weitere Titel oder Audiodateien zu programmieren.

6 Drücken Sie ►, um die programmgesteuerte Wiedergabe zu starten.

So löschen Sie den letzten Schritt aus der Programmliste

Drücken Sie CLEAR, wenn die Wiedergabe gerade gestoppt ist.

So brechen Sie die programmgesteuerte Wiedergabe ab

Drücken Sie bei gestoppter Wiedergabe mehrmals PLAY MODE, bis „PGM“ vom Bedienfeld-Display ausgeblendet wird.

Hinweise

- (nur CD-Funktion) Die Programmliste wird gelöscht, wenn Sie die Disc-Lade öffnen.
- (nur USB-Funktion) Die Programmliste wird gelöscht, wenn Sie:
  – einen Löschvorgang durchführen.
  – das USB-Gerät entfernen.
  – den gewählten USB-Speicher wechseln.

Wiederholte Wiedergabe (Wiedergabewiederholung)

Drücken Sie mehrmals REPEAT.

- ⇆ : Wiederholt alle Titel bzw. Audiodateien in einem Ordner, auf einer CD bzw. auf einem USB-Gerät.
- ⇆1: Wiederholt einen Titel oder eine Audiodatei.

Hinweise zum USB-Gerät

- Die Wiedergabereihenfolge auf dem System kann von der Wiedergabereihenfolge des angeschlossenen digitalen Musikplayers abweichen.
- Sie können während der Zufallswiedergabe oder der programmgesteuerten Wiedergabe keine Audiodateien oder -ordner löschen.

USB-Übertragung

Übertragen von Musik

Sie können Musik von einer Tonquelle auf ein an der Buchse ψ B angeschlossenes USB-Gerät übertragen.

Das Audioformat der durch dieses System übertragenen Dateien ist das MP3-Format. Sie können jedoch auch WMA- und AAC-Dateien über die USB A-Buchse übertragen.

Hinweise

- Entfernen Sie das USB-Gerät nicht während eines Übertragungs- oder Löschvorgangs. Anderenfalls können die Daten auf dem USB-Gerät oder das USB-Gerät selbst beschädigt werden.
- MP3/WMA/AAC-Dateien werden mit derselben Bitrate wie die Originaldateien übertragen.
- Bei Übertragung von einer der Funktionen AUDIO CD, TUNER, TV/DVD/SAT oder PC/GAME können Sie vor der Übertragung die Bitrate auswählen.
- USB-Übertragungs- und -Löschvorgänge sind deaktiviert, solange die Disc-Lade geöffnet ist.

Hinweis zu urheberrechtlich geschützten Inhalten

Die übertragene Musik darf nur für den privaten Gebrauch verwendet werden. Die Verwendung der Musik außerhalb dieser Beschränkung bedarf der Genehmigung der Urheberrechteinhaber.

So wählen Sie die Wiedergabequelle oder das Übertragungsziel aus (USB-Speicherwahl)

Siehe Seite 13.

So wählen Sie die Bitrate aus

Sie können eine höhere Bitrate auswählen, um Musik mit höherer Qualität zu übertragen.
Verwenden Sie die Tasten am Gerät, um diesen Vorgang auszuführen.

1 Drücken Sie OPTIONS.

2 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um „REC BIT RATE“ auszuwählen, und drücken Sie dann ENTER.

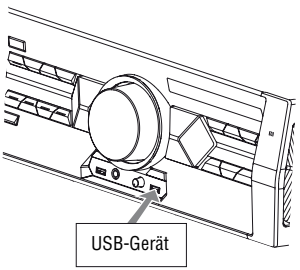
3 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um die gewünschte Bitrate zu wählen, und drücken Sie dann ENTER.

- 128 KBPS: kodierte MP3-Titel haben eine kleinere Dateigröße und eine niedrigere Tonqualität.
- 256 KBPS: kodierte MP3-Titel haben eine größere Dateigröße, aber auch eine höhere Tonqualität.

Übertragen von Musik von einer Disc oder einem USB-Gerät

Sie können ganz einfach die gesamte Musik auf einer Disc oder von USB A auf USB B übertragen (synchronisierte Übertragung). Sie können auch einen einzelnen Titel oder eine Audiodatei während der Wiedergabe übertragen (REC1-Übertragung).
Verwenden Sie die Tasten am Gerät, um diesen Vorgang auszuführen.

1 Schließen Sie ein für die Übertragung geeignetes USB-Gerät wie unten gezeigt an die Buchse ⚷ B an.



Hinweis

Sie können einen USB-Adapter (nicht im Lieferumfang enthalten) verwenden, um das USB-Gerät mit dem System zu verbinden, falls das USB-Gerät nicht an die Buchse ⚷ angeschlossen werden kann.

2 Für Discs gilt:

Drücken Sie CD, und legen Sie anschließend die Disc ein.

Für USB gilt:

Drücken Sie mehrmals USB/USB SELECT, bis „USB A“ im Bedienfeld-Display aufleuchtet, und schließen Sie dann das gewünschte USB-Gerät für die Übertragung zur Buchse ⚷ A an.

3 Für die synchronisierte Übertragung gilt:

Drücken Sie bei gestoppter Wiedergabe PLAY MODE auf der Fernbedienung, um den gewünschten Wiedergabemodus auszuwählen.

Hinweise

- Wenn Sie die Übertragung während der Zufallswiedergabe („FLDR SHUF“) starten, ändert sich der ausgewählte Wiedergabemodus automatisch zu „FLDR“.
- Wenn Sie die Übertragung während der Zufallswiedergabe (außer „FLDR SHUF“), der Wiedergabewiederholung oder der programmgesteuerten Wiedergabe ohne programmierte Schritte starten, ändert sich der ausgewählte Wiedergabemodus automatisch zur normalen Wiedergabe.

Für die REC1-Übertragung gilt:

Wählen Sie den Titel oder die Audiodatei, die Sie übertragen möchten, und starten Sie dann die Wiedergabe.

4 Drücken Sie REC TO USB B.

„PUSH ENTER“ wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.

5 Drücken Sie ENTER.

Die Übertragung beginnt, wenn „DON'T REMOVE" im Bedienfeld-Display eingeblendet wird.

Für die synchronisierte Übertragung gilt:

Wenn die Übertragung abgeschlossen ist, stoppen die Übertragungsquelle und das USB-Gerät automatisch.

Für die REC1-Übertragung gilt:

Wenn die Übertragung abgeschlossen ist, wird die Disc oder das USB-Gerät weiter wiedergegeben.

Übertragen von analogen Audiosignalen (analoge Übertragung)

Sie können den Ton von einer analogen Audioquelle (also nicht von CD, per USB oder via *Bluetooth*) auf ein USB-Gerät übertragen.
Verwenden Sie die Tasten am Gerät, um diesen Vorgang auszuführen.

1 Schließen Sie ein für die Übertragung geeignetes USB-Gerät an die Buchse ⏚ B an (Seite 17).

2 Drücken Sie mehrmals TUNER/ BAND oder AUDIO IN, um die zu übertragende Quelle auszuwählen.

3 Drücken Sie REC TO USB B.

„PUSH ENTER" wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.

4 Drücken Sie ENTER.

Die Übertragung beginnt, wenn „DON'T REMOVE" im Bedienfeld-Display eingeblendet wird.

5 Beginnen Sie die Wiedergabe der Quelle.

So stoppen Sie die Übertragung

Drücken Sie ■.

So erstellen Sie eine neue MP3-Datei

Drücken Sie während der analogen Übertragung REC TO USB B.
„NEW TRACK" wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.
Eine neue MP3-Datei wird auch automatisch nach ca. 1 Stunde Übertragung erstellt.

Hinweise

- Wenn eine neue MP3-Datei erstellt wird, ist die Übertragung vorübergehend deaktiviert.
- Wenn Sie nach wenigen Sekunden erneut REC TO USB B drücken, kann eine neue MP3-Datei erstellt werden.

Löschen von Audiodateien oder -ordnern vom USB-Gerät

Verwenden Sie die Tasten am Gerät, um diesen Vorgang auszuführen.

1 Drücken Sie mehrmals USB/ USB SELECT, bis „USB A" oder „USB B" im Bedienfeld-Display aufleuchtet, wenn die Wiedergabe gestoppt ist.

2 Drücken Sie mehrmals I◄◄/►►I oder 🗀 +/–, um die Audiodatei oder den -ordner auszuwählen.

3 Drücken Sie OPTIONS.

4 Drücken Sie ↑/↓, um „USB ERASE" auszuwählen, und drücken Sie dann ENTER.

„FOLDER ERASE" oder „TRACK ERASE" wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.

5 Drücken Sie ENTER.

„COMPLETE" wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.

Regeln zum Erzeugen von Ordnern und Dateien

Bei der Übertragung auf ein USB-Gerät wird direkt unter „ROOT“ ein Ordner „MUSIC“ erstellt. Ordner und Dateien werden in diesem Ordner „MUSIC“ gemäß Übertragungsmethode und -quelle wie folgt generiert.

Synchronisierte Übertragung

Quelle	Ordnername	Dateiname
Audiodateien	Identisch mit der Quelle	
AUDIO CD	„CDDA0001“*	„TRACK001“*

REC1-Übertragung

Quelle	Ordnername	Dateiname
Audiodateien	„REC1-MP3“	Identisch mit der Quelle
AUDIO CD	„REC1-CD“	„TRACK001“*

Analoge Übertragung

Quelle	Ordnername	Dateiname
UKW	„TUFM0001“*	„TRACK001“*
MW	„TUAM0001“*	
TV/DVD/ SAT	„EXTD0001“*	
PC/GAME	„EXPG0001“*	

* Ordner- und Dateinummern werden danach seriell zugewiesen.

Hinweise zur Übertragung

- Während der Übertragung (außer bei der analogen Übertragung) wird kein Ton ausgegeben.
- In den erstellten MP3-Dateien werden keine CD-TEXT-Informationen übertragen.
- Die Übertragung wird automatisch beendet, wenn Folgendes zutrifft:
  – Das USB-Gerät hat während der Übertragung nicht mehr genügend Speicherplatz.
  – Die Anzahl der Audiodateien und -ordner auf dem USB-Gerät erreicht den Maximalwert.
- Wenn ein Ordner oder eine Datei, die Sie versuchen zu übertragen, bereits auf dem USB-Gerät mit dem gleichen Namen vorhanden ist, wird eine laufende Nummer nach dem Namen hinzugefügt, ohne den Originalordner oder die Originaldatei zu überschreiben.
- Während der Übertragung können Sie folgende Vorgänge nicht durchführen:
  – Die Disc auswerfen.
  – Einen anderen Titel oder eine andere Datei auswählen.
  – Die Wiedergabe unterbrechen oder eine bestimmte Stelle im Titel oder in der Datei suchen.
  – Ändern Sie die Funktion oder das Tuner-Frequenzband.
- Achten Sie bei der Übertragung von Musik auf einen Walkman® mit dem „Media Manager für WALKMAN“ darauf, im MP3-Format zu übertragen.
- Achten Sie beim Anschließen eines Walkman® an das System darauf, dass Sie ihn erst anschließen, nachdem die Anzeige „Creating Library“ oder „Creating Database“ auf dem Walkman® wieder ausgeblendet wurde.

Rundfunkempfang

1 Drücken Sie mehrmals FUNCTION, um als Frequenzbereich UKW oder MW auszuwählen.

2 Für den automatischen Suchlauf gilt:

Drücken Sie mehrmals TUNING MODE, bis „AUTO“ im Bedienfeld-Display aufleuchtet. Drücken Sie anschließend TUNING+/–.
Der Suchlauf stoppt automatisch, wenn ein Sender abgestimmt wurde. „TUNED“ und „ST“ (nur für UKW-Stereoprogramme) leuchten im Bedienfeld-Display auf.
Falls „TUNED“ nicht aufleuchtet und der Suchlauf nicht anhält, drücken Sie ■, um den Suchlauf anzuhalten. Führen Sie dann eine manuelle Abstimmung durch (siehe unten).

Für die manuelle Abstimmung gilt:

Drücken Sie mehrmals TUNING MODE, bis „AUTO“ und „PRESET“ vom Bedienfeld-Display ausgeblendet werden.
Danach drücken Sie mehrmals TUNING+/–, um den gewünschten Sender abzustimmen.

Hinweis

Wenn Sie einen UKW-Sender einstellen, der RDS-Dienste bereitstellt, werden vom Sender Informationen, wie z. B. der Dienstname oder der Sendername angezeigt.
Sie können die RDS-Informationen überprüfen, indem Sie mehrmals DISPLAY drücken.

Tipp

Um Störgeräusche eines schwachen UKW-Stereo-Senders zu reduzieren, drücken Sie mehrmals FM MODE, bis im Bedienfeld-Display „MONO“ aufleuchtet.

So ändern Sie das MW-Empfangsintervall (außer für das europäische Modell)

Die Standardeinstellung für das MW-Empfangsintervall ist 9 kHz (oder 10 kHz für einige Bereiche). Im Stromsparmodus kann das MW-Empfangsintervall nicht geändert werden.
Verwenden Sie die Tasten am Gerät, um diesen Vorgang auszuführen.

1 Drücken Sie mehrmals TUNER/BAND, um den MW-Frequenzbereich auszuwählen.

2 Drücken Sie I/⏻, um das System auszuschalten.

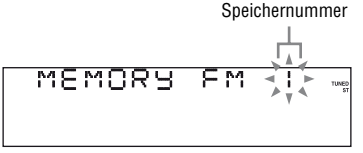
3 Halten Sie OPTIONS gedrückt, und drücken Sie I/⏻.
„AM 9K STEP“ oder „AM 10K STEP“ wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.
Wenn Sie das Intervall ändern, werden alle gespeicherten MW-Sender gelöscht.

Speichern von Radiosendern

Sie können bis zu 20 Sender für UKW und 10 Sender für MW als Lieblingssender speichern.

1 Stellen Sie den gewünschten Radiosender ein.

2 Drücken Sie TUNER MEMORY.



3 Drücken Sie mehrmals TUNING+/–, um die gewünschte Speichernummer auszuwählen, und drücken Sie dann ⊕.

„COMPLETE“ wird im Bedienfeld-Display eingeblendet. Der Sender wurde gespeichert.

So stellen Sie einen gespeicherten Sender ein

Drücken Sie mehrmals TUNING MODE, bis „PRESET“ im Bedienfeld-Display aufleuchtet. Drücken Sie dann mehrmals TUNING+/–, um die gewünschte Speichernummer auszuwählen.

Bluetooth

Informationen zur *Bluetooth*-Funktechnologie

Die *Bluetooth*-Funktechnologie ist eine drahtlose Kurzstreckentechnologie, die einen drahtlosen Datenaustausch zwischen digitalen Geräten ermöglicht. Die *Bluetooth*-Funktechnologie funktioniert in einem Umkreis von ca. 10 Metern.

Unterstützte *Bluetooth*-Versionen, -Profile und -Codecs

Unterstützte *Bluetooth*-Version:
- *Bluetooth*-Standardversion 3.0 + EDR (Enhanced Data Rate)

Unterstützte *Bluetooth*-Profile:
- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
- AVRCP 1.3 (Audio Video Remote Control Profile)

Unterstützte *Bluetooth*-Codecs:
- SBC (Sub Band Codec)
- AAC (Advanced Audio Coding)

Drahtloses Hören von Musik über ein *Bluetooth*-Gerät

Sie können über eine drahtlose Verbindung Musik Ihres *Bluetooth*-Geräts hören.

Prüfen Sie die Informationen im Internet bezüglich kompatibler *Bluetooth*-Geräte (Seite 33).

Über die BLUETOOTH-Anzeige

Die BLUETOOTH-Anzeige leuchtet oder blinkt in Blau, um den *Bluetooth*-Status anzuzeigen.

Systemstatus	Anzeigestatus
Bluetooth-Standby	Blinkt langsam
Bluetooth-Pairing	Blinkt schnell
Bluetooth-Verbindung wird hergestellt	Blinkt
Bluetooth-Verbindung wurde hergestellt	Leuchtet auf

Pairing dieses Systems mit einem *Bluetooth*-Gerät

Pairing ist ein Vorgang, bei dem sich *Bluetooth*-Geräte vorab miteinander registrieren. Nachdem ein Pairing-Vorgang einmal ausgeführt wurde, muss er nicht nochmals durchgeführt werden. Wenn es sich bei Ihrem Gerät um ein mit NFC kompatibles Smartphone handelt, ist das manuelle Pairing-Verfahren nicht erforderlich.

1 Positionieren Sie das *Bluetooth*-Gerät innerhalb von 1 Meter vom System.

2 Drücken Sie BLUETOOTH am Gerät, um die *Bluetooth*-Funktion auszuwählen.

„BLUETOOTH“ wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.

Hinweis

Wenn das System mit einem *Bluetooth*-Gerät verbunden ist, drücken Sie BLUETOOTH, um das *Bluetooth*-Gerät zu trennen.

3 Halten Sie BLUETOOTH am Gerät mindestens 2 Sekunden lang gedrückt.

Im Bedienfeld-Display blinkt „PAIRING“.

4 Führen Sie das Pairing-Verfahren am *Bluetooth*-Gerät aus.

Einzelheiten hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung Ihres *Bluetooth*-Geräts.

5 Wählen Sie auf dem Display des *Bluetooth*-Geräts die Modellnummer des Geräts.

Wählen Sie beispielsweise „SONY:SHAKE-5“.
Wenn auf dem *Bluetooth*-Gerät ein Passschlüssel erforderlich ist, geben Sie „0000“ ein.

6 Führen Sie die *Bluetooth*-Verbindung am *Bluetooth*-Gerät aus.

Wenn das Pairing beendet ist und die *Bluetooth*-Verbindung hergestellt wurde, wird der Name des *Bluetooth*-Geräts im Bedienfeld-Display eingeblendet.
In Abhängigkeit vom *Bluetooth*-Gerät startet die Verbindung evtl. automatisch, nachdem das Pairing abgeschlossen wurde.
Sie können die Adresse des *Bluetooth*-Geräts prüfen, indem Sie mehrmals DISPLAY drücken.

Hinweise

- Sie können ein Pairing von bis zu 9 *Bluetooth*-Geräten vornehmen. Wird ein Pairing eines 10. *Bluetooth*-Geräts vorgenommen, wird das älteste verbundene Gerät durch das neue Gerät ersetzt.
- Der „Passschlüssel“ kann je nach Gerät auch „Passcode“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passwort“ usw. genannt werden.

- Der Pairing-Standby-Status des Systems wird nach ca. 5 Minuten abgebrochen. Wenn das Pairing nicht erfolgreich ist, wiederholen Sie das Verfahren ab Schritt 1.
- Solange dieses System an ein *Bluetooth*-Gerät angeschlossen ist, kann es nicht erkannt werden. Daher kann keine Verbindung von einem anderen *Bluetooth*-Gerät aus hergestellt werden, das zuvor noch nie gepaart wurde.
- Wenn Sie ein Pairing mit einem anderen *Bluetooth*-Gerät durchführen möchten, wiederholen Sie die Schritte 1 bis 6.

So brechen Sie den Pairing-Vorgang ab

Halten Sie BLUETOOTH am Gerät mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, bis „BLUETOOTH“ im Bedienfeld-Display eingeblendet wird.

Herstellen einer Verbindung mit einem Smartphone durch One-Touch (NFC)

Durch Berührung des Systems mit einem NFC-kompatiblen Smartphone wird das System automatisch mit *Bluetooth*-Funktion eingeschaltet, führt dann ein Pairing durch und stellt die *Bluetooth*-Verbindung automatisch her.

Was bedeutet „NFC“?

NFC (Near Field Communication) ist eine Technologie, die eine drahtlose Nahbereichskommunikation zwischen verschiedenen Geräten, wie beispielsweise Handys und IC-Tags ermöglicht. Dank der NFC-Funktion kann eine Datenübertragung problemlos bewerkstelligt werden. Dazu muss lediglich der dafür vorgesehene Touchpoint auf den NFC-kompatiblen Geräten berührt werden.

1 Laden Sie die App „NFC Easy Connect“ herunter, und installieren Sie sie.

Laden Sie die kostenlose Android-App von Google-Play herunter. Suchen Sie dazu nach „NFC Easy Connect“, oder rufen Sie die App auf, indem Sie den unten aufgeführten zweidimensionalen Code eingeben. Für die Datenübertragung können Gebühren anfallen.

Zweidimensionaler Code* für den direkten Zugriff

* Verwenden Sie eine Reader-App zum Lesen des zweidimensionalen Codes.

Hinweise

- Die App ist evtl. in einigen Ländern/Regionen nicht verfügbar.
- In Abhängigkeit von Ihrem Smartphone können Sie die NFC-Funktion ohne Installation der App verwenden. In diesem Fall können die erforderlichen Vorgänge und technischen Daten anders sein. Einzelheiten hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Smartphones.

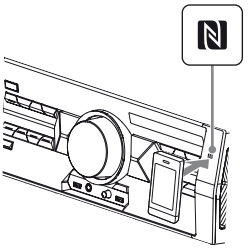
Kompatible Smartphones

Smartphones mit integrierter NFC-Funktion (Betriebssystem: Android 2.3.3 oder höher, außer Android 3.x)

2 Rufen Sie auf dem Smartphone die App „NFC Easy Connect“ auf.

Stellen Sie sicher, dass der Anwendungsbildschirm angezeigt wird.

3 Berühren Sie mit dem Smartphone die N-Markierung auf dem System, bis das Smartphone vibriert.



Führen Sie die Verbindungsherstellung anhand der auf dem Smartphone angezeigten Anweisungen durch.
Wenn die *Bluetooth*-Verbindung hergestellt wurde, hört die BLUETOOTH-Anzeige auf zu blinken und leuchtet durchgängig. Der Name des *Bluetooth*-Geräts wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.
Sie können die Tonquelle vom Smartphone zu einem anderen NFC-kompatiblen *Bluetooth*-Gerät wechseln.
Einzelheiten hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung Ihres *Bluetooth* -Geräts.

Tipp

Wenn das Pairing und die *Bluetooth*-Verbindung fehlschlagen, führen Sie folgende Schritte aus.
– Rufen Sie „NFC Easy Connect“ erneut auf, und bewegen Sie das Smartphone langsam über die N-Markierung.
– Entfernen Sie die Schutzhülle vom Smartphone, wenn Sie eine handelsübliche Smartphone-Schutzhülle verwenden.

Wiedergeben von Musik von einem *Bluetooth*-Gerät

Sie können ein *Bluetooth*-Gerät betreiben, indem Sie das System und ein *Bluetooth*-Gerät über AVRCP miteinander verbinden.
Überprüfen Sie Folgendes, bevor Sie Musik wiedergeben:
– Die *Bluetooth*-Funktion des *Bluetooth*-Geräts ist eingeschaltet.
– Ein Pairing wurde durchgeführt.

■ Für ein *Bluetooth*-Gerät gilt

1 Drücken Sie BLUETOOTH am Gerät, um die *Bluetooth*-Funktion auszuwählen.

„BLUETOOTH“ wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.

2 Stellen Sie eine Verbindung mit dem *Bluetooth*-Gerät her.

Eine Verbindung zum zuletzt angeschlossenen *Bluetooth*-Gerät wird automatisch hergestellt.
Führen Sie die *Bluetooth*-Verbindung über das *Bluetooth*-Gerät aus, wenn das Gerät nicht angeschlossen ist. Nachdem die Verbindung hergestellt wurde, wird der Name des *Bluetooth*-Geräts im Bedienfeld-Display eingeblendet.

3 Drücken Sie ►.

In Abhängigkeit vom *Bluetooth*-Gerät
– müssen Sie evtl. ► zweimal drücken.
– müssen Sie evtl. eine Audioquelle auf dem *Bluetooth*-Gerät wiedergeben.

Hinweise

- Wenn das System nicht an ein *Bluetooth*-Gerät angeschlossen ist, stellt das System automatisch eine Verbindung zum letzten angeschlossenen *Bluetooth*-Gerät her und gibt dieses wieder, wenn Sie ► drücken.

• Wenn Sie versuchen, ein anderes *Bluetooth*-Gerät an das System anzuschließen, wird das momentan angeschlossene *Bluetooth*-Gerät getrennt.

■ Für ein NFC-kompatibles Smartphone gilt

Berühren Sie mit dem Smartphone die N-Markierung auf dem System, um die *Bluetooth*-Verbindung herzustellen. Starten Sie die Wiedergabe einer Audioquelle auf dem Smartphone. Einzelheiten zur Wiedergabe finden Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Smartphones.

So trennen Sie das *Bluetooth*-Gerät

■ Für ein *Bluetooth*-Gerät gilt

Drücken Sie BLUETOOTH am Gerät. „BLUETOOTH“ wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.
In Abhängigkeit vom *Bluetooth*-Gerät wird evtl. automatisch die *Bluetooth*-Verbindung getrennt, wenn Sie die Wiedergabe stoppen.

■ Für ein NFC-kompatibles Smartphone gilt

Berühren Sie mit dem Smartphone erneut die N-Markierung auf dem System.

Löschen aller Pairing - Registrierungsinformationen

Verwenden Sie die Tasten am Gerät, um diesen Vorgang auszuführen.

1 Drücken Sie BLUETOOTH, um die *Bluetooth*-Funktion auszuwählen.

„BLUETOOTH“ wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.
Wenn das System mit einem *Bluetooth*-Gerät verbunden ist, wird der Name des *Bluetooth*-Geräts im Bedienfeld-Display eingeblendet. Drücken Sie BLUETOOTH, um das *Bluetooth*-Gerät zu trennen.

2 Halten Sie etwa 3 Sekunden lang OPTIONS und PHASER gedrückt.

„PAIR HISTORY“ und „CLEAR“ werden im Bedienfeld-Display angezeigt, und die gesamten Pairing-Informationen werden gelöscht.

Festlegen der *Bluetooth*-Audio-Codecs

Sie können die *Bluetooth*-Audio-Codecs auswählen, wenn das angeschlossene *Bluetooth*-Gerät Advanced Audio Coding (AAC) unterstützt.

1 Drücken Sie OPTIONS am Gerät.

2 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um „BT AAC“ auszuwählen, und drücken Sie dann ⊕.

3 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um „BT AAC ON“ oder „BT AAC OFF“ auszuwählen.

- BT AAC ON: Advanced Audio Coding (AAC) wird ausgewählt, wenn das *Bluetooth*-Gerät AAC unterstützt.
- BT AAC OFF: Sub Band Codec (SBC) wird ausgewählt.

Hinweise

- Wenn AAC ausgewählt ist, können Sie einen Ton mit hoher Klangqualität genießen. Für den Fall, dass Sie über Ihr Gerät keinen AAC-Ton hören können, wählen Sie „BT AAC OFF“.
- Wenn Sie diese Einstellung ändern, während das System an ein *Bluetooth*-Gerät angeschlossen ist, wird das *Bluetooth*-Gerät getrennt. Um eine Verbindung mit dem *Bluetooth*-Gerät herzustellen, führen Sie das Verfahren zur Herstellung der *Bluetooth*-Verbindung erneut aus.

Einstellen/Abbrechen des *Bluetooth*-Standby-Modus

Das System wechselt in den *Bluetooth*-Standby-Modus und wartet auf eine *Bluetooth*-Verbindung, selbst wenn das System ausgeschaltet ist.

1 Drücken Sie OPTIONS am Gerät.

2 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um „BT STANDBY“ auszuwählen, und drücken Sie dann ⊕.

3 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um „ON“ oder „OFF“ auszuwählen.

4 Drücken Sie I/⏻, um das System auszuschalten.

Wenn der *Bluetooth*-Standby-Modus eingeschaltet wurde, schaltet sich das System automatisch ein, wenn Sie eine *Bluetooth*-Verbindung vom *Bluetooth*-Gerät aus herstellen.

Hinweis

Das System wechselt nicht in den *Bluetooth*-Standby-Modus, wenn Sie die Pairing-Informationen löschen.

Regelung des Klangs

Regeln des Klangs

Aufgabe	Vorgehensweise
Verstärken der Bässe und Erzeugen eines kräftigeren Klangs	Drücken Sie BASS BAZUCA am Gerät.
Reduzieren des Bassklangs (BASS CUT)	Halten Sie BASS BAZUCA am Gerät mindestens 2 Sekunden lang gedrückt. Um den BASS CUT-Effekt zu deaktivieren, drücken Sie erneut BASS BAZUCA. **Hinweise** • Die Anzeige BASS BAZUCA blinkt, wenn der BASS CUT-Effekt aktiviert ist. • Der BASS CUT-Effekt wird automatisch ausgeschaltet, wenn Sie das System ausschalten.
Wählen eines voreingestellten Klangeffekts	Drücken Sie MUSIC, MOVIE/GAME oder FOOTBALL. Um den voreingestellten Klangeffekt zu deaktivieren, drücken Sie mehrmals MUSIC, um „FLAT“ auszuwählen.

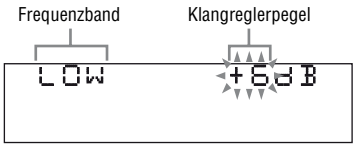
Erstellen Ihres eigenen Klangeffekts

Sie können die Pegel bestimmter Frequenzbänder erhöhen oder verringern und diese Einstellung dann im Speicher als „USER EQ“ ablegen.

1 Drücken Sie OPTIONS am Gerät.

2 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um „EQ EDIT“ auszuwählen, und drücken Sie dann ⊕.

3 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um den Klangreglerpegel einzustellen, und drücken Sie dann ⊕.



4 Wiederholen Sie Schritt 3, um den Pegel anderer Frequenzbänder und den Surround-Effekt anzupassen.

Die Einstellung des Benutzer-Klangreglers wurde gespeichert, wenn „USER EQ“ im Bedienfeld-Display eingeblendet wird.

So rufen Sie die Einstellung des Benutzer-Klangreglers auf

Drücken Sie mehrmals MUSIC, um „USER EQ“ auszuwählen.

Erzeugen einer Party-Atmosphäre

(DJ EFFECT)

1 Drücken Sie die folgende Taste, um den Effekttyp auszuwählen.

Die ausgewählte Taste leuchtet auf, und der Effekt wird aktiviert.

- FLANGER: Erzeugt einen tiefen Flanger-Effekt, der dem Dröhnen eines Düsenjets ähnelt.
- ISOLATOR: Isoliert einen bestimmten Frequenzbereich durch Anpassen der anderen Frequenzbereiche. Beispielsweise wenn Sie den Gesang usw. hervorheben möchten.
- SOUND FLASH: Lässt die Tonausgabe „aufblitzen“. Der Ton wird in regelmäßigen Abständen abgeschnitten.
- PHASER: Erzeugt eine Reihe von Hochs und Tiefs im Frequenzspektrum, ähnlich einem Sireneneffekt.

2 Drücken Sie DJ CONTROL +/–, um den Effektpegel anzupassen.

So schalten Sie den Effekt aus

Drücken Sie erneut die gewählte Effekt-Taste.

Hinweise

- Der DJ EFFECT wird automatisch ausgeschaltet, wenn Sie das System ausschalten oder die Funktion oder das Tuner-Frequenzband ändern.
- Wenn Sie den DJ EFFECT während der Übertragung aktivieren, wird der Klangeffekt nicht auf das USB-Gerät übertragen.
- Sie können VOLUME/DJ CONTROL am Gerät nicht verwenden, um die Lautstärke zu regeln, wenn der DJ EFFECT aktiviert ist. Drücken Sie VOLUME +/– auf der Fernbedienung, um die Lautstärke zu regeln.

Mitsingen

Sie können mit jeder beliebigen Audioquelle mitsingen, die über dieses System wiedergegeben wird.

1 Drehen Sie MIC LEVEL auf MIN, um den Lautstärkepegel des Mikrofons zu verringern.

2 Schließen Sie ein Mikrofon an die Buchse MIC des Geräts an.

3 Geben Sie die Musik wieder, und regeln Sie die Lautstärke.

4 Drehen Sie am Regler MIC LEVEL, um die Lautstärke des Mikrofons anzupassen.

Tritt ein akustisches Feedback (Heulen) auf, verringern Sie die Lautstärke, stellen Sie das Mikrofon weiter entfernt von den Lautsprechern auf oder ändern Sie die Richtung des Mikrofons.
Wenn Sie fertig sind, trennen Sie das Mikrofon.

Hinweis

Der Ton des Mikrofons wird während der USB-Übertragung nicht auf das USB-Gerät übertragen.

Ändern von Beleuchtungsmuster und -farbe

Drücken Sie LED PATTERN oder LED COLOR, um Beleuchtungsmuster oder -farbe auszuwählen.

Drücken Sie LED PATTERN oder LED COLOR, um die aktuelle Einstellung anzuzeigen. Drücken Sie die Taste erneut, um sofort Beleuchtungsmuster oder -farbe am Gerät und an den Lautsprechern zu ändern.

Um die Beleuchtung auszuschalten, drücken Sie mehrmals LED PATTERN und wählen „PATTERN OFF“.

Verwenden der Timer

Das System bietet drei Timer-Funktionen. Die timergesteuerte Wiedergabe und der Aufnahmetimer können nicht gleichzeitig aktiviert werden. Wenn Sie einen der Timer zusammen mit dem Ausschalttimer verwenden, hat der Ausschalttimer Priorität.

Ausschalttimer

Sie können beim Musik hören einschlafen. Das System schaltet sich nach der eingestellten Zeit aus.

Drücken Sie mehrmals SLEEP.

Um den Ausschalttimer abzubrechen, drücken Sie mehrmals SLEEP und wählen „SLEEP OFF“.

Tipp

Um zu überprüfen, wie lange es noch dauert, bis sich das System ausschaltet, drücken Sie SLEEP.

Timergesteuerte Wiedergabe/ Aufnahmetimer

Vergewissern Sie sich, dass Sie die Uhr gestellt haben.

Timergesteuerte Wiedergabe:
Sie können zu einer voreingestellten Zeit mit Musik von Disc, Tuner oder USB-Gerät aufwachen.

Aufnahmetimer:
Sie können zu einem bestimmten Zeitpunkt Musik von einem voreingestellten Radiosender auf ein USB-Gerät übertragen.

1 Für die timergesteuerte Wiedergabe gilt:

Bereiten Sie die Signalquelle vor, und drücken Sie dann VOLUME +/–, um die Lautstärke zu regeln.
Um die Wiedergabe mit einem bestimmten Titel oder einer bestimmten Datei zu beginnen, erstellen Sie ein eigenes Programm (Seite 15).

Für den Aufnahmetimer gilt:

Stellen Sie den gespeicherten Radiosender ein (Seite 21).

2 Drücken Sie TIMER MENU.

3 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um „PLAY SET“ oder „REC SET“ auszuwählen, und drücken Sie dann ⊕.

4 Legen Sie die Zeit für den Beginn der Wiedergabe oder die Übertragung fest.

Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um die Stunde/Minute zu stellen, und drücken Sie anschließend ⊕.

5 Verwenden Sie das gleiche Verfahren wie in Schritt 4, um den Zeitpunkt für die Beendigung der Wiedergabe oder der Übertragung festzulegen.

6 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um die gewünschte Signalquelle zu wählen, und drücken Sie dann ⊕.

Für den Aufnahmetimer gilt:

Schließen Sie ein für die Übertragung geeignetes USB-Gerät an die Buchse Ψ B an.

7 Drücken Sie I/⏻, um das System auszuschalten.

So überprüfen Sie die Timer-Einstellung oder aktivieren Sie den Timer erneut

1 Drücken Sie TIMER MENU.
Im Bedienfeld-Display blinkt „TIMER SELECT“.

2 Drücken Sie ⊕.

3 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um „PLAY SELECT“ oder „REC SELECT“ auszuwählen, und drücken Sie dann ⊕.

So brechen Sie den Timer ab

Wiederholen Sie das gleiche Verfahren wie oben, und wählen Sie in Schritt 3 „TIMER OFF“, und drücken Sie dann ⊕.

Hinweise

- Das System wird vor der voreingestellten Zeit eingeschaltet. Wenn das System zur voreingestellten Zeit eingeschaltet wird oder wenn „STANDBY“ im Bedienfeld-Display blinkt, erfolgt bei der timergesteuerten Wiedergabe und beim Aufnahmetimer keine Wiedergabe bzw. Übertragung.

• Betreiben Sie das System ab dem Zeitpunkt, an dem das System eingeschaltet wird, bis zum Beginn der Wiedergabe oder Übertragung nicht.

Umschalten der Anzeige

Ändern des Display-Modus

Drücken Sie mehrmals DISPLAY, während das System ausgeschaltet ist.

Demonstration

Das Display ändert sich und die Anzeige blinkt auch, wenn das System ausgeschaltet ist.

Keine Anzeige (Stromsparmodus)

Das Display wird ausgeschaltet, um Strom zu sparen. Der Timer und die Uhr funktionieren weiterhin.

Uhr

Die Uhrzeitanzeige schaltet sich nach wenigen Sekunden automatisch in den Stromsparmodus.

Ändern des Spektrummusters des Bedienfeld-Displays

1 Drücken Sie OPTIONS am Gerät.

2 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um „SPECTRUM“ zu wählen, und drücken Sie dann ⊕.

3 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um das gewünschte Spektrummuster zu wählen, und drücken Sie dann ⊕.

Um das Optionsmenü zu beenden, drücken Sie OPTIONS am Gerät.

Anzeigen von Informationen im Bedienfeld-Display

Drücken Sie mehrmals DISPLAY, während das System eingeschaltet ist.

Sie können die Informationen wie folgt anzeigen:

- Für AUDIO CD:
  - Die verstrichene Spieldauer und die Restspieldauer während der Wiedergabe.
  - Die Gesamtspieldauer, wenn die Wiedergabe gestoppt ist.
- Für Audiodateien:
  - Die verstrichene Spieldauer, der Dateiname und der Ordnername.
  - Informationen über Titel, Interpret und Album.

Hinweis

Die verstrichene Spieldauer einer mit einer variablen Bitrate (VBR) codierten Audiodatei wird nicht korrekt angezeigt.

Verwenden von Zusatzausstattung

1 Drücken Sie mehrmals VOLUME –, bis „VOLUME MIN“ im Bedienfeld-Display eingeblendet wird.

2 Schließen Sie ein optionales Gerät an (Seite 10).

3 Drücken Sie mehrmals FUNCTION, um die Funktion auszuwählen, die dem angeschlossenen Gerät entspricht.

4 Beginnen Sie mit der Wiedergabe des angeschlossenen Geräts.

5 Drücken Sie mehrmals VOLUME +, um die Lautstärke einzustellen.

Hinweis

(Nur für das europäische Modell)
Das System wechselt u. U. automatisch in den Standby-Modus, wenn der Lautstärkepegel des angeschlossenen Geräts zu niedrig ist. Regeln Sie den Lautstärkepegel des Geräts. Um die automatische Standby-Funktion auszuschalten, lesen Sie „Einstellen/Abbrechen der automatischen Standby-Funktion“ (Seite 31).

Deaktivieren der Tasten am Gerät

(Kindersicherung)

Sie können die Tasten am Gerät deaktivieren (außer I/⏻), um Fehlbedienungen, beispielsweise durch Kinder, zu verhindern.

Halten Sie länger als 5 Sekunden ■ am Gerät gedrückt.

„CHILD LOCK“ und „ON“ werden im Bedienfeld-Display eingeblendet.
Sie können das System nur mit den Tasten der Fernbedienung steuern.
Um abzubrechen, halten Sie ■ am Gerät länger als 5 Sekunden gedrückt, bis „CHILD LOCK“ und „OFF“ im Bedienfeld-Display eingeblendet werden.

Hinweis

Die Kindersicherungsfunktion wird abgebrochen, wenn Sie das Netzkabel trennen.

Einstellen/Abbrechen der automatischen Standby-Funktion

(Nur für das europäische Modell)

Dieses System verfügt über eine automatische Standby-Funktion. Dank dieser Funktion wechselt das System automatisch nach ca. 30 Minuten in den Standby-Modus, wenn es nicht bedient wird oder keine Audiosignale ausgegeben werden.
Die automatische Standby-Funktion ist standardmäßig eingeschaltet.

1 Drücken Sie OPTIONS am Gerät.

2 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um „AUTO STANDBY“ auszuwählen, und drücken Sie dann ⊕.

3 Drücken Sie mehrmals ↑/↓, um „ON“ oder „OFF“ auszuwählen.

Hinweise

- Die Meldung „AUTO STANDBY“ blinkt ca. 2 Minuten lang auf dem Display, bevor der Standby-Modus aufgerufen wird.
- Die automatische Standby-Funktion ist während der Tunerfunktion nicht aktiv.
- Das System schaltet eventuell in den folgenden Fällen nicht automatisch in den Standby-Modus:
  – wenn ein Audiosignal erkannt wird.
  – während der Wiedergabe von Audiodateien.
  – während die voreingestellte timergesteuerte Wiedergabe, der Aufnahmetimer oder der Ausschalttimer in Bearbeitung ist.

Abspielbare Discs

- AUDIO CD
- CD-R/CD-RW
  – Audiodaten
  – MP3-Dateien, die mit ISO9660 Stufe 1/Stufe 2 oder Joliet (Erweiterungsformat) kompatibel sind.

Hinweise

- MP3 (MPEG 1 Audio Layer-3) ist ein von der ISO (International Organization for Standardization) definiertes Standardformat zur Kompression von Audiodaten. MP3-Dateien müssen im MPEG 1 Audio Layer-3-Format vorliegen.
- Das System kann nur MP3-Dateien mit der Dateierweiterung „.mp3“ wiedergeben.

Discs, für die folgende Bedingungen zutreffen,

- CD-ROM
- CD-R/CD-RW können nicht wiedergegeben werden:
  – Im MP3 PRO-Format aufgezeichnete Discs
  – In einer Multisession aufgezeichnete Discs, die nicht durch Schließen der Session abgeschlossen wurde
  – Mit einem inkompatiblen Aufnahmegerät aufgezeichnete Discs
  – Schlechte Aufnahmequalität
  – Kratzer oder Verschmutzungen
  – Nicht ordnungsgemäß abgeschlossene Discs
- Discs mit nicht standardisierter Form (z. B. Herz-, Quadrat-, Sternform usw.)
- Discs, auf denen Klebeband, Papier oder Aufkleber angebracht sind
- Leih-Discs oder gebrauchte Discs mit aufgeklebten Siegeln, unter denen der Kleber hervorquillt
- Discs, deren Etiketten mit Tinte bedruckt wurden, die sich klebrig anfühlt

Hinweis zu DualDiscs

Eine DualDiscs ist eine zweiseitige Disc, bei der DVD-Material auf der einen Seite und digitales Audiomaterial auf der anderen Seite aufgenommen ist. Da jedoch die Audiomaterialseite nicht dem Compact Disc (CD)-Standard entspricht, kann eine Wiedergabe auf diesem Produkt nicht garantiert werden.

Musik-CDs mit Urheberrechtsschutz-Codierung

Dieses Produkt ist auf die Wiedergabe von Discs ausgelegt, die dem Compact Disc (CD)-Standard entsprechen. Seit Neuestem bringen einige Schallplattenfirmen Musik-CDs mit Kopierschutztechnologien auf den Markt. Beachten Sie bitte, dass einige dieser CDs nicht dem CD-Standard entsprechen und mit diesem Produkt möglicherweise nicht wiedergegeben werden können.

Hinweise zur Wiedergabe von Multisession-Discs

- Dieses System kann Multisession-Discs wiedergeben, wenn in der ersten Session eine MP3-Datei enthalten ist. Jegliche nachfolgende, in späteren Sessions aufgenommene MP3-Dateien können ebenfalls wiedergegeben werden. (Wenn die nachfolgenden Sessions Dateien im AUDIO-CD-Format enthalten, kann das System diese Multisession-Discs nicht wiedergeben.)
- Wenn die erste Session im AUDIO CD-Format aufgenommen wurde, wird nur die erste Session wiedergegeben.

Websites für kompatible Geräte

Rufen Sie die unten aufgeführten Websites auf, um aktuelle Informationen über kompatible USB- und *Bluetooth* Geräte zu erhalten.

Für Kunden in Lateinamerika:
<http://esupport.sony.com/LA>
Für Kunden in den USA:
<http://www.esupport.sony.com/>
Für Kunden in Europa:
<http://support.sony-europe.com/>
Für Kunden in anderen Ländern/Regionen:
<http://www.sony-asia.com/support>

Störungsbehebung

Wenn ein Problem mit Ihrem System auftritt, suchen Sie Ihr Problem in der Checkliste für die Störungsbehebung heraus, und ergreifen Sie die entsprechenden Abhilfemaßnahmen. Wenn das Problem bestehen bleibt, wenden Sie sich an Ihren nächsten Sony-Händler.

Beachten Sie, wenn das Wartungspersonal während der Reparatur einige Teile austauscht, können diese Teile einbehalten werden.

Wenn „PROTECT EXX“ (X steht für eine Zahl) im Bedienfeld-Display eingeblendet wird

Trennen Sie sofort das Netzkabel, und überprüfen Sie folgende Punkte:
- Verwenden Sie nur die mitgelieferten Lautsprecher?
- Blockiert irgendetwas die Lüftungsöffnungen des Geräts?

Schließen Sie nach Prüfung der oben genannten Punkte und Behebung eventueller Probleme das Netzkabel wieder an, und schalten Sie das System ein. Wenn das Problem bestehen bleibt, wenden Sie sich an Ihren nächsten Sony-Händler.

Allgemeines

Das System hat in den Standby-Modus gewechselt.
- Dies stellt keine Funktionsstörung dar. Das System wechselt automatisch nach ca. 30 Minuten in den Standby-Modus, wenn es nicht bedient oder kein Audiosignal ausgegeben wird (Seite 31).

Die Uhrzeit oder die Timer-Einstellung wurde gelöscht.
- Das Netzkabel wurde getrennt, oder es gab einen Stromausfall. Stellen Sie die Uhr (Seite 12) und den Timer (Seite 28) neu.

Es wird kein Ton ausgegeben.
- Regeln Sie die Lautstärke.
- Überprüfen Sie die Lautsprecheranschlüsse (Seite 10).
- Prüfen Sie die Verbindung des optionalen Geräts, falls vorhanden (Seite 10).
- Schalten Sie das angeschlossene Gerät ein.
- Während des Aufnahmetimers gibt es keine Audio-Ausgabe.

Es gibt keinen Mikrofonton.

- Regeln Sie die Lautstärke des Mikrofons.
- Stellen Sie sicher, dass das Mikrofon korrekt an der Buchse MIC angeschlossen ist.
- Stellen Sie sicher, dass das Mikrofon eingeschaltet ist.

Es ist ein starkes Brummen oder Rauschen zu hören.

- Stellen Sie das System weiter entfernt von der Störquelle auf.
- Schließen Sie das System an eine andere Netzsteckdose an.
- Bringen Sie einen Störschutzfilter (im Fachhandel erhältlich) am Netzkabel an.
- Schalten Sie in der Nähe befindliche elektrische Geräte aus.

Der Timer funktioniert nicht.

- Überprüfen Sie die Timereinstellung, und stellen Sie die korrekte Uhrzeit ein (Seite 28).
- Brechen Sie die Ausschalttimer-Funktion ab (Seite 28).

Die Fernbedienung funktioniert nicht.

- Beseitigen Sie die Hindernisse zwischen der Fernbedienung und dem Gerät.
- Gehen Sie mit der Fernbedienung näher an das Gerät heran.
- Richten Sie die Fernbedienung auf den Sensor des Geräts aus.
- Wechseln Sie die Batterien aus (R6/Größe AA).
- Stellen Sie das Gerät weiter entfernt von der Leuchtstofflampe auf.

Es kommt zu einer akustischen Rückkopplung.

- Reduzieren Sie die Lautstärke.
- Halten Sie das Mikrofon weiter entfernt von den Lautsprechern, oder ändern Sie die Richtung des Mikrofons.

„CHILD LOCK“ wird angezeigt, wenn Sie eine beliebige Taste am Gerät drücken.

- Schalten Sie die Kindersicherungsfunktion aus (Seite 31).

Lautsprecher

Ton kommt nur von einem Kanal, oder unausgewogene Stereobalance.

- Stellen Sie die Lautsprecher möglichst symmetrisch auf.
- Überprüfen Sie, ob die Lautsprecher korrekt und sicher angeschlossen sind.
- Die abgespielte Quelle wird in mono wiedergegeben.

Ein bestimmter Lautsprecher gibt keinen Ton aus.

- Überprüfen Sie, ob der Lautsprecher sicher und korrekt angeschlossen ist.

Disc-Player

Die Disc-Lade öffnet sich nicht, und „LOCKED“ wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.

- Wenden Sie sich an Ihren nächsten Sony-Fachhändler oder Ihre Sony-Kundendienstwerkstatt vor Ort.

Die Disc-Lade schließt sich nicht.

- Legen Sie die Disc richtig herum ein.

Die Disc wird nicht ausgeworfen.

- Sie können die Disc während der synchronisierten CD-USB-Übertragung oder der REC1-Übertragung nicht auswerfen. Drücken Sie ■, um die Übertragung abzubrechen, und drücken Sie dann ⏏ OPEN/CLOSE am Gerät, um die Disc auszuwerfen.
- Wenden Sie sich an Ihren nächsten Sony-Händler.

Die Wiedergabe startet nicht.

- Wischen Sie die Disc sauber (Seite 39).
- Legen Sie die Disc erneut ein.

- Legen Sie eine Disc ein, die dieses System wiedergeben kann (Seite 32).
- Nehmen Sie die Disc heraus, und wischen Sie die Feuchtigkeit auf der Disc ab. Lassen Sie dann das System einige Stunden lang eingeschaltet, bis die Feuchtigkeit verdunstet ist.

Es gibt Aussetzer beim Ton.

- Wischen Sie die Disc sauber (Seite 39).
- Legen Sie die Disc erneut ein.
- Stellen Sie das Gerät an einen Ort ohne Erschütterungen (z. B. auf einen stabilen Ständer).
- Stellen Sie die Lautsprecher weiter entfernt vom Gerät auf, oder stellen Sie sie auf separate Ständer. Wenn Sie einen basslastigen Titel mit hoher Lautstärke hören, kann es durch die Lautsprecherschwingungen zu Tonaussetzern kommen.

Die Wiedergabe beginnt nicht beim ersten Titel.

- Setzen Sie den Wiedergabemodus auf normale Wiedergabe (Seite 14).

Die Zeichen in Ordnername, Titelname, Dateiname und ID3-Tag werden nicht korrekt angezeigt.

- Der ID3-Tag ist nicht vom Typ Version 1 (1.0/1.1) oder Version 2 (2.2/2.3).
- Folgende Zeichencodes können von diesem System angezeigt werden:
  – Großbuchstaben (A bis Z)
  – Ziffern (0 bis 9)
  – Symbole (< > * +, [ ] \ _)
  Andere Zeichen werden als „_“ angezeigt.

USB-Gerät

Die Übertragung führt zu einem Fehler.

- Sie verwenden ein nicht unterstütztes USB-Gerät. Prüfen Sie die Informationen im Internet bezüglich kompatibler USB-Geräte (Seite 33).
- Das USB-Gerät ist nicht korrekt formatiert. Informationen zum Formatieren finden Sie in der Bedienungsanleitung des USB-Geräts.
- Schalten Sie das Gerät aus, und trennen Sie das USB-Gerät. Wenn das USB-Gerät über einen Netzschalter verfügt, schalten Sie das USB-Gerät aus und dann wieder ein, nachdem Sie es vom System getrennt haben. Führen Sie dann die Übertragung erneut durch.
- Wenn Übertragungs- und Löschvorgänge mehrere Male wiederholt werden, wird die Dateistruktur auf dem USB-Gerät fragmentiert. Informationen zum Beseitigen dieses Problems finden Sie in der dem USB-Gerät beiliegenden Bedienungsanleitung.
- Während der Übertragung wurde das USB-Gerät getrennt oder der Strom ausgeschaltet. Löschen Sie die teilweise übertragene Datei, und wiederholen Sie die Übertragung. Wird das Problem dadurch nicht behoben, ist das USB-Gerät möglicherweise defekt. Schlagen Sie bezüglich der Lösung dieses Problems in der Bedienungsanleitung des USB-Geräts nach.

Audiodateien oder -ordner auf dem USB-Gerät können nicht gelöscht werden.

- Prüfen Sie, ob das USB-Gerät schreibgeschützt ist.
- Das USB-Gerät ist abgetrennt worden, oder die Stromversorgung ist während des Löschvorgangs ausgeschaltet worden. Löschen Sie die teilweise gelöschte Datei vollständig. Wird das Problem dadurch nicht behoben, ist das USB-Gerät möglicherweise defekt. Schlagen Sie bezüglich der Lösung dieses Problems in der Bedienungsanleitung des USB-Geräts nach.

Es wird kein Ton ausgegeben.

- Das USB-Gerät ist nicht korrekt angeschlossen. Schalten Sie das System aus, und schließen Sie das USB-Gerät wieder an. Schalten Sie dann das System wieder ein, und prüfen Sie, ob „USB A“ oder „USB B“ im Bedienfeld-Display eingeblendet wird.

Es rauscht, es gibt Aussetzer beim Ton oder es wird ein verzerrter Ton ausgegeben.

- Sie verwenden ein nicht unterstütztes USB-Gerät. Prüfen Sie die Informationen im Internet bezüglich kompatibler USB-Geräte (Seite 33).
- Schalten Sie das System aus und schließen Sie das USB-Gerät erneut an. Schalten Sie dann das System ein.
- Die Musikdaten enthalten selbst Rauschen, oder der Ton ist verzerrt. Rauschen ist möglicherweise während des Übertragungsvorgangs induziert worden. Löschen Sie die Datei, und versuchen Sie, die Übertragung zu wiederholen.
- Die zur Kodierung der Audiodateien verwendete Bitrate war zu niedrig. Übertragen Sie Audiodateien mit höherer Bitrate auf das USB-Gerät.

Es wird sehr lange „READING“ angezeigt, oder es dauert übermäßig lange, bis die Wiedergabe gestartet wird.

- Der Leseprozess kann in den folgenden Fällen lange dauern.
  – Das USB-Gerät verfügt über viele Ordner oder Dateien (Seite 14).
  – Die Dateistruktur ist äußerst komplex.
  – Die Speicherkapazität ist übermäßig groß.
  – Der interne Speicher ist fragmentiert.

„OVER CURRENT“ wird eingeblendet.

- Ein Problem mit der Stärke des elektrischen Stroms wurde an Buchse ⏚ A oder ⏚ B festgestellt. Schalten Sie das System aus, und trennen Sie das USB-Gerät von der Buchse. Stellen Sie sicher, dass es kein Problem mit dem USB-Gerät gibt. Sollte dieses Display-Muster bestehen bleiben, wenden Sie sich an Ihren nächsten Sony-Händler vor Ort.

Fehlerhafte Anzeige.

- Die auf dem USB-Gerät gespeicherten Daten sind u. U. beschädigt. Führen Sie die Übertragung erneut durch.
- Folgende Zeichencodes können von diesem System angezeigt werden:
  – Großbuchstaben (A bis Z)
  – Ziffern (0 bis 9)
  – Symbole (< > * +, [ ] \ _)
  Andere Zeichen werden als „_“ angezeigt.

Das USB-Gerät wird nicht erkannt.

- Schalten Sie das System aus und schließen Sie das USB-Gerät erneut an. Schalten Sie dann das System ein.
- Prüfen Sie die Informationen im Internet bezüglich kompatibler USB-Geräte (Seite 33).
- Das USB-Gerät funktioniert nicht ordnungsgemäß. Schlagen Sie bezüglich der Lösung dieses Problems in der Bedienungsanleitung des USB-Geräts nach.

Die Wiedergabe startet nicht.

- Schalten Sie das System aus und schließen Sie das USB-Gerät erneut an. Schalten Sie dann das System ein.
- Prüfen Sie die Informationen im Internet bezüglich kompatibler USB-Geräte (Seite 33).

Die Wiedergabe beginnt nicht bei der ersten Datei.

- Setzen Sie den Wiedergabemodus auf normale Wiedergabe (Seite 14).

Wiedergabe einer Audiodatei nicht möglich.

- USB-Geräte, die mit anderen Dateisystemen als FAT16 oder FAT32 formatiert wurden, werden nicht unterstützt.*
- WMA-Audiodateien in den Formaten WMA DRM, WMA Lossless oder WMA PRO können nicht wiedergegeben werden.
- AAC-Audiodateien in den Formaten AAC DRM oder AAC Lossless können nicht wiedergegeben werden.
- Mit 96 kHz kodierte AAC-Audiodateien können nicht wiedergegeben werden.
- Falls das verwendete USB-Gerät über mehrere Partitionen verfügt, können Dateien evtl. nicht wiedergegeben werden.
- Das System kann bis zu 8 Ordnerebenen wiedergeben.
- Die Wiedergabe von Dateien, die verschlüsselt oder durch Passwörter usw. geschützt sind, ist nicht möglich.
- Die Wiedergabe von Dateien mit DRM-Kopierschutz (DRM steht für Digital Rights Management) ist mit diesem System nicht möglich.
- MP3 PRO-Audiodateien können als MP3-Audiodateien wiedergegeben werden.

* Dieses System unterstützt FAT16 und FAT32. Einige USB-Geräte unterstützen jedoch nicht alle FAT-Typen. Einzelheiten hierzu finden Sie in den Bedienungsanleitungen der jeweiligen USB-Geräte, oder wenden Sie sich hierzu an den Hersteller.

Tuner

Starkes Brummen oder Rauschen, oder Sender können nicht empfangen werden. (Im Bedienfeld-Display blinkt „TUNED“ oder „ST“.)

- Schließen Sie die Antenne ordnungsgemäß an.
- Ändern Sie Ort und Ausrichtung der Antenne, um einen guten Empfang zu erzielen.
- Schließen Sie eine handelsübliche externe Antenne an.
- Wenden Sie sich an Ihren Sony-Fachhändler vor Ort, wenn sich die mitgelieferte MW-Antenne vom Plastikständer gelöst hat.
- Schalten Sie in der Nähe befindliche elektrische Geräte aus.

Bluetooth-Gerät

Pairing ist nicht möglich.

- Gehen Sie mit dem *Bluetooth*-Gerät näher an das Gerät heran.
- Pairing ist u. U. nicht möglich, wenn sich andere *Bluetooth*-Geräte in der Nähe des Systems befinden. Schalten Sie in diesem Fall die anderen *Bluetooth*-Geräte aus.
- Achten Sie darauf, dass der korrekte Passschlüssel auf dem *Bluetooth*-Gerät eingegeben wurde.

Es ist keine Verbindung möglich.

- Das *Bluetooth*-Gerät, das Sie versucht haben anzuschließen, unterstützt das A2DP-Profil nicht und kann daher nicht an das System angeschlossen werden.
- Aktivieren Sie die *Bluetooth*-Funktion des *Bluetooth*-Geräts.
- Stellen Sie eine Verbindung vom *Bluetooth*-Gerät her.
- Die Pairing-Registrierungsinformationen wurden gelöscht. Führen Sie den Pairing-Vorgang erneut aus.
- Solange dieses System an ein *Bluetooth*-Gerät angeschlossen ist, kann es nicht erkannt werden. Daher kann keine Verbindung von einem anderen *Bluetooth*-Gerät aus hergestellt werden, das zuvor noch nie gepaart wurde.

• Löschen Sie die Pairing-Registrierungsinformationen des *Bluetooth*-Geräts (Seite 25), und führen Sie den Pairing-Vorgang erneut durch (Seite 22).

Der Ton schwankt oder setzt aus, oder die Verbindung geht verloren.

• Das System und das *Bluetooth*-Gerät sind zu weit voneinander entfernt.
• Wenn sich Hindernisse zwischen dem System und Ihrem *Bluetooth*-Gerät befinden, beseitigen oder vermeiden Sie diese Hindernisse.
• Wenn sich in der Nähe Geräte befinden, die elektromagnetische Strahlung verursachen, wie z. B. ein WLAN- oder ein anderes *Bluetooth*-Gerät oder ein Mikrowellenherd, dann entfernen Sie diese Geräte.

Der Ton Ihres *Bluetooth*-Geräts ist auf diesem System nicht zu hören.

• Erhöhen Sie zunächst die Lautstärke auf Ihrem *Bluetooth*-Gerät, und regeln Sie anschließend die Lautstärke mithilfe von VOLUME +/–.

Starkes Brummen, Rauschen oder verzerrter Ton.

• Wenn sich Hindernisse zwischen dem System und Ihrem *Bluetooth*-Gerät befinden, beseitigen oder vermeiden Sie diese Hindernisse.
• Wenn sich in der Nähe Geräte befinden, die elektromagnetische Strahlung verursachen, wie z. B. ein WLAN- oder ein anderes *Bluetooth*-Gerät oder ein Mikrowellenherd, dann entfernen Sie diese Geräte.
• Verringern Sie die Lautstärke des angeschlossenen *Bluetooth*-Geräts.

So setzen Sie das System zurück

Wenn das System immer noch nicht ordnungsgemäß funktioniert, setzen Sie es auf seine standardmäßigen Werkseinstellungen zurück.
Verwenden Sie die Tasten am Gerät, um diesen Vorgang auszuführen.

1 Trennen Sie das Netzkabel, und schließen Sie es wieder an.
2 Drücken Sie I/⏻, um das System einzuschalten.
3 Halten Sie gleichzeitig 3 Sekunden lang ■ und LED COLOR gedrückt.
„RESET“ wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.
Sämtliche vom Benutzer konfigurierten Einstellungen, wie z. B. gespeicherte Radiosender, Timer und Uhrzeit werden auf die werkseitigen Einstellungen zurückgesetzt.

Meldungen

Eine der folgenden Meldungen leuchtet oder blinkt evtl. während des Vorgangs im Bedienfeld-Display.

CANNOT PLAY
Eine nicht abspielbare Disc wurde eingelegt.

DEVICE ERROR
Das USB-Gerät wurde nicht erkannt oder ein unbekanntes Gerät ist angeschlossen.

DEVICE FULL
Der Speicher des USB-Geräts ist voll.

FATAL ERROR
Das USB-Gerät wurde während der Übertragung oder des Löschvorgangs entfernt und evtl. beschädigt.

FOLDER FULL
Eine Übertragung auf das USB-Gerät ist nicht möglich, da die maximale Anzahl von Ordnern erreicht wurde.

NO DEVICE
Es ist kein USB-Gerät angeschlossen.

NO DISC
Es befindet sich keine Disc auf der Disc-Lade.

NO MEMORY
In dem für die Wiedergabe oder Übertragung gewählten Speicher des USB-Geräts ist kein Speichermedium eingelegt.

NO STEP
Alle programmierten Schritte wurden gelöscht.

NO TRACK
Im System wurde keine abspielbare Datei geladen.

NOT IN USE
Sie haben versucht, einen bestimmten Vorgang unter Bedingungen durchzuführen, unter denen dieser Vorgang untersagt ist.

NOT SUPPORTED
Ein nicht unterstütztes USB-Gerät wurde angeschlossen, oder das USB-Gerät ist über einen USB-Hub angeschlossen.

OFF TIME NG
Die Ein- und Ausschaltzeit von timergesteuerter Wiedergabe oder Aufnahmetimer sind gleich.

PROTECTED
Das USB-Gerät ist schreibgeschützt.

PUSH STOP
Sie haben versucht, einen Vorgang auszuführen, der nur bei gestoppter Wiedergabe möglich ist.

READING
Das System liest gerade Daten der Disc oder des USB-Geräts. Einige Bedienvorgänge stehen nicht zur Verfügung.

REC ERROR
Die Übertragung hat nicht begonnen, hielt auf halbem Weg an oder konnte aus anderen Gründen nicht durchgeführt werden.

STEP FULL
Sie haben versucht, mehr als 25 Schritte zu programmieren.

TRACK FULL
Eine Übertragung auf das USB-Gerät ist nicht möglich, da die maximale Anzahl von Dateien erreicht wurde.

UNLOCKED
Die Disc-Diebstahlsicherungsfunktion wurde freigegeben.

Vorsichtsmaßnahmen

Wenn Sie das Gerät transportieren

Führen Sie das folgende Verfahren aus, um den Disc-Mechanismus zu schützen. Verwenden Sie die Tasten am Gerät, um diesen Vorgang auszuführen.

1 Drücken Sie I/⏻, um das System einzuschalten.

2 Drücken Sie CD.

3 Nehmen Sie die Disc heraus.
Drücken Sie ⏏ OPEN/CLOSE, um die Disc-Lade zu öffnen und zu schließen. Warten Sie, bis im Bedienfeld-Display „NO DISC“ eingeblendet wird.

4 Halten Sie 3 Sekunden lang CD und FLANGER gedrückt.
„MECHA LOCK“ wird im Bedienfeld-Display eingeblendet.

5 Trennen Sie das Netzkabel.

Hinweise zu Discs

- Wischen Sie die Disc vor der Wiedergabe mit einem Reinigungstuch von der Mitte nach außen ab.
- Reinigen Sie Discs nicht mit Lösungsmitteln, wie z. B. Benzin, Verdünnung, handelsüblichen Reinigungsmitteln oder Antistatiksprays für Vinyl-LPs.
- Setzen Sie Discs keinem direkten Sonnenlicht oder Wärmequellen, wie z. B. heißen Lüftungskanälen, aus, und lassen Sie sie auch nicht in einem in der direkten Sonne geparkten Auto liegen.

Info zur Sicherheit

- Trennen Sie das Netzkabel vollständig von der Wandsteckdose, wenn das Gerät für längere Zeit nicht verwendet werden soll. Fassen Sie immer den Stecker an, wenn Sie das Kabel vom Gerät trennen. Ziehen Sie niemals am Kabel selbst.
- Sollte ein Fremdkörper oder Flüssigkeit in das System gelangen, ziehen Sie den Netzstecker und lassen Sie das System von qualifiziertem Fachpersonal überprüfen, bevor Sie es weiter verwenden.
- (Nur für Kunden in den USA)
  Ein Kontakt des Steckers ist aus Sicherheitsgründen breiter als der andere und passt nur in einer Richtung in die Netzsteckdose. Wenn Sie den Stecker nicht vollständig in die Steckdose stecken können, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.
- Das Netzkabel darf nur von einer qualifizierten Kundendienststelle ausgewechselt werden.

Info zur Aufstellung

- Stellen Sie das System nicht geneigt und nicht an extrem heißen, kalten, staubigen, schmutzigen, feuchten oder schlecht belüfteten Orten auf, und halten Sie es von Schwingungen, direkter Sonneneinstrahlung sowie hellem Licht fern.
- Stellen Sie das Gerät oder die Lautsprecher möglichst nicht auf Oberflächen, die speziell (z. B. mit Wachs, Öl, Politur usw.) behandelt wurden, da dies Fleckenbildung oder Verfärbung zur Folge haben könnte.
- Wenn das System direkt von einem kalten Ort an einen warmen Ort gebracht oder an einem sehr feuchten Raum aufgestellt wird, kann sich Feuchtigkeit an der Linse im Inneren des Geräts ablagern und zu Fehlfunktionen des Systems führen. Nehmen Sie in diesem Fall die Disc heraus und lassen das System etwa eine Stunde lang eingeschaltet, bis die Feuchtigkeit verdunstet ist.

Info zur Wärmeentwicklung

- Eine Wärmeentwicklung im Gerät während des Betriebs ist normal und kein Grund zur Beunruhigung.
- Berühren Sie nicht das Gehäuse, wenn das Gerät längere Zeit mit hoher Lautstärke verwendet wurde, da das Gehäuse evtl. heißgelaufen ist.
- Versperren Sie nicht die Belüftungsöffnungen.

Info zum Lautsprechersystem

Dieses Lautsprechersystem ist nicht magnetisch abgeschirmt, sodass das Bild auf in der Nähe befindlichen Fernsehgeräten magnetisch gestört werden kann. Schalten Sie in diesem Fall das Fernsehgerät aus, warten Sie 15 bis 30 Minuten, und schalten Sie es wieder ein. Wenn es keine Verbesserung gibt, stellen Sie die Lautsprecher weiter entfernt vom Fernsehgerät auf.

Säubern des Gehäuses

Reinigen Sie dieses System mit einem weichen Tuch, das mit etwas milder Reinigungslösung angefeuchtet wurde.
Verwenden Sie keine Scheuerschwämme, Scheuermittel oder Lösungsmittel, wie z. B. Verdünnung, Benzin oder Alkohol.

Info zur Datenübertragung per *Bluetooth*

- *Bluetooth*-Geräte sollten (bei Hindernisfreiheit) in einem Abstand von ca. 10 Metern zueinander verwendet werden. Der effektive Kommunikationsbereich kann unter folgenden Bedingungen kürzer werden:
  – Wenn sich eine Person, ein Metallgegenstand, eine Wand oder ein anderes Hindernis zwischen den Geräten mit *Bluetooth*-Verbindung befindet
  – Orte, an denen ein WLAN installiert ist
  – In der Nähe von in Betrieb befindlichen Mikrowellenherden
  – Orte, an denen andere elektromagnetische Wellen vorkommen
- *Bluetooth*-Geräte und WLAN (IEEE 802.11b/g) verwenden dasselbe Frequenzband (2,4 GHz). Bei Verwendung Ihres *Bluetooth*-Geräts in der Nähe eines Geräts mit WLAN-Funktion können elektromagnetische Störsignale auftreten. Dies kann zu niedrigeren Datenübertragungsraten, Störsignalen oder Verbindungsfehlern führen. Falls dies passiert, versuchen Sie folgende Abhilfemaßnahmen:
  – Versuchen Sie dieses System und das *Bluetooth*-Gerät anzuschließen, wenn Sie sich mindestens 10 Meter entfernt vom WLAN-Gerät befinden.
  – Schalten Sie das WLAN-Gerät aus, wenn Sie Ihr *Bluetooth*-Gerät innerhalb von 10 Metern verwenden.

- Die von diesem System ausgestrahlten Funkwellen können den Betrieb einiger medizinischer Geräte beeinträchtigen. Da diese Störsignale zu Fehlfunktionen führen können, schalten Sie dieses System und das *Bluetooth*-Gerät an den folgenden Orten aus:
  – In Krankenhäusern, Zügen, Flugzeugen, an Tankstellen sowie an allen Orten, wo brennbare Gase vorhanden sein können
  – In der Nähe von Automatiktüren oder Brandmeldern
- Dieses Gerät unterstützt Sicherheitsfunktionen, die die *Bluetooth*-Spezifikation erfüllen, um eine sichere Verbindung beim Datenaustausch per *Bluetooth*-Technologie zu gewährleisten. Diese Sicherheit reicht jedoch abhängig von den vorgenommenen Einstellungen sowie anderen Faktoren u. U. nicht aus. Seien Sie also immer vorsichtig, wenn Sie Daten per *Bluetooth*-Technologie austauschen.
- Sony kann in keiner Weise für Schäden oder andere Verluste haftbar gemacht werden, die durch Informationslecks während des Datenaustauschs per *Bluetooth*-Technologie entstehen.
- Ein *Bluetooth*-Datenaustausch wird nicht notwendigerweise mit allen *Bluetooth*-Geräten garantiert, die dasselbe Profil wie dieses System haben.
- An dieses System angeschlossene *Bluetooth*-Geräte müssen die *Bluetooth*-Spezifikation von Bluetooth SIG, Inc. erfüllen und über ein entsprechendes Zertifikat verfügen. Selbst wenn jedoch ein Gerät die *Bluetooth*-Spezifikation erfüllt, kann es Fälle geben, wo die Eigenschaften oder technischen Daten des *Bluetooth*-Geräts eine Verbindungsherstellung unmöglich machen oder zu abweichenden Steuerungsverfahren, Anzeigen oder Betriebsweisen führen.
- Es können Störsignale auftreten, oder der Ton kann abgeschnitten werden. Dies hängt von dem mit diesem System verbundenen *Bluetooth*-Gerät, dem Kommunikationsumfeld oder den Umgebungsbedingungen ab.

Technische Daten

Verstärker-Abschnitt

Die folgenden Werte werden gemessen bei

USA-Modell:
120 V Wechselspannung, 60 Hz

Mexikanisches Modell:
120 V – 240 V Wechselspannung, 60 Hz

Europäisches Modell:
220 V – 240 V Wechselspannung, 50/60 Hz

Andere Modelle:
120 V – 240 V Wechselspannung, 50/60 Hz

Hochtöner/Tieftöner
Ausgangsleistung (Nennwert):
350 W + 350 W (bei 4 Ohm, 1 kHz, THD 1%)
RMS-Ausgangsleistung (Referenz):
600 W + 600 W (pro Kanal bei 4 Ohm, 1 kHz)

Subwoofer
Ausgangsleistung (Nennwert):
350 W + 350 W (bei 4 Ohm, 100 Hz, THD 1%)
RMS-Ausgangsleistung (Referenz):
600 W + 600 W (pro Kanal bei 4 Ohm, 100 Hz)

Eingänge

TV/DVD/SAT (AUDIO IN) L/R
Spannung 2 V, Impedanz 47 kOhm

PC/GAME (AUDIO IN) L/R
Spannung 2 V, Impedanz 47 kOhm

MIC
Empfindlichkeit 1 mV, Impedanz 10 kOhm

Buchsen ⚷ A (USB), ⚷ B (USB): Typ A

USB-Abschnitt

Unterstützte Bitrate
WMA:
48 kbps – 192 kbps, VBR, CBR
AAC:
48 kbps – 320 kbps, VBR, CBR
Abtastfrequenzen
WMA: 44,1 kHz
AAC: 44,1 kHz
Unterstützter USB-Gerätetyp
Massenspeicher-Klasse
Maximalstrom
500 mA

Disc/USB-Abschnitt

Unterstützte Bitrate
MPEG1 Layer-3:
32 kbps – 320 kbps, VBR
MPEG2 Layer-3:
8 kbps – 160 kbps, VBR
MPEG1 Layer-2:
32 kbps – 384 kbps, VBR
Abtastfrequenzen
MPEG1 Layer-3:
32 kHz/44,1 kHz/48 kHz
MPEG2 Layer-3:
16 kHz/22,05 kHz/24 kHz
MPEG1 Layer-2:
32 kHz/44,1 kHz/48 kHz

Disc-Player-Abschnitt

System
CD- und digitales Audiosystem
Eigenschaften der Laserdiode
Emissionsdauer: Kontinuierlich
Laserausgabe*: Weniger als 44,6 µW

* Diese Ausgabe entspricht der Wertmessung in einem Abstand von 200 mm zur Objektivoberfläche auf dem optischen Pick-up-Block mit einer Blende von 7 mm.

Frequenzgang
20 Hz – 20 kHz
Signal-Rauschabstand
Mehr als 90 dB
Dynamikbereich
Mehr als 88 dB

Tuner-Abschnitt

UKW stereo,
UKW/MW-Überlagerungstuner
Antenne:
UKW-Drahtantenne
MW-Rahmenantenne

UKW-Tuner-Abschnitt

Empfangsbereich
USA-Modell:
87,5 MHz – 108,0 MHz
(100-kHz-Schritte)
Andere Modelle:
87,5 MHz – 108,0 MHz
(50-kHz-Schritte)

MW-Tuner-Abschnitt

Empfangsbereich
Europäisches Modell:
531 kHz – 1.602 kHz (9-kHz-Schritte)
Andere Modelle:
531 kHz – 1.710 kHz (9-kHz-Schritte)
530 kHz – 1.710 kHz
(10-kHz-Schritte)

Bluetooth-Abschnitt

Kommunikationssystem
Bluetooth-Standardversion 3.0 + EDR (Enhanced Data Rate)
Ausgang
Bluetooth-Standardleistungsklasse 2
Maximaler Kommunikationsbereich
Ausbreitung bei Sichtverbindung ca. 10 m[1)]
Frequenzband
2,4-GHz-Band (2,4000 GHz – 2,4835 GHz)
Modulationsverfahren
FHSS (Frequenzsprung-Spektrumspreizmodulation)
Kompatible *Bluetooth*-Profile[2)]
A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
AVRCP 1.3 (Audio Video Remote Control Profile)
Unterstützte Codecs
SBC (Sub Band Codec)
AAC (Advanced Audio Coding)

[1] Der tatsächliche Bereich hängt z. B. von folgenden Faktoren ab: Hindernisse zwischen den Geräten, Magnetfelder um einen Mikrowellenherd, statische Elektrizität, Empfangsempfindlichkeit, Antennenleistung, Betriebssystem, Software-Anwendung usw.

[2] *Bluetooth*-Standardprofile geben den Zweck der *Bluetooth*-Kommunikation zwischen Geräten an.

Lautsprecher

Lautsprechersystem
    3-Wege, Bassreflex
Lautsprechereinheit
    Tieftöner: 200 mm, Konustyp
    Hochtöner: 25 mm, Horntyp
    Subwoofer: 350 mm, Konustyp
Nennimpedanz
    4 Ohm
Abmessungen (B/H/T) (ca.)
    490 mm × 660 mm × 360 mm
Gewicht (ca.)
    26,5 kg
Anzahl: 2 Stück

Allgemeines

Stromversorgung
    USA-Modell:
    120 V Wechselspannung, 60 Hz
    Mexikanisches Modell:
    120 V – 240 V Wechselspannung, 60 Hz
    Europäisches Modell:
    220 V – 240 V Wechselspannung, 50/60 Hz
    Andere Modelle:
    120 V – 240 V Wechselspannung, 50/60 Hz
Leistungsaufnahme
    370 W (0,5 W im Stromsparmodus)
Abmessungen (B/H/T) (ohne Lautsprecher) (ca.)
    505 mm × 160 mm × 350 mm
Gewicht (ohne Lautsprecher) (ca.)
    6,0 kg

Mitgeliefertes Zubehör
    Fernbedienung (1)
    R6-Batterien der Größe AA (2)
    UKW-Drahtantenne/
    MW-Rahmenantenne (1)
    Bodenplatte (1)

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

WAARSCHUWING

Stel dit apparaat niet bloot aan regen of vocht. Zo kunt u het risico op brand of elektrische schokken verkleinen.

Dek de ventilatieopening van het apparaat niet af met bijvoorbeeld kranten, tafelkleden en gordijnen enz. Zo kunt u het risico op brand verkleinen.

Stel het apparaat niet bloot aan open vuur (bijvoorbeeld brandende kaarsen).

Stel het apparaat niet bloot aan waterdruppels of spatten en plaats geen met vloeistof gevulde voorwerpen, zoals een vaas, op dit apparaat. Zo kunt u het risico op brand of elektrische schokken verkleinen.

Aangezien de stekker wordt gebruikt om het apparaat los te koppelen van de netvoeding, moet u het apparaat aansluiten op een gemakkelijk toegankelijk stopcontact. Als er een probleem optreedt met het apparaat, moet u de stekker van het apparaat onmiddellijk uit het stopcontact halen.

Plaats het apparaat niet in een gesloten ruimte, zoals een boekenkast of inbouwkast.

Stel de batterijen of apparatuur met geïnstalleerde batterijen niet bloot aan extreem hoge temperaturen, zoals zonlicht en vuur.

Het apparaat blijft onder spanning staan zolang de stekker in het stopcontact zit, zelfs als het apparaat zelf is uitgeschakeld.

Dit apparaat is getest en voldoet in combinatie met een aansluitkabel korter dan 3 meter aan de voorschriften die gesteld zijn in de EMC-richtlijn.

LET OP

Het gebruik van optische instrumenten met dit product verhoogt de kans op oogletsel.

Dit apparaat is geclassificeerd als een CLASS 1 LASER-product. Deze markering staat op de achterkant van het apparaat.

Bij het uitpakken of hanteren van een grote en/of zware luidspreker, dient u het apparaat met twee of meer personen vast te pakken. Het laten vallen van het apparaat kan persoonlijk letsel en/of materiële schade veroorzaken.

Voor klanten in Europa

Verwijdering van oude elektrische en elektronische apparaten (van toepassing in de Europese Unie en andere Europese landen met gescheiden inzamelingssystemen)

Dit symbool op het product of op de verpakking wijst erop dat dit product niet als huishoudelijk afval mag worden behandeld. Het moet echter naar een inzamelingspunt worden gebracht waar elektrische en elektronische apparatuur wordt gerecycled. Als u ervoor zorgt dat dit product op de correcte manier wordt verwerkt, helpt u mogelijke negatieve gevolgen voor mens en milieu die zouden kunnen veroorzaakt worden in geval van verkeerde afvalbehandeling te voorkomen. Het recycleren van materialen draagt bij tot het behoud van natuurlijke bronnen. Voor meer details in verband met het recyclen van dit product, kan u contact opnemen met de gemeentelijke instanties, de organisatie belast met de verwijdering van huishoudelijk afval of de winkel waar u het product hebt gekocht.

Verwijdering van oude batterijen (van toepassing in de Europese Unie en andere Europese landen met afzonderlijke inzamelingssystemen)

Dit symbool op de batterij of op de verpakking wijst erop dat de batterij, meegeleverd met van dit product niet als huishoudelijk afval behandeld mag worden. Op sommige batterijen kan dit symbool gebruikt worden in combinatie met een chemisch symbool. Het chemisch symbool voor kwik (Hg) of lood (Pb) wordt toegevoegd wanneer de batterij meer dan 0,0005 % kwik of 0,004 % lood bevat. Door deze batterijen op juiste wijze af te voeren, helpt u mogelijke negatieve gevolgen voor mens en milieu die zouden kunnen veroorzaakt worden in geval van verkeerde afvalbehandeling te voorkomen. Het recycleren van materialen draagt bij tot het behoud van natuurlijke bronnen.
In het geval dat de producten om redenen van veiligheid, prestaties dan wel in verband met data-integriteit een permanente verbinding met een ingebouwde batterij vereisen, mag deze batterij enkel door gekwalificeerd servicepersoneel vervangen te worden. Om ervoor te zorgen dat de batterij op een juiste wijze zal worden behandeld, dient het product aan het eind van zijn levenscyclus overhandigd te worden aan het desbetreffende inzamelingspunt voor de recyclage van elektrisch en elektronisch materiaal.
Voor alle andere batterijen verwijzen we u naar het hoofdstuk over hoe de batterij veilig uit het product te verwijderen. Overhandig de batterij aan het desbetreffende inzamelingspunt voor de recyclage van batterijen.

Voor meer details in verband met het recyclen van dit product of batterij, kan u contact opnemen met de gemeentelijke instanties, de organisatie het belast met de verwijdering van huishoudelijk afval of de winkel waar u het product hebt gekocht.

Kennisgeving voor klanten: de volgende informatie geldt alleen voor apparatuur die wordt verkocht in landen waar EU-richtlijnen van toepassing zijn.

Dit product werd geproduceerd door of in opdracht van Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan. Vragen met betrekking tot product conformiteit gebaseerd op EU-wetgeving kunnen worden gericht aan de gemachtigde vertegenwoordiger, Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Duitsland. Voor service- of garantiezaken verwijzen wij u door naar de adressen in de afzonderlijke service of garantie documenten.

Sony Corp. verklaart hierbij dat deze apparatuur in overeenstemming is met de essentiële vereisten en andere relevante bepalingen van Richtlijn 1999/5/EC.
Ga voor meer informatie naar de volgende website:
http://www.compliance.sony.de/

CE

Kennisgeving licentie en handelsmerk

- "WALKMAN" en het "WALKMAN"-logo zijn geregistreerde handelsmerken van de Sony Corporation.
- MPEG Layer-3 audiocoderingstechnologie en patenten gelicenseerd door Fraunhofer IIS en Thomson.
- Windows Media is een geregistreerd handelsmerk of handelsmerk van Microsoft Corporation in de VS en/of andere landen.
- Dit product is beschermd door bepaalde intellectuele eigendomsrechten van de Microsoft Corporation. Gebruik of distributie van een dergelijke technologie buiten dit product om is verboden zonder een licentie van Microsoft of een geautoriseerde vertegenwoordiger van Microsoft.
- Het woord en logo *Bluetooth*® zijn geregistreerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en het gebruik van dergelijke merken door Sony Corporation is onder licentie. Andere handelsmerken en handelsnamen zijn van de respectievelijke eigenaren.
- De N Mark is een handelsmerk of geregistreerd handelsmerk van NFC Forum, Inc. in de VS en in andere landen.
- Android is een handelsmerk van Google Inc.
- Alle andere handelsmerken en geregistreerde handelsmerken zijn van de respectievelijke eigenaren. In deze gebruiksaanwijzing, zijn ™ en ®-aanduidingen niet gespecificeerd.

Inhoudsopgave

Handleiding over onderdelen en bedieningselementen.....6

Aan de slag

Het systeem aansluiten.....9
De luidsprekers plaatsen 11
De klok instellen 11

Afspelen disc/USB

Een disc afspelen.....12
Vóórdat u het USB-apparaat met dit systeem gebruikt 12
Een USB-apparaat afspelen 13
Een track of audiobestand zoeken (Track zoeken).....13
Afspeelmodus gebruiken 14

USB-overdracht

Muziekoverdracht 15

Tuner

Naar de radio luisteren.....19

Bluetooth

De draadloze *Bluetooth*-technologie.....20
Draadloos naar muziek luisteren op een *Bluetooth*-apparaat.....20
De *Bluetooth*-audiocodecs instellen.....24
Stand-bystand *Bluetooth* instellen/annuleren 25

Geluidsaanpassing

Het geluid aanpassen..... 25
U eigen geluidseffect maken..... 26
Een partysfeer maken (DJ EFFECT) 26

Overige functies

Meezingen..... 27
Het verlichtingspatroon en de kleur veranderen..... 27
De timers gebruiken 27
Het display wijzigen..... 29
Optioneel apparatuur gebruiken..... 29
De toetsen op het apparaat deactiveren (Kinderslot)..... 30
De functie automatische stand-by instellen/annuleren (Alleen voor Europese modellen)..... 30

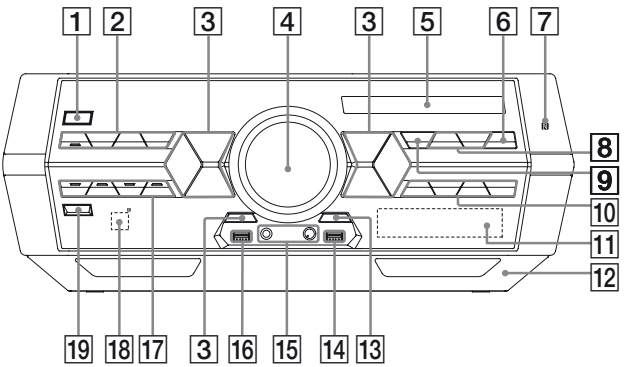
Aanvullende informatie

Afspeelbare discs 31
Websites voor compatibele apparaten 32
Problemen oplossen 32
Meldingen 37
Voorzorgsmaatregelen 38
Specificaties 40

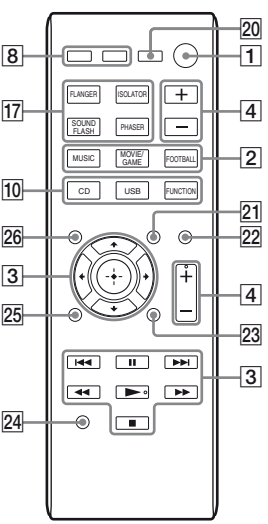
Handleiding over onderdelen en bedieningselementen

Deze handleiding geeft uitleg over de handelingen die met de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd, maar dezelfde handelingen kunnen ook worden uitgevoerd met de toetsen op het apparaat, die dezelfde naam of een vergelijkbare naam hebben.

Apparaat



Afstandsbediening RM-AMU163



1 **I/⏻ (aan/stand-by)**

Schakel het systeem in of zet het systeem in de stand-bystand.

2 **MUSIC, MOVIE/GAME, FOOTBALL**

Selecteer het vooraf ingestelde geluidseffect (pagina 25).

Apparaat: BASS BAZUCA (pagina 25)

Druk op deze toets om het effect BASS BAZUCA te selecteren.
Houd deze toets ingedrukt om het effect BASS CUT te selecteren.

3 **↑/↓/←/→**

Selecteer de menu-onderdelen.

+/– (map selecteren)

Selecteer een map op een MP3-disc of een USB-apparaat.

◄◄/►► (achteruitspoelen/snel vooruitspoelen)

Houd deze toets ingedrukt om een plaats op een track of bestand te vinden tijdens het afspelen.

I◄◄ /►►I (achteruit-/vooruitspoelen)

Selecteer een track of bestand.

TUNING+/–

Selecteer de gewenste zender.

■ (stop)

Afspelen stoppen.
Druk tweemaal op deze toets om het hervatten van het afspelen van het USB-apparaat te annuleren.

Apparaat: ENTER
Afstandsbediening: ⊕

Voer de instellingen in.

Apparaat: ►II (afspelen/pauze)
Afstandsbediening: ► (afspelen)*, II (pauze)

Afspelen starten of onderbreken.
Druk op ►II of ► om het afspelen te hervatten.

4 **Apparaat: VOLUME/DJ CONTROL**

Met deze toets kunt u het volume aanpassen.
Met deze toets kunt u het DJ EFFECT-niveau aanpassen (pagina 26).
U kunt deze toets niet gebruiken om het volume aan te passen als het DJ EFFECT is ingeschakeld.

Afstandsbediening: VOLUME +/–*

Met deze toets kunt u het volume aanpassen.

Afstandsbediening: DJ CONTROL +/–

Met deze toets kunt u het DJ EFFECT-niveau aanpassen.

5 **Disclade**

6 **⏏ OPEN/CLOSE**

Een disc plaatsen of uitwerpen.

7 **N (N-markering) (pagina 22)**

Indicatie aanraakpunt Near Field Communication (NFC).

8 **LED PATTERN (pagina 27)**

Met deze toets kunt u het verlichtingspatroon op de luidsprekers en het apparaat veranderen.

LED COLOR (pagina 27)

Met deze toets kunt u de kleur van de verlichting op de luidsprekers en het apparaat veranderen.

9 **OPTIONS**

Optiemenu openen of sluiten.

10 CD

De CD-functie selecteren.

Apparaat: USB/USB SELECT
Afstandsbediening: USB

De USB-functie selecteren.
Selecteer het USB-apparaat en sluit het op poort ♆ A of ♆ B aan tijdens de USB-functie.

Apparaat: TUNER/BAND

De TUNER-functie selecteren.
Selecteer de FM- of AM-band tijdens de TUNER-functie.

Apparaat: AUDIO IN

Selecteer de TV/DVD/SAT- of PC/GAME-functie.

Afstandsbediening: FUNCTION

Met deze toets kunt u een functie selecteren.

11 Displaypaneel

12 Bodempaneel (pagina 10)

13 REC TO USB B

Overbrengen naar het optioneel USB-apparaat, dat aangesloten is op poort ♆ B.

14 ♆ B (REC/PLAY) (USB)-poort

Hierop kunt u een optioneel USB-apparaat aansluiten en overbrengen.

15 MIC-aansluiting

Hierop kunt u een microfoon aansluiten.

MIC LEVEL (MIN/MAX)

Met deze toets kunt u het volume van de microfoon aanpassen.

16 ♆ A (PLAY) (USB)-poort

Hierop kunt u een optioneel USB-apparaat aansluiten.

17 FLANGER, ISOLATOR, SOUND FLASH, PHASER (pagina 26)

Hiermee kunt u het DJ EFFECT-type selecteren.

18 Afstandsbedieningssensor

19 BLUETOOTH (pagina 21, 23)

Druk op deze toets om de *Bluetooth*-functie te selecteren.
Houd deze toets ingedrukt om de *Bluetooth*-koppeling in te schakelen tijdens de *Bluetooth*-functie.

20 SLEEP (pagina 27)

Met deze toets kunt u de slaaptimer instellen.

21 REPEAT/FM MODE

Met deze toets kunt u herhaaldelijk naar een disc, een USB-apparaat, een afzonderlijke track of bestand luisteren (pagina 15).
Hiermee kunt u de FM-ontvangstmodus (mono of stereo) selecteren (pagina 19).

22 DISPLAY

Met deze toets kunt u de informatie op het displaypaneel veranderen.

23 SEARCH/TUNER MEMORY

Zoekmodus openen of afsluiten.
Stel de radiozender in (pagina 19).

24 CLEAR

Met deze toets kunt u de laatste stap uit de programmalijst verwijderen.

25 TIMER MENU (pagina 11, 28)

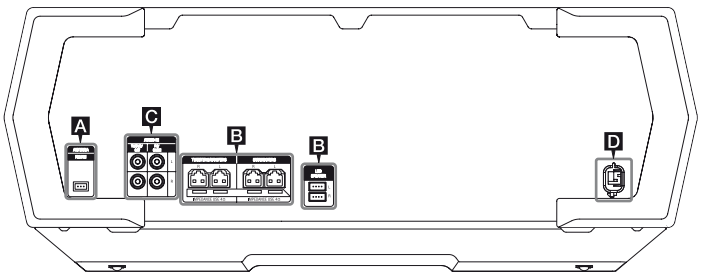
Hiermee kunt u klok en de timers instellen.

26 PLAY MODE/TUNING MODE

Met deze toets kunt u de afspeelmodus van een AUDIO CD, MP3-disc of een USB-apparaat selecteren (pagina 14).
Hiermee kunt u de stand afstemmen selecteren (pagina 19).

* De VOLUME +- en ►-toetsen hebben een voelstip. Gebruik de voelstip als herkenning bij het bedienen van het systeem.

Het systeem aansluiten



A Antennes

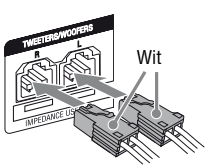
Zoek, bij het plaatsen van de antennes, een locatie en een richting die voor een goede ontvangst zorgt.
Houd de antennes uit de buurt van de luidsprekerkabels, het netsnoer en de USB-kabel om het opvangen van ruis te voorkomen.

B Luidsprekers

– TWEETERS/WOOFERS- en SUBWOOFERS-aansluitingen

De luidsprekerconnectoren zijn gemarkeerd met kleuren overeenkomstig de luidsprekeraansluitingen op het apparaat.

Bijvoorbeeld:



Opmerkingen

- Zorg ervoor dat u alleen de bijgeleverde luidsprekers gebruikt.
- Bij het aansluiten van de luidsprekerkabels dient u de connector recht in de aansluitingen te steken.

– LED SPEAKER-aansluitingen

Sluit de connector van de LED SPEAKER van de luidspreker op deze aansluiting aan.
De verlichting op de luidsprekers reageert overeenkomstig de muziekbron. U kunt het verlichtingspatroon en de kleur selecteren overeenkomstig uw voorkeur (pagina 27).

Bijvoorbeeld:

C AUDIO IN-aansluitingen

Gebruik een audiokabel (niet bijgeleverd) op deze aan te sluiten op de audio-uitgangen van de volgende apparaten. Het geluid wordt uitgestuurd via dit systeem.

– TV/DVD/SAT L/R

Aansluiten op een televisie of een audio-/videoapparaat.

– PC/GAME L/R

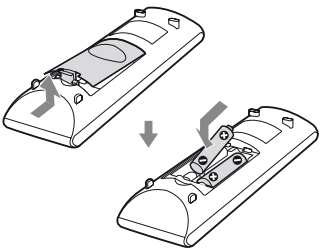
Aansluiten op een computer of spelcomputer.

D Voeding

Steek het netsnoer in het stopcontact. De demonstratie wordt op het displaypaneel weergegeven. Druk op I/⏻ om het systeem in te schakelen en de demonstratie eindigt automatisch.
Als de bijgeleverde adapter aan de stekker niet in het stopcontact past, dient u de adapter van de stekker los te koppelen (alleen voor modellen uitgerust met een adapter).

Batterijen aanbrengen

Breng de twee bijgeleverde R6 (formaat AA) batterijen aan overeenkomstig de polariteit, zie onderstaande afbeelding.



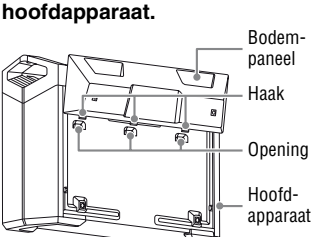
Opmerkingen

- Plaats geen oude batterijen bij nieuwe batterijen en gebruik nooit verschillende soorten batterijen door elkaar.
- Als u de afstandsbediening gedurende langere tijd niet gebruikt, moet u de batterijen verwijderen om schade door batterijlekkage en corrosie te voorkomen.

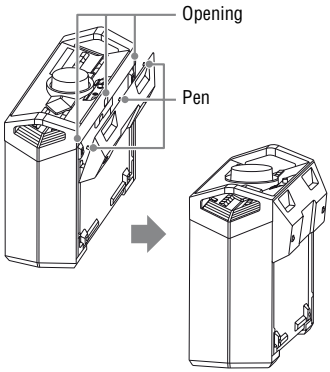
Het bodempaneel bevestigen

U kunt het meegeleverde bodempaneel bevestigen aan de onderkant van het hoofdapparaat, door het voorpaneel omhoog te tillen en de handelingen te vergemakkelijken.

1 Plaats de haken van het bodempaneel in de openingen van de onderkant van het hoofdapparaat.



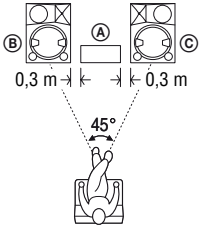
2 Plaats de pennen van het bodempaneel in de openingen. Druk dan op het bodempaneel totdat het paneel vergrendeld wordt met het hoofdapparaat.



De luidsprekers plaatsen

Om een optimale prestatie van het systeem te krijgen, raden wij aan om de luidsprekers te plaatsen zoals hieronder weergegeven.

Ⓐ Apparaat
Ⓑ Luidspreker (links)
Ⓒ Luidspreker (rechts)



De klok instellen

U kunt klok niet instellen in de stroomspaarstand.

1 Druk op I/⏻ om het systeem in te schakelen.

2 Druk op TIMER MENU.

Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de optie "CLOCK SET" te selecteren en druk dan op ⊕, als "PLAY SET" op het displaypaneel wordt weergegeven.

3 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de uren in te stellen en druk dan op ⊕.

4 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de minuten in te stellen en druk dan op ⊕.

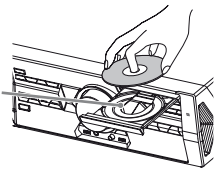
Een disc afspelen

1 Druk op CD.

2 Druk op het apparaat op ⏏ OPEN/CLOSE.

3 Laad de disc, met het label naar boven gericht, in de disclade.

Als u een disc van 8 cm afspeelt, zoals een CD-single, dient u deze in de binnen cirkel van de lade te plaatsen



4 Druk op het apparaat op ⏏ OPEN/CLOSE om de disclade te sluiten.

Druk niet krachtig tegen de disclade om deze te sluiten, omdat dit een defect kan veroorzaken.

5 Druk op ► om het afspelen te starten.

Vóórdat u het USB-apparaat met dit systeem gebruikt

Controleer de websites voor de informatie over de compatibele USB-apparaten (pagina 32).

De afspeelbron of overdrachtsbestemming selecteren (USB-geheugen selecteren)

Als het USB-apparaat meer dan een geheugen heeft (bijvoorbeeld intern geheugen en een geheugenkaart), kunt u kiezen welk geheugen u wilt gebruiken als afspeelbron of overdrachtsbestemming.
Gebruik de toetsen op het apparaat om deze handeling uit te voeren.

Opmerking

U kunt geen geheugen selecteren tijdens het afspelen of de overdracht. Zorg ervoor dat u eerst het geheugen selecteert voordat u het afspelen of de overdracht start.

1 Druk herhaaldelijk op USB/USB SELECT totdat "USB A" of "USB B" op het displaypaneel oplicht.

2 Sluit het USB-apparaat aan op poort ψ A of ψ B.

3 Druk op OPTIONS als het afspelen is gestopt.

4 Druk op ↑/↓ om de optie "USB MEM SEL" te selecteren en druk dan op ENTER.

5 Druk op ↑/↓ om het gewenste geheugen te selecteren en druk dan op ENTER.

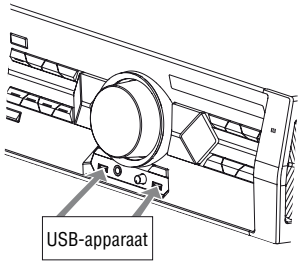
Een USB-apparaat afspelen

De volgende audioformaten kunnen door dit systeem worden afgespeeld:
– MP3: bestandsextensie ".mp3"
– WMA: bestandsextensie ".wma"
– AAC: bestandsextensie ".m4a", ".mp4" of ".3gp"

Als de audiobestanden de bovenstaande bestandsextensie hebben, maar niet de respectievelijke formaten, kan het systeem ruis produceren of defect zijn.

1 Druk herhaaldelijk op USB totdat "USB A" of "USB B" op het displaypaneel oplicht.

2 Sluit een USB-apparaat aan op poort ψ A of ψ B.



Opmerking

U kunt een USB-adapter (niet bijgeleverd) gebruiken om het USB-apparaat op het apparaat aan te sluiten, als het USB-apparaat niet in de ψ-poort gestoken kan worden.

3 Druk op ►.

De audiobestanden worden, afhankelijk van de afspeelmodus, in verschillende volgordes afgespeeld.

Een track of audiobestand zoeken

(Track zoeken)

1 Druk op SEARCH.

Op het displaypaneel licht "SEARCH" op.

2 (alleen audiobestanden) Druk op ↑/↓ om de gewenste map te selecteren en druk dan op ⊕ of ►.

3 Druk op ↑/↓ om de gewenste track of het audiobestand te selecteren en druk dan op ⊕ of ►.

De geselecteerde track of het audiobestand start met afspelen.

Opmerkingen op de disc

- (voor AUDIO CD) Dit systeem kan 99 tracks herkennen.
- (voor MP3-dics) Dit systeem kan
  – 999 mappen (inclusief "root"-map),
  – 999 MP3-bestanden,
  – 250 MP3-bestanden in een map,
  – 8 mapniveaus (boomstructuur van de bestanden) herkennen.
- Informatie CD-TEXT wordt niet ondersteund.

Opmerkingen over het USB-apparaat

- Dit systeem kan
  – 250 audiobestanden in een map,
  – 3.000 audiobestanden op een USB-apparaat,
  – 1.000 mappen op een USB-apparaat (inclusief "root"-map) herkennen.

Afspeelmodus gebruiken

In originele volgorde afspelen (Normaal afspelen)

Druk herhaaldelijk op PLAY MODE als het afspelen is gestopt.

Een disc afspelen

- (leeg): een disc afspelen
- FLDR*: alle audiobestanden in de map op de disc afspelen

* Als u een AUDIO CD afspeelt, voert "FLDR" dezelfde handeling uit als de "(lege)" afspeelmodus.

Een USB-apparaat afspelen

- ALL USB: alle USB-apparaten afspelen
- 1 USB: een USB-apparaat afspelen
- FLDR: alle audiobestanden in de map op het USB-apparaat afspelen

In willekeurige volgorde afspelen (Afspelen in willekeurige volgorde)

Druk herhaaldelijk op PLAY MODE als het afspelen is gestopt.

Een disc afspelen

- SHUF: een disc herschikken
- FLDR SHUF*: alle audiobestanden in de map op de disc herschikken

* Als u een AUDIO CD afspeelt, voert "FLDR SHUF" dezelfde handeling uit als de "SHUF"-afspeelmodus.

Een USB-apparaat afspelen

- ALL USB SHUF: alle USB-apparaten herschikken
- 1 USB SHUF: een USB-apparaat herschikken
- FLDR SHUF: alle audiobestanden in de map op het USB-apparaat herschikken

Opmerking

Als u het systeem uitschakelt, wordt de geselecteerde optie Afspelen in willekeurige volgorde gewist en keert de afspeelmodus terug naar normaal afspelen.

Uw eigen programma maken (Programma afspelen)

U kunt een programma maken dat uit 25 stappen bestaat, in de volgorde waarin u ze wenst af te spelen.

1 De CD-functie:

Druk op CD om de CD-functie te selecteren.

USB-functie:

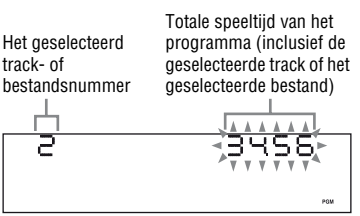
Druk herhaaldelijk op USB om het gewenste USB-apparaat te selecteren.

2 Druk herhaaldelijk op PLAY MODE totdat op het displaypaneel "PGM" oplicht, als het afspelen is gestopt.

3 (alleen audiobestanden) Druk herhaaldelijk op +/– om een map te selecteren.

Druk op ⊕ als u alle bestanden in de map wilt programmeren.

4 Druk herhaaldelijk op I◄◄/►►I om de gewenste track of het audiobestand te selecteren en druk dan op ⊕.


Het geselecteerd track- of bestandsnummer
Totale speeltijd van het programma (inclusief de geselecteerde track of het geselecteerde bestand)
2
3456
PGM

"--.--" wordt weergegeven als de totale speeltijd voor een AUDIO CD meer dan 100 minuten is of als u een audiobestand programmeert.

5 Herhaal stap 3 t/m 4 om extra tracks of audiobestanden te programmeren.

6 Druk op ► om het afspelen van het programma te starten.

De laatste stap uit de programmalijst verwijderen

Druk op CLEAR als het afspelen is gestopt.

Programma afspelen annuleren

Druk herhaaldelijk op PLAY MODE totdat op het displaypaneel "PGM" is verdwenen, als het afspelen is gestopt.

Opmerkingen

- (alleen CD-functie) De programmalijst wordt gewist als u de disclade opent.
- (alleen USB-functie) De programmalijst wordt gewist als u:
  – het wisproces uitvoert.
  – het USB-apparaat verwijdert.
  – het geselecteerde USB-geheugen verandert.

Herhaaldelijk afspelen (Herhaaldelijk afspelen)

Druk herhaaldelijk op REPEAT.

- ↻ : alle tracks of audiobestanden in een map, op een disc of USB-apparaat herhalen
- ↻1: een track of audiobestand herhalen

Opmerkingen over het USB-apparaat

- De afspeelvolgorde voor het systeem kan verschillen van de afspeelvolgorde van de aangesloten digitale muziekspeler.
- U kunt in de modus Afspelen in willekeurige volgorde of Programma afspelen geen audiobestanden en mappen wissen.

USB-overdracht

Muziekoverdracht

U kunt muziek overbrengen van een geluidsbron naar een USB-apparaat dat aangesloten is op poort ⇳ B.

Het audioformaat of de bestanden overgebracht door dit systeem is MP3. U kunt echter ook WMA- en AAC-bestanden overdragen van USB A.

Opmerkingen

- Verwijder het USB-apparaat niet tijdens de overdracht of wishandelingen. Als u het apparaat toch verwijdert kan de data op het USB-apparaat of het USB-apparaat zelf beschadigen.
- MP3-/WMA-/AAC-bestanden worden met dezelfde bitsnelheid overgedragen als de originele bestanden.
- Als de overdracht plaats vindt vanaf een AUDIO CD, TUNER, TV/DVD/SAT of PC/GAME-functie, kunt u het beste de bitsnelheid vóór de overdracht selecteren.
- De USB-overdracht en wishandelingen worden gedeactiveerd als de disclade open staat.

Opmerking over de auteursrechtelijk beschermende content

De overgedragen muziek is beperkt tot alleen privégebruik. Gebruik van de muziek buiten deze grens, vereist toestemming van de auteursrechtelijke eigenaren.

De afspeelbron of overdrachtsbestemming selecteren (USB-geheugen selecteren)

Zie pagina 12.

De bitsnelheid selecteren

U kunt een hogere bitsnelheid selecteren om de kwaliteit van de muziek bij de overdracht te verbeteren.
Gebruik de toetsen op het apparaat om deze handeling uit te voeren.

1 Druk op OPTIONS.

2 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de optie "REC BIT RATE" te selecteren en druk dan op ENTER.

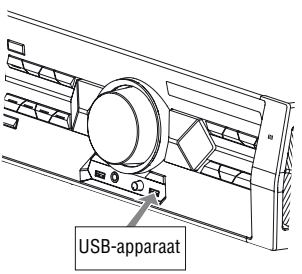
3 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de gewenste bitsnelheid te selecteren en druk dan op ENTER.

- 128 KBPS: gecodeerde MP3-tracks hebben een kleiner bestandsformaat en een lagere audiokwaliteit.
- 256 KBPS: gecodeerde MP3-tracks hebben een groter bestandsformaat, maar een hogere audiokwaliteit.

De overdracht van muziek van een disc of USB-apparaat

U kunt gemakkelijk alle muziek op een disc of USB A overdragen naar USB B (gesynchroniseerde overdracht). U kunt ook één enkele track of audiobestand overdragen tijdens het afspelen (REC1-overdracht).
Gebruik de toetsen op het apparaat om deze handeling uit te voeren.

1 Sluit een overdraagbaar USB-apparaat op poort Ψ B aan, zoals hieronder weergegeven.



Opmerking

U kunt een USB-adapter (niet bijgeleverd) gebruiken om het USB-apparaat op het apparaat aan te sluiten, als het USB-apparaat niet in de Ψ-poort gestoken kan worden.

2 Disc:

Druk op CD en laad dan de disc.

USB:

Druk herhaaldelijk op USB/USB SELECT totdat "USB A" op het displaypaneel oplicht en sluit dan een USB-apparaat aan dat u wilt overdragen naar poort Ψ A.

3 Gesynchroniseerde overdracht:

Druk op de afstandsbediening herhaaldelijk op PLAY MODE, als het afspelen is gestopt, om de gewenste afspeelmodus te selecteren.

Opmerkingen

- Als u start met overdragen in de modus Afspelen in willekeurige volgorde ("FLDR SHUF"), wijzigt de geselecteerde afspeelmodus automatisch in "FLDR".
- Als u start met overdragen in de modus Afspelen in willekeurige volgorde (met uitzondering van "FLDR SHUF"), Herhaaldelijk afspelen of Programma afspelen zonder stappen, wijzigt de geselecteerde afspeelmodus automatisch in normaal afspelen.

REC1-overdracht:

Selecteer de track of het audiobestand dat u wilt overdragen en start het afspelen.

4 Druk op REC TO USB B.

"PUSH ENTER" wordt op het displaypaneel weergegeven.

5 Druk op ENTER.

De overdracht start als "DON'T REMOVE" op het displaypaneel wordt weergegeven.

Gesynchroniseerde overdracht:

Als de overdracht voltooid is, stopt automatisch de overdrachtsbron en het USB-apparaat.

REC1-overdracht:

Als de overdracht voltooid is, blijft de disc of het USB-apparaat doorspelen.

Analoge audio overdragen (Analoge overdracht)

U kunt geluid overdragen van een analoge audiobron (anders dan de CD, USB of *Bluetooth*-functie) naar een USB-apparaat.
Gebruik de toetsen op het apparaat om deze handeling uit te voeren.

1 Sluit het overdraagbare USB-apparaat aan op poort ♆ B (pagina 16).

2 Druk herhaaldelijk op TUNER/BAND of AUDIO IN om de gewenste bron te selecteren die u wilt overdragen.

3 Druk op REC TO USB B.

"PUSH ENTER" wordt op het displaypaneel weergegeven.

4 Druk op ENTER.

De overdracht start als "DON'T REMOVE" op het displaypaneel wordt weergegeven.

5 Start het afspelen van de bron.

Overdracht stoppen

Druk op ■.

Een nieuw MP3-bestand maken

Druk tijdens de analoge overdracht op REC TO USB B.
"NEW TRACK" wordt op het displaypaneel weergegeven.
Er wordt ook automatisch een nieuwe MP3 gemaakt na een overdracht van ongeveer 1 uur.

Opmerkingen

- Als een nieuw MP3-bestand wordt gemaakt, wordt de overdracht tijdelijk gedeactiveerd.
- Als u nogmaals na een paar seconden op REC TO USB B drukt, kan er een nieuw MP3-bestand worden gemaakt.

Audiobestanden of mappen van het USB-apparaat verwijderen

Gebruik de toetsen op het apparaat om deze handeling uit te voeren.

1 Druk herhaaldelijk op USB/USB SELECT totdat "USB A" of "USB B" op het displaypaneel oplicht, als het afspelen is gestopt.

2 Druk herhaaldelijk op I◄◄/►►I of 🗀 +/– om het audiobestand of de map te selecteren.

3 Druk op OPTIONS.

4 Druk op ↑/↓ om "USB ERASE" te selecteren en druk dan op ENTER.

"FOLDER ERASE" of "TRACK ERASE" wordt op het displaypaneel weergegeven.

5 Druk op ENTER.

"COMPLETE" wordt op het displaypaneel weergegeven.

Regels m.b.t. het genereren van een map en bestand

Bij de overdracht op een USB-apparaat, wordt een "MUSIC"-map rechtstreeks onder de "ROOT" aangemaakt. In deze "MUSIC"-map worden mappen en bestanden aangemaakt overeenkomstig de overdrachtsmethode en bron.

Gesynchroniseerde overdracht

Bron	Naam map	Bestandsnaam
Audiobestanden	Hetzelfde als de bron	
AUDIO CD	"CDDA0001"*	"TRACK001"*

REC1-overdracht

Bron	Naam map	Bestandsnaam
Audiobestanden	"REC1-MP3"	Hetzelfde als de bron
AUDIO CD	"REC1-CD"	"TRACK001"*

Analoge overdracht

Bron	Naam map	Bestandsnaam
FM	"TUFM0001"*	"TRACK001"*
AM	"TUAM0001"*	
TV/DVD/SAT	"EXTD0001"*	
PC/GAME	"EXPG0001"*	

* Daarna worden opeenvolgend map- en bestandsnummers toegewezen.

Opmerkingen over de overdracht

- Tijdens de overdracht (met uitzondering van analoge overdracht) wordt er geen geluid uitgestuurd.
- Informatie CD-TEXT wordt niet overgebracht naar de gemaakte MP3-bestanden.
- De overdracht stopt automatisch als:
  - het USB-apparaat geen geheugen meer heeft tijdens de overdracht.
  - het aantal audiobestanden en mappen op het USB-apparaat de grens bereikt.
- Als u een map of bestand probeert over te brengen die al onder dezelfde naam aanwezig is op het USB-apparaat, wordt er een volgnummer aan de naam toegevoegd zonder de originele map of bestand te overschrijven.
- Tijdens de overdracht kunt u de volgende handelingen niet uitvoeren:
  - De disc uitwerpen.
  - Een track of bestand selecteren.
  - Het afspelen onderbreken of een punt op de track of het bestand zoeken.
  - De functie of tunerband veranderen.
- Als u muziek naar een Walkman® overbrengt met de optie "Media Manager for WALKMAN", zorg er dan voor dat dit in MP3-formaat plaatsvindt.
- Bij het aansluiten van een Walkman® op het systeem, dient u ervoor te zorgen dat het aansluiten pas plaatsvindt nadat het display "Creating Library" of "Creating Database" op de Walkman® verdwenen is.

Naar de radio luisteren

1 Druk herhaaldelijk op FUNCTION om de FM- of AM-band te selecteren.

2 Automatisch scannen:

Druk herhaaldelijk op TUNING MODE totdat "AUTO" op het displaypaneel oplicht. Druk daarna op TUNING+/–.
Het scannen stopt automatisch als op een zender is afgestemd. "TUNED" en "ST" (alleen voor FM-stereoprogramma's) lichten op het displaypaneel op.
Als "TUNED" niet oplicht en het scannen niet stopt, dient u op ■ te drukken om het scannen te stoppen. Voer daarna een handmatig afstemming uit (hieronder).

Handmatige afstemming:

Druk herhaaldelijk op TUNING MODE totdat "AUTO" en "PRESET" op het displaypaneel verdwijnt. Druk daarna herhaaldelijk op TUNING+/– om op de gewenste zender af te stemmen.

Opmerking

Als u op een FM-zender afstemt die RDS-diensten aanbiedt, wordt er extra informatie verstrekt door uitzendingen zoals de servicenaam of de naam van de zender.
U kunt de RDS-informatie controleren door herhaaldelijk op DISPLAY te drukken.

Tip

Om de statische ruis te verminderen bij een zwakke FM-stereozender, dient u herhaaldelijk op FM MODE te drukken totdat "MONO" op het displaypaneel oplicht.

Het AM-afsteminterval wijzigen (met uitzondering voor het Europese model)

De standaardinstelling voor het AM-afsteminterval is 9 kHz (of 10 kHz voor sommige gebieden). In de stroomspaarstand kunt u het AM-afsteminterval niet veranderen.
Gebruik de toetsen op het apparaat om deze handeling uit te voeren.

1 Druk herhaaldelijk op TUNER/BAND om de AM-band te selecteren.

2 Druk op I/⏻ om het systeem uit te schakelen.

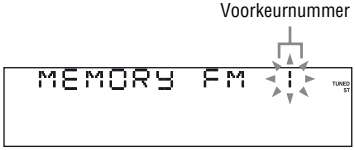
3 Terwijl u OPTIONS ingedrukt houdt, drukt u op I/⏻.
"AM 9K STEP" of "AM 10K STEP" wordt op het displaypaneel weergegeven.
Als u het interval wijzigt, worden alle AM-voorkeurzenders gewist.

Radiozenders instellen

U kunt maximaal 20 FM-zenders en 10 AM-zenders vooraf instellen als uw favoriete zenders.

1 Afstem af op de gewenste zender.

2 Druk op TUNER MEMORY.



3 Druk herhaaldelijk op TUNING+/– om het gewenste voorkeurnummer te selecteren en druk dan op ⊕.

"COMPLETE" wordt op het displaypaneel weergegeven. De zender is opgeslagen.

Op een voorkeurzender afstemmen

Druk herhaaldelijk op TUNING MODE totdat "PRESET" op het displaypaneel oplicht. Druk daarna herhaaldelijk op TUNING+/– om het gewenste voorkeurnummer te selecteren.

Bluetooth

De draadloze *Bluetooth*-technologie

De draadloze *Bluetooth*-technologie is een draadloze korteafstandstechnologie die draadloze datacommunicatie mogelijk maakt tussen digitale apparaten. De draadloze *Bluetooth*-technologie werkt binnen een bereik van 10 meter.

Ondersteunde *Bluetooth*-versie, -profielen en -codecs

Ondersteunde *Bluetooth*-versie:
- *Bluetooth* standaardversie 3.0 + EDR (Enhanced Data Rate)

Ondersteunde *Bluetooth*-profielen:
- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
- AVRCP 1.3 (Audio Video Remote Control Profile)

Ondersteunde *Bluetooth*-codecs:
- SBC (Sub Band Codec)
- AAC (Advanced Audio Coding)

Draadloos naar muziek luisteren op een *Bluetooth*-apparaat

U kunt naar muziek luisteren van uw *Bluetooth*-apparaat via een draadloze verbinding.

Controleer de websites voor de informatie over de compatibele *Bluetooth*-apparaten (pagina 32).

De BLUETOOTH-indicator

De BLUETOOTH-indicator licht blauw op of knippert om de *Bluetooth*-status weer te geven.

Systeemstatus	Indicatorstatus
Stand-bystand *Bluetooth*	Knippert langzaam
Koppelen *Bluetooth*	Knippert snel
Bluetooth-verbinding	Knippert
Er is een *Bluetooth*-verbinding tot stand gebracht	Licht op

Dit systeem koppelen aan een *Bluetooth*-apparaat

Koppelen is een handeling waarbij *Bluetooth*-apparaten vooraf bij elkaar geregistreerd worden. Zodra een koppelingshandeling is uitgevoerd, hoeft deze niet nogmaals te worden uitgevoerd. Als uw apparaat een NFC-compatibele smartphone is, hoeft u de koppelingsprocedure niet handmatig uit te voeren.

1 Plaats het *Bluetooth*-apparaat binnen 1 meter van het systeem.

2 Druk op het apparaat op BLUETOOTH om de *Bluetooth*-functie te selecteren.

"BLUETOOTH" wordt op het displaypaneel weergegeven.

Opmerking

Als het systeem op een *Bluetooth*-apparaat is aangesloten, dient u op BLUETOOTH te drukken om de verbinding met het *Bluetooth*-apparaat te verbreken.

3 Houd BLUETOOTH op het apparaat langer dan 2 seconden ingedrukt.

"PAIRING" knippert op het displaypaneel.

4 Voer de koppelingsprocedure op het *Bluetooth*-apparaat uit.

Voor meer informatie zie de gebruiksaanwijzing van uw *Bluetooth*-apparaat.

5 Selecteer het modelnummer van het apparaat op het display van het *Bluetooth*-apparaat.

Bijvoorbeeld, selecteer "SONY:SHAKE-5".
Als een wachtwoord vereist is op het *Bluetooth*-apparaat, voer dan "0000".

6 Voer de *Bluetooth*-verbinding op het *Bluetooth*-apparaat uit.

Als de koppelingsprocedure voltooid is en de *Bluetooth*-verbinding tot stand is gekomen, wordt de naam van het *Bluetooth*-apparaat op het displaypaneel weergegeven. Afhankelijk van het *Bluetooth*-apparaat kan de verbinding automatisch starten nadat de koppelingsprocedure is voltooid.
U kunt het adres van het *Bluetooth*-apparaat controleren door herhaaldelijk op DISPLAY te drukken.

Opmerkingen

- U kunt maximaal 9 *Bluetooth*-apparaten koppelen. Als het 10e *Bluetooth*-apparaat wordt gekoppeld, wordt het minst recent gekoppelde apparaat vervangen door het nieuwe apparaat.
- "Wachtwoord" kan ook afhankelijk van het apparaat "Passcode", "PIN code", "PIN number" of "Password", enz. worden genoemd.
- De koppelingsstand-bystatus van het systeem wordt na ongeveer 5 minuten geannuleerd. Als het koppelen niet gelukt is, procedure herhalen vanaf stap 1.

- Indien verbonden met een *Bluetooth*-apparaat, kan dit systeem niet gedetecteerd worden en kan er geen verbinding tot stand worden gebracht met een ander *Bluetooth*-apparaat dat nog nooit vooraf gekoppeld is geweest.
- Herhaal stap 1 tot 6 als u een koppeling wilt maken met een ander *Bluetooth*-apparaat.

Een koppelingsprocedure annuleren

Houd BLUETOOTH op het apparaat langer dan 2 seconden ingedrukt totdat "BLUETOOTH" op het displaypaneel wordt weergegeven.

Verbinding met een smartphone maken door één druk op de toets (NFC)

Door het systeem aan te raken met een NFC-compatibele smartphone, wordt het systeem automatisch in de *Bluetooth*-functie geschakeld en gaat dan automatisch verder met het voltooien van de koppelingsprocedure en de *Bluetooth*-verbinding.

Wat is "NFC"?

NFC (Near Field Communication) is een technologie die een draadloze communicatie op korte afstand mogelijk maakt tussen diverse apparaten, zoals mobiele telefoons en IC-tags. Dankzij de NFC-functie, kan er gemakkelijk een datacommunicatie tot stand worden gebracht door alleen het toegewezen aanraakpunt op de NFC-compatibele apparaten aan te raken.

1 De app "NFC Easy Connect" downloaden en installeren.

Download de gratis app van Android van Google Play door te zoeken naar "NFC Easy Connect" of gebruik de onderstaande tweedimensionale code. Er kunnen datacommunicatiekosten in rekening worden gebracht.

Tweedimensionale code* voor directe toegang

* Gebruik een tweedimensionale codelezer app.

Opmerkingen

- De app is voor sommige landen/regio's niet beschikbaar.
- Afhankelijk van uw smartphone kunt u de NFC-functie gebruiken zonder de app te installeren. In dit geval kunnen de handelingen en specificaties afwijken. Voor meer informatie zie de gebruiksaanwijzing van uw smartphone.

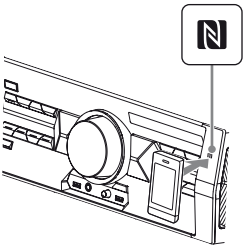
Compatibele smartphones

Smartphones met een ingebouwde NFC-functie (OS: Android 2.3.3 of later, exclusief Android 3.x)

2 Start de app "NFC Easy Connect" op de smartphone.

Zorg ervoor dat het applicatiescherm wordt weergegeven.

3 Raak de smartphone op de N-markering van het systeem aan, totdat de smartphone trilt.



Voltooi de verbinding door de instructies die op de smartphone worden weergegeven te volgen.

Als de *Bluetooth*-verbinding tot stand is gekomen, stopt de BLUETOOTH-indicator met knipperen en blijft branden. De naam van het *Bluetooth*-apparaat wordt op het displaypaneel weergegeven.
U kunt de geluidsbron van de smartphone overschakelen naar een ander NFC-compatibel *Bluetooth*-apparaat.
Voor meer informatie zie de gebruiksaanwijzing van uw *Bluetooth* -apparaat.

Tip

Als het koppelen en de *Bluetooth*-verbinding mislukt, voer dan de volgende handelingen uit.
– Start "NFC Easy Connect" opnieuw en beweeg de smartphone langzaam over de N-markering.
– Verwijder de behuizing van de smartphone, als u gebruik maakt van een in de handel verkrijgbare behuizing van de smartphone.

Muziek afspelen van een *Bluetooth*-apparaat

U kunt een *Bluetooth*-apparaat bedienen door het systeem en het *Bluetooth*-apparaat via AVRCP met elkaar te verbinden.
Controleer de volgende zaken voordat u muziek gaat afspelen:
– De *Bluetooth*-functie van het *Bluetooth*-apparaat is ingeschakeld.
– Het koppelen is voltooid.

■ Een *Bluetooth*-apparaat

1 Druk op het apparaat op BLUETOOTH om de *Bluetooth*-functie te selecteren.

"BLUETOOTH" wordt op het displaypaneel weergegeven.

2 Breng een verbinding tot stand met het *Bluetooth*-apparaat.

Het laatst verbonden *Bluetooth*-apparaat wordt automatisch verbonden.
Breng een *Bluetooth*-verbinding van het *Bluetooth*-apparaat tot stand als het apparaat niet verbonden is.
Zodra de verbinding tot stand is gekomen, wordt de naam van het *Bluetooth*-apparaat op het displaypaneel weergegeven.

3 Druk op ►.

Afhankelijk van het *Bluetooth*-apparaat,
– kan het zijn dat u twee keer op ► moet drukken.
– of dat u het afspelen van een audiobron op het *Bluetooth*-apparaat moet starten.

Opmerkingen

- Als het systeem niet is aangesloten op een *Bluetooth*-apparaat, maakt het systeem automatisch verbinding met het laatste aangesloten *Bluetooth*-apparaat en speelt daarvan af als u op ► drukt.
- Als u probeert met een ander *Bluetooth*-apparaat verbinding te maken met het systeem, wordt de verbinding met het huidige *Bluetooth*-apparaat verbroken.

■ Een NFC-compatibele smartphone

Raak de smartphone op de N-markering van het systeem aan, om de *Bluetooth*-verbinding tot stand te brengen.
Start het afspelen van een audiobron op de smartphone. Voor meer informatie over het afspelen zie de gebruiksaanwijzing van uw smartphone.

Verbinding met het *Bluetooth*-apparaat verbreken

■ **Een *Bluetooth*-apparaat**

Druk op het apparaat op BLUETOOTH. "BLUETOOTH" wordt op het displaypaneel weergegeven. Afhankelijk van het *Bluetooth*-apparaat kan het zijn dat de *Bluetooth*-verbinding automatisch wordt geannuleerd als u met afspelen stopt.

■ **Een NFC-compatibele smartphone**

Raak de smartphone nogmaals op de N-markering van het systeem aan.

Alle informatie over de registratie van de koppeling verwijderen

Gebruik de toetsen op het apparaat om deze handeling uit te voeren.

1 Druk op BLUETOOTH om de *Bluetooth*-functie te selecteren.

"BLUETOOTH" wordt op het displaypaneel weergegeven.
Als het systeem verbonden is met een *Bluetooth*-apparaat, wordt de naam van het *Bluetooth*-apparaat op het displaypaneel weergegeven. Druk op BLUETOOTH om de verbinding met het *Bluetooth*-apparaat te verbreken.

2 Houd OPTIONS en PHASER ongeveer 3 seconden ingedrukt.

"PAIR HISTORY" en "CLEAR" worden op het displaypaneel weergegeven en alle informatie over de koppeling wordt gewist.

De *Bluetooth*-audiocodecs instellen

U kunt de *Bluetooth*-audiocodecs selecteren als het verbonden *Bluetooth*-apparaat Advanced Audio Coding (AAC) ondersteunt.

1 Druk op het apparaat op OPTIONS.

2 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de optie "BT AAC" te selecteren en druk dan op ⊕.

3 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de optie "BT AAC ON" of "BT AAC OFF" te selecteren.

- BT AAC ON: Advanced Audio Coding (AAC) wordt geselecteerd als het *Bluetooth*-apparaat AAC ondersteunt.
- BT AAC OFF: Sub Band Codec (SBC) wordt geselecteerd.

Opmerkingen

- U kunt genieten van hoge geluidskwaliteit als AAC wordt geselecteerd. In het geval dat u niet naar AAC-geluid op uw apparaat kunt luisteren, dient u "BT AAC OFF" te selecteren.
- Als u deze instelling verandert terwijl het systeem is aangesloten op een *Bluetooth*-apparaat, wordt de verbinding met het *Bluetooth*-apparaat verbroken. Om weer verbinding te maken met het *Bluetooth*-apparaat, dient u de *Bluetooth*-verbinding weer opnieuw tot stand te brengen.

Stand-bystand *Bluetooth* instellen/ annuleren

Het systeem wordt in de *Bluetooth*-stand-bystand gezet en wacht op een *Bluetooth*-verbinding, zelfs als het systeem is uitgeschakeld.

1 Druk op het apparaat op OPTIONS.

2 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de optie "BT STANDBY" te selecteren en druk dan op ⊕.

3 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de optie "ON" of "OFF" te selecteren.

4 Druk op I/⏻ om het systeem uit te schakelen.

Als de *Bluetooth*-stand-bystand op aan is ingesteld, schakelt het systeem automatisch in als er een *Bluetooth*-verbinding van het *Bluetooth*-apparaat tot stand wordt gebracht.

Opmerking

Het systeem gaat niet in de *Bluetooth*-stand-bystand als u de informatie over de koppeling wist.

Het geluid aanpassen

Functie	Handeling
Versterk de bas en creëer een krachtiger geluid	Druk op het apparaat op BASS BAZUCA.
Verminder het basgeluid (BASS CUT)	Houd op het apparaat BASS BAZUCA 2 seconden of langer ingedrukt. Om het BASS CUT-effect te annuleren, dient u nogmaals op BASS BAZUCA te drukken. **Opmerkingen** • De BASS BAZUCA-indicator knippert als het BASS CUT-effect is ingeschakeld. • Het BASS CUT-effect wordt automatisch uitgeschakeld als u het systeem uitschakelt.
Selecteer een vooraf ingesteld geluidseffect	Druk op MUSIC, MOVIE/GAME of FOOTBALL. Druk herhaaldelijk op MUSIC om de optie "FLAT" te selecteren om het vooraf ingestelde geluidseffect te annuleren.

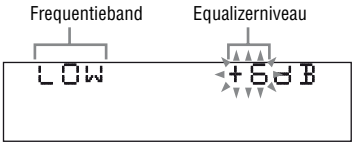
U eigen geluidseffect maken

U kunt de niveaus van specifieke frequentiebanden verhogen of verlagen en vervolgens de instelling in het geheugen opslaan als "USER EQ".

1 Druk op het apparaat op OPTIONS.

2 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de optie "EQ EDIT" te selecteren en druk dan op ⊕.

3 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om het niveau van de equalizer aan te passen en druk dan op ⊕.



4 Herhaal stap 3 om het niveau van andere frequentiebanden en surroundeffecten aan te passen.

De instelling van de equalizer wordt opgeslagen als "USER EQ" op het displaypaneel wordt weergegeven.

De instelling van de equalizer oproepen

Druk herhaaldelijk op MUSIC om de optie "USER EQ" te selecteren.

Een partysfeer maken

(DJ EFFECT)

1 Druk op de volgende toets om het type effect te selecteren.

De geselecteerde toets licht op en het effect is geactiveerd.

- FLANGER: Creëer een diep effect dat vergelijkbaar is met het geluid van een straaljager.
- ISOLATOR: Isoleer een specifieke frequentieband door het aanpassen van de andere frequentiebanden. Bijvoorbeeld als u het accent wil leggen op het vocale, enz.
- SOUND FLASH: Flash het weergegeven geluid. Het geluid wordt tijdelijk onderbroken.
- PHASER: Creëer een reeks hoogtes en dieptes in het frequentiespectrum, zoals een veegeffect.

2 Druk op DJ CONTROL +/– om het effectniveau aan te passen.

Het effect uitschakelen

Druk nogmaals op de geselecteerde effecttoets.

Opmerkingen

- De DJ EFFECT wordt automatisch uitgeschakeld als u het systeem uitschakelt of van functie of tunerband verandert.
- Als u de optie DJ EFFECT tijdens de overdracht activeert, wordt het geluidseffect niet overgebracht naar het USB-apparaat.
- U kunt de toets VOLUME/DJ CONTROL op het apparaat niet gebruiken om het volume aan te passen als de optie DJ EFFECT geactiveerd is. Druk op de afstandsbediening op VOLUME +/– om het volume aan te passen.

Meezingen

U kunt meezingen met iedere audiobron die op dit systeem wordt afgespeeld.

1 Zet het MIC LEVEL op MIN om het volumeniveau van de microfoon te verlagen.

2 Sluit een microfoon aan op de MIC-aansluiting van het apparaat.

3 Start het afspelen van de muziek en stel het volume in.

4 Draai aan het MIC LEVEL om het volume van de microfoon aan te passen.

Als akoestische feedback (huilend geluid) optreedt, verlaag dan het volume, plaats de microfoon uit de buurt van de luidsprekers of verander de richting van de microfoon. Nadat u klaar bent, dient u de microfoon los te koppelen.

Opmerking

Het geluid van de microfoon wordt niet naar het USB-apparaat overgebracht tijdens de USB - overdracht.

Het verlichtingspatroon en de kleur veranderen

Druk op LED PATTERN of LED COLOR om het verlichtingspatroon of de kleur te selecteren.

Druk op LED PATTERN of LED COLOR om de huidige instellingen weer te geven. Druk hier nogmaals op om onmiddellijk het verlichtingspatroon of de kleur te veranderen op het apparaat en de luidsprekers.

Druk herhaaldelijk op LED PATTERN om de optie "PATTERN OFF" te selecteren, om de verlichting uit te schakelen.

De timers gebruiken

Het systeem heeft drie timerfuncties. U kunt de afspeeltimer en opnametimer niet tegelijkertijd inschakelen. Als u een van de bovenstaande timeropties in combinatie met de slaaptimer gebruikt, heeft de slaaptimer de prioriteit.

Slaaptimer

U kunt in slaap vallen tijdens het luisteren naar muziek. Het systeem schakelt dan uit na de ingestelde tijd.

Druk herhaaldelijk op SLEEP.

Druk herhaaldelijk op SLEEP om de optie "SLEEP OFF" te selecteren, om de slaaptimer te annuleren.

Tip

Druk op SLEEP als u de resterende tijd wilt controleren voordat het systeem wordt uitgeschakeld.

Afspeeltimer/Opnametimer

Zorg ervoor dat u de klok hebt ingesteld.

Afspeeltimer:
U kunt de disc, de tuner of het USB-apparaat laten inschakelen op de vooraf ingestelde tijd.

Opnametimer:
U kunt muziek van een voorkeurzender opnemen op een USB-apparaat op een ingesteld tijdstip.

1 Afspeeltimer:

Bereid de geluidsbron voor en druk dan op VOLUME +/– om het volume aan te passen.
Maak u eigen programma om vanaf een bepaalde track of bestand te starten (pagina 14).

Opnametimer:

Stem af op de voorkeurzender (pagina 20).

2 Druk op TIMER MENU.

3 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de optie "PLAY SET" of "REC SET" te selecteren en druk dan op ⊕.

4 Stel de tijd in om het afspelen of opnemen te starten.

Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de uren/minuten in te stellen en druk dan op ⊕.

5 Gebruik dezelfde procedure als in stap 4 om de tijd in te stellen voor het stoppen van het afspelen of opnemen.

6 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de gewenste geluidsbron te selecteren en druk dan op ⊕.

Opnametimer:

Sluit het overdraagbare USB-apparaat aan op poort ψ B.

7 Druk op I/⏻ om het systeem uit te schakelen.

De instelling van de timer controleren of de timer opnieuw inschakelen

1 Druk op TIMER MENU.
"TIMER SELECT" knippert op het displaypaneel.

2 Druk op ⊕.

3 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de optie "PLAY SELECT" of "REC SELECT" te selecteren en druk dan op ⊕.

De timer annuleren

Herhaal de bovenstaande procedure en selecteer in stap 3 de optie "TIMER OFF" en druk dan op ⊕.

Opmerkingen

- Het systeem schakelt in vóór de ingestelde tijd. Als het systeem inschakelt op de ingestelde tijd of als "STANDBY" knippert op het displaypaneel, speelt de Afspeeltimer niet af en neemt de Opnametimer niet op.
- Bedien het systeem niet vanaf het moment dat het systeem inschakelt, maar wacht totdat het afspelen of opnemen start.

Het display wijzigen

De displaymodus wijzigen

Druk herhaaldelijk op DISPLAY als het systeem is uitgeschakeld.

Demonstratie

Het display verandert en de indicator knippert, zelfs als het systeem is uitgeschakeld.

Geen display (stroomspaarstand)

Het display wordt uitgeschakeld om stroom te sparen. De timer en klok blijven werken.

Klok

Het display van de klok schakelt na een paar seconden automatisch in de stroomspaarstand.

Het spectrumpatroon van het displaypaneel veranderen

1. **Druk op het apparaat op OPTIONS.**
2. **Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de optie "SPECTRUM" te selecteren en druk dan op ⊕.**
3. **Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om het gewenste spectrumpatroon te selecteren en druk dan op ⊕.**

   Druk op het apparaat op OPTIONS om het optiemenu af te sluiten.

Informatie op het displaypaneel bekijken

Druk herhaaldelijk op DISPLAY als het systeem is ingeschakeld.

U kunt de informatie als volgt weergeven:

- Voor AUDIO CD:
  - De verstreken speeltijd en resterende speeltijd tijdens afspelen.
  - De totale speeltijd als het afspelen is gestopt.
- Voor audiobestanden:
  - De verstreken speeltijd, bestandsnaam en naam van de map.
  - Informatie over de titel, artiest en album.

Opmerking

De verstreken speeltijd van een audiobestand dat gecodeerd is met een VBR (variabele bitsnelheid), wordt niet correct weergegeven.

Optioneel apparatuur gebruiken

1. **Druk herhaaldelijk op VOLUME – totdat "VOLUME MIN" op het displaypaneel wordt weergegeven.**
2. **Sluit een optioneel apparaat aan (pagina 9).**
3. **Druk herhaaldelijk op FUNCTION om de functie te selecteren die overeenkomt met het aangesloten apparaat.**
4. **Start met afspelen van het aangesloten apparaat.**
5. **Druk herhaaldelijk op VOLUME + om het volume aan te passen.**

Opmerking

(Alleen voor Europese modellen)
Het systeem kan automatisch in de stand-bystand schakelen als het volumeniveau van het aangesloten apparaat te laag is. Stel het volumeniveau van het apparaat in. Zie "De functie automatische stand-by instellen/annuleren" (pagina 30) voor meer informatie over het uitschakelen van de functie automatische stand-by.

De toetsen op het apparaat deactiveren

(Kinderslot)

U kunt de toetsen op het apparaat deactiveren (met uitzondering van I/⏻) om onjuist gebruik te voorkomen, zoals kattenkwaad van een kind.

Houd op het apparaat ■ langer dan 5 seconden ingedrukt.

"CHILD LOCK" en "ON" wordt op het displaypaneel weergegeven.
U kunt het systeem alleen bedienen met de toetsen van de afstandsbediening.
Om deze optie te annuleren dient u op het apparaat ■ langer dan 5 seconden ingedrukt te houden totdat "CHILD LOCK" en "OFF" op het displaypaneel wordt weergegeven.

Opmerking

De kinderslotfunctie wordt geannuleerd als het netsnoer wordt losgekoppeld.

De functie automatische stand-by instellen/annuleren

(Alleen voor Europese modellen)

Dit systeem is uitgerust met een automatische stand-byfunctie. Met deze functie gaat het systeem in ongeveer 30 minuten automatisch in de stand-bystand als er geen handeling heeft plaatsgevonden of audiosignaal is uitgestuurd.
De automatische stand-byfunctie wordt standaard ingeschakeld.

1 Druk op het apparaat op OPTIONS.

2 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de optie "AUTO STANDBY" te selecteren en druk dan op ⊕.

3 Druk herhaaldelijk op ↑/↓ om de optie "ON" of "OFF" te selecteren.

Opmerkingen

- De melding "AUTO STANDBY" knippert ongeveer 2 minuten op het display, voordat de stand-bystand wordt ingeschakeld.
- De automatische stand-byfunctie werkt niet tijdens de tunerfunctie.
- Het systeem gaat in de volgende gevallen niet automatisch in de stand-bystand:
  – als een audiosignaal gedetecteerd wordt.
  – tijdens het afspelen van audiobestanden.
  – als de vooraf ingestelde afspeeltimer, opnametimer of slaaptimer actief is.

Afspeelbare discs

- AUDIO CD
- CD-R/CD-RW
  – Audiogegevens
  – MP3-bestanden die voldoen aan ISO9660 Niveau 1/Niveau 2 of Joliet (uitbreidingsformaat).

Opmerkingen

- MP3 (MPEG 1 Audio Layer-3) is een standaardformaat gedefinieerd door ISO (International Organization for Standardization) die audiogegevens comprimeert. MP3-bestanden moeten het formaat MPEG 1 Audio Layer-3 hebben.
- Het systeem kan alleen MP3-bestanden afspelen met de bestandsextensie ".mp3".

Discs die niet kunnen worden afgespeeld

- CD-ROM
- CD-R/CD-RW opgenomen onder de volgende condities:
  – Opgenomen in MP3 PRO-formaat
  – Opgenomen in meerdere sessies die niet afgesloten zijn door "sessie afsluiten"
  – Opgenomen met een niet-compatibel opname-apparaat
  – Slechte opnamekwaliteit
  – Krassen of vuil
  – Niet-correct gefinaliseerd zijn
- Discs die een afwijkende vorm hebben (bijv. hartvormig, vierkant, stervormig, enz.)
- Discs waarop tape, papier of een sticker is aangebracht
- Gehuurde of gebruikte discs met zegels waarvan de lijm is uitgelopen
- Discs met geprinte labels waarvan de inkt plakkerig aanvoelt

Opmerking over DualDiscs

Een DualDiscs is een disc met twee kanten dat opgenomen DVD-materiaal aan de ene kant koppelt aan digitaal audiomateriaal aan de andere kant. Echter omdat de kant met het audiomateriaal niet voldoet aan de Compact Disc (CD)-standaard, is het afspelen van dit product niet gegarandeerd.

Muziekdiscs gecodeerd met auteursrechtelijke beveiligingstechnologieën

Dit product is ontworpen om discs af te spelen die aan de Compact Disc (CD)-standaard voldoen. Recentelijk zijn diverse muziekdiscs die gecodeerd zijn met een auteursrechtelijke beveiligingstechnologie door sommige opnamebedrijven op de markt gebracht. Houd er rekening mee dat onder deze discs er enkele zijn die niet aan de CD-standaard voldoen en derhalve niet door dit product kunnen worden afgespeeld.

Opmerkingen over het afspelen van discs die met meerdere sessies zijn opgenomen

- Dit systeem kan discs afspelen die met meerdere sessies zijn opgenomen als een MP3-bestand in de eerste sessie is opgenomen. Alle hierop volgende MP3-bestanden, opgenomen in latere sessies, kunnen ook worden afgespeeld (Als de latere sessies een AUDIO CD-formaat bevatten. Het systeem kan deze discs die met meerdere sessies is opgenomen niet afspelen).
- Als de eerste sessie is opgenomen in AUDIO CD-formaat, kan alleen de eerste sessie worden afgespeeld.

Websites voor compatibele apparaten

Controleer de onderstaande websites voor de nieuwste informatie over compatibele USB- en *Bluetooth*-apparaten

Voor klanten in Latijns-Amerika:
<http://esupport.sony.com/LA>
Voor klanten van de VS:
<http://www.esupport.sony.com/>
Voor klanten in Europa:
<http://support.sony-europe.com/>
Voor klanten in andere landen/regio's:
<http://www.sony-asia.com/support>

Problemen oplossen

Heeft u een probleem met uw systeem, kunt u uw probleem zoeken in de onderstaande checklist Problemen oplossen en de desbetreffende corrigerende handeling uitvoeren.
Als het probleem blijft optreden, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-dealer.

Houd er rekening mee dat als de onderhoudsmonteur bepaalde onderdelen wijzigt tijdens de reparatie, deze gewijzigde onderdelen bewaard kunnen blijven.

Als "PROTECT EXX" (X is een nummer) op het displaypaneel wordt weergegeven

Dient u onmiddellijk het netsnoer uit het stopcontact te trekken en de volgende onderdelen te controleren.
- Gebruikt u alleen de bijgeleverde luidsprekers?
- Worden de ventilatie-openingen van het apparaat geblokkeerd?

Na het controleren van de hierboven staande onderdelen en het oplossen van de problemen, dient u opnieuw het netsnoer in het stopcontact te steken en het systeem in te schakelen. Als het probleem blijft optreden, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-dealer.

Algemeen

Het systeem staat in de stand-bystand.
- Dit is geen defect. Het systeem gaat automatisch na ongeveer 30 minuten in de stand-bystand als er geen handeling heeft plaatsgevonden of audiosignaal is uitgestuurd (pagina 30).

De instelling van de klok of timer is geannuleerd.
- Het netsnoer is losgekoppeld of er is een stroomstoring opgetreden. Stel de klok (pagina 11) en de timer (pagina 27) opnieuw in.

Er is geen geluid.
- Met deze toets kunt u het volume aanpassen.
- Controleer de luidsprekeraansluitingen (pagina 9).
- Controleer de aansluiting van het optionele apparaat, indien aanwezig (pagina 9).
- Schakel de aangesloten apparatuur in.
- Er is geen audio uitvoer tijdens de opnametimer.

Er is geen microfoongeluid.

- Met deze toets kunt u het volume van de microfoon aanpassen.
- Zorg ervoor dat de microfoon correct is aangesloten op de MIC-aansluiting.
- Zorg ervoor dat de microfoon is ingeschakeld.

Er is een sterke brom of ruis hoorbaar.

- Plaats het systeem uit de buurt van de storingsbronnen.
- Sluit het systeem op een ander stopcontact aan.
- Installeer een ruisfilter (in de handel verkrijgbaar) op het netsnoer.
- Schakel de elektrische apparatuur in de omgeving uit.

De timer werkt niet.

- Controleer de instelling van de timer en stel de correcte tijd (pagina 27) in.
- Annuleer de slaaptimerfunctie (pagina 27).

De afstandsbediening werkt niet.

- Verwijder de obstakels tussen de afstandsbediening en het apparaat.
- Plaats de afstandsbediening dichter in de buurt van het apparaat.
- Richt de afstandsbediening op de sensor van het apparaat.
- De batterijen vervangen (R6/formaat AA).
- Plaats het apparaat niet in de buurt van fluorescerende lampen.

Er is een akoestische feedback.

- Verlaag het volume.
- Plaats de microfoon uit de buurt van de luidsprekers of verander de richting van de microfoon.

Als "CHILD LOCK" wordt weergegeven, dient u op een willekeurige toets van het apparaat te drukken.

- Stel de kinderslotfunctie in op uit (pagina 30).

Luidsprekers

Het geluid komt uit een kanaal of het rechter en lichter volume is niet in balans.

- Plaats de luidsprekers zo symmetrisch mogelijk.
- Controleer of de luidsprekers goed en correct zijn aangesloten.
- De bron die afgespeeld wordt is mono.

Er wordt geen geluid uit een bepaalde luidspreker uitgevoerd.

- Controleer of de luidspreker goed en correct is aangesloten.

Disc-speler

De disclade opent niet en "LOCKED" wordt op het displaypaneel weergegeven.

- Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-dealer of het plaatselijk geautoriseerde Sony servicecentrum.

De disclade gaat niet dicht.

- Laad de disc correct.

De disc wordt niet uitgeworpen.

- U kunt de disc er niet uithalen tijdens de CD-USB synchrone overdracht of de REC1-overdracht. Druk op ■ om de overdracht te annuleren en druk dan op het apparaat op ⏏ OPEN/CLOSE om de disc er uit te halen.
- Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-dealer.

Het afspelen begint niet.

- Veeg de disc schoon (pagina 38).
- De disc opnieuw laden.
- Laad de disc die het systeem kan afspelen (pagina 31).
- Haal de disc eruit, veeg de disc schoon en laat dan het systeem enkele uren ingeschakeld totdat het vocht verdampt.

Het geluid wordt onderbroken.

- Veeg de disc schoon (pagina 38).
- De disc opnieuw laden.
- Zet het apparaat op een plek neer waar geen trillingen zijn (bijv. boven op een stabiele standaard).
- Plaats de luidsprekers uit de buurt van het apparaat of plaats de luidsprekers op afzonderlijke standaarden. Als u op een hoog volume naar een track luistert met basgeluid, kan de trilling van de luidspreker ervoor zorgen dat het geluid verspringt.

Het afspelen start niet vanaf de eerste track.

- Stel de afspeelmodus in op normaal afspelen (pagina 14).

De naam van de map, de tracknaam, bestandsnaam en de ID3-tagtekens worden niet correct weergegeven.

- De ID3 tag is geen versie 1(1.0/1.1) en versie 2(2.2/2.3).
- De volgende tekencode kan door dit systeem worden weergegeven:
  – Hoofdletters (A tot Z)
  – Cijfers (0 tot 9)
  – Symbolen (< > * +, [ ] \ _)
  Andere tekens worden weergegeven als "_".

USB-apparaat

Resultaten overbrengen in een fout.

- U gebruikt een USB-apparaat dat niet wordt ondersteund. Controleer de informatie op de websites over de compatibele USB-apparaten (pagina 32).
- Het USB-apparaat is niet correct geformatteerd. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het USB-apparaat over hoe te formatteren.
- Schakel het systeem uit en verwijder het USB-apparaat. Als het USB-apparaat een voedingsschakelaar heeft, schakel het USB-apparaat dan uit en dan weer in, nadat het uit het apparaat heeft verwijderd. Voer dan de overdracht opnieuw uit.
- Als de overdracht en de gewiste handelingen meerdere keren worden herhaald, wordt de bestandsstructuur in het USB-apparaat gefragmenteerd. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing die bij het USB-apparaat is geleverd over hoe u met dit probleem moet omgaan.
- Het USB-apparaat is losgekoppeld of de voeding is tijdens de overdracht uitgeschakeld. Verwijder het gedeeltelijke overdrachtsbestand en voer de overdracht opnieuw uit. Als deze handeling het probleem niet oplost, kan het USB-apparaat defect zijn. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het USB-apparaat over hoe u met dit probleem moet omgaan.

Audiobestanden of mappen op het USB-apparaat kunnen niet gewist worden.

- Controleer of het USB-apparaat een schrijfbeveiliging heeft.
- Het USB-apparaat is losgekoppeld of de voeding is tijdens het wisproces uitgeschakeld. Verwijder het gedeeltelijk gewiste bestand. Als deze handeling het probleem niet oplost, kan het USB-apparaat defect zijn. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het USB-apparaat over hoe u met dit probleem moet omgaan.

Er is geen geluid.

- Het USB-apparaat is niet correct aangesloten. Schakel het systeem uit, sluit het USB-apparaat opnieuw aan, schakel het systeem weer in en controleer of "USB A" of "USB B" op het displaypaneel oplicht.

Er is onderbreking, lawaai of het geluid verspringt.

- U gebruikt een USB-apparaat dat niet wordt ondersteund. Controleer de informatie op de websites over de compatibele USB-apparaten (pagina 32).
- Schakel het systeem uit en sluit het USB-apparaat opnieuw aan, schakel het systeem vervolgens weer in.
- De muziekgegevens zelf bevatten lawaai of vervormd geluid. Er kan ruis zijn ontstaan tijdens het overdrachtsproces. Verwijder het bestand en probeer de overdracht opnieuw.
- De gebruikte bitsnelheid tijdens het coderen van de audiobestanden was laag. Stuur audiobestanden met een hogere bitsnelheid naar het USB-apparaat.

"READING" wordt lang weergegeven of het duurt lang voordat het afspelen begint.

- Het leesproces kan lang duren in de volgende gevallen:
  – Er staan vele mappen of bestanden op het USB-apparaat (pagina 13).
  – De bestandenstructuur is extreem complex.
  – De geheugencapaciteit is te groot.
  – Het interne geheugen is gefragmenteerd.

"OVER CURRENT" wordt weergegeven.

- Er is een probleem gedetecteerd met het niveau van de elektrische stroom van poort ψ A of ψ B. Schakel het systeem uit en verwijder het USB-apparaat uit de poort. Zorg ervoor dat het probleem niet veroorzaakt wordt door het USB-apparaat. Als dit displaypatroon zich blijft voordoen, dient u contact op te nemen met een Sony-dealer bij u in de buurt.

Foutieve display.

- De gegevens die op het USB-apparaat zijn opgeslagen kunnen beschadigd zijn, voer de overdracht opnieuw uit.
- De volgende tekencode kan door dit systeem worden weergegeven:
  – Hoofdletters (A tot Z)
  – Cijfers (0 tot 9)
  – Symbolen (< > * +, [ ] \ _)
  Andere tekens worden weergegeven als "_".

Het USB-apparaat wordt niet herkend.

- Schakel het systeem uit en sluit het USB-apparaat opnieuw aan, schakel het systeem vervolgens weer in.
- Controleer de informatie op de websites over de compatibele USB-apparaten (pagina 32).
- Het USB-apparaat werkt niet correct. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het USB-apparaat over hoe u met dit probleem moet omgaan.

Het afspelen begint niet.

- Schakel het systeem uit en sluit het USB-apparaat opnieuw aan, schakel het systeem vervolgens weer in.
- Controleer de informatie op de websites over de compatibele USB-apparaten (pagina 32).

Het afspelen start niet vanaf het eerste bestand.

- Stel de afspeelmodus in op normaal afspelen (pagina 14).

Het audiobestand kan niet worden afgespeeld.

- Het USB-apparaat geformatteerd met andere bestandssystemen dan FAT16 of FAT32 worden niet ondersteund.*
- Een WMA-audiobestand in WMA DRM-, WMA Lossless- of WMA PRO-formaat kunnen niet worden afgespeeld.
- Een AAC-audiobestand in AAC DRM- of AAC Lossless-formaat kan niet worden afgespeeld.
- AAC-audiobestanden gecodeerd op 96 kHz kunnen niet worden afgespeeld.

- In het geval dat er meerdere partities aanwezig zijn op het USB-apparaat dat gebruikt wordt, kunnen de bestanden niet worden afgespeeld.
- Het systeem kan alleen afspelen tot een diepte van 8 mappen.
- Bestanden die gecodeerd zijn of beschermd zijn met wachtwoorden, enz. kunnen niet worden afgespeeld.
- Bestanden met DRM (Digital Rights Management) kopieerbeveiliging kunnen niet op dit systeem worden afgespeeld.
- Het MP3 PRO-audiobestand kan als MP3-audiobestand worden afgespeeld.

* Dit systeem ondersteunt FAT16 en FAT32, maar sommige USB-apparaten ondersteunen niet al deze FAT. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van ieder USB-apparaat of neem contact op met de fabrikant.

Tuner

Ernstige brom of ruis, of zenders kunnen niet worden ontvangen. ("TUNED" of "ST" knippert op het displaypaneel.)

- Sluit de antenne correct aan.
- Verander de locatie en richting van de antenne, voor een goede ontvangst.
- Sluit een in de handel verkrijgbare externe antenne aan.
- Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-dealer, als de bijgeleverde AM-antenne los komt van de kunststof voet.
- Schakel de elektrische apparatuur in de omgeving uit.

Bluetooth-apparaat

Koppeling kan niet uitgevoerd worden.

- Plaats het *Bluetooth*-apparaat dichter bij het systeem.
- Het kan zijn dat het koppelen niet mogelijk als andere *Bluetooth*-apparaten rondom het systeem aanwezig zijn. Als dit het geval is, dient u de andere *Bluetooth*-apparaten uit te schakelen.
- Zorg ervoor dat de correcte sleutel op het *Bluetooth*-apparaat is ingevoerd.

Verbinding is niet mogelijk.

- Het *Bluetooth*-apparaat waarmee u contact wilt maken, ondersteunt niet het A2DP-profiel en kan geen contact met het systeem maken.
- Activeer de *Bluetooth*-functie of het *Bluetooth*-apparaat.
- Breng een verbinding tot stand van het *Bluetooth*-apparaat.
- De informatie van de registratie van de koppeling is gewist. Voer de koppelingsprocedure opnieuw uit.
- Indien verbonden met een *Bluetooth*-apparaat, kan dit systeem niet gedetecteerd worden en kan er geen verbinding tot stand worden gebracht met een ander *Bluetooth*-apparaat dat nog nooit vooraf gekoppeld is geweest.
- Wis de informatie van de registratie van de koppeling van het *Bluetooth*-apparaat (pagina 24) en voer de koppelingsprocedure opnieuw uit (pagina 21).

Het geluid slaat over of fluctueert, of de verbinding is verbroken.

- Het systeem en het *Bluetooth*-apparaat staan te ver uit elkaar.
- Als er obstakels aanwezig zijn tussen het systeem en uw *Bluetooth*-apparaat, dient u deze obstakels te verwijderen of vermijden.
- Als er apparatuur aanwezig is die elektromagnetische straling genereert, zoals een draadloze LAN, andere *Bluetooth*-apparaten of een magnetron, dient u deze apparaten te verplaatsen.

Het geluid van het *Bluetooth*-apparaat kan niet op dit systeem worden afgespeeld.

- Verhoog eerst het volume van het *Bluetooth*-apparaat en pas dan met VOLUME +/– het volume aan.

Er is een sterke brom, ruis of vervormd geluid hoorbaar.

- Als er obstakels aanwezig zijn tussen het systeem en uw *Bluetooth*-apparaat, dient u deze obstakels te verwijderen of vermijden.
- Als er apparatuur aanwezig is die elektromagnetische straling genereert, zoals een draadloze LAN, andere *Bluetooth*-apparaten of een magnetron, dient u deze apparaten te verplaatsen.
- Verlaag het volume van het aangesloten *Bluetooth*-apparaat.

Het systeem resetten

Als het systeem nog steeds niet correct werkt, dient u het systeem terug te zetten op de standaard fabrieksinstellingen. Gebruik de toetsen op het apparaat om deze handeling uit te voeren.

1. Trek het netsnoer uit het stopcontact en steek het netsnoer er weer in.
2. Druk op I/⏻ om het systeem in te schakelen.
3. Houd ■ en LED COLOR tegelijkertijd ongeveer 3 seconden ingedrukt.
   "RESET" wordt op het displaypaneel weergegeven.
   Alle instellingen die door de gebruiker geconfigureerd zijn, zoals voorkeurzenders, de timer en de klok worden teruggezet op de standaard fabrieksinstelling.

Meldingen

Een van de volgende meldingen kan tijdens de procedure op het displaypaneel knipperen of weergegeven worden.

CANNOT PLAY
Er is een disc geplaatst die niet afgespeeld kan worden.

DEVICE ERROR
Het USB-apparaat kan niet herkend worden of een onbekend apparaat is aangesloten.

DEVICE FULL
Het geheugen van het USB-apparaat is vol.

FATAL ERROR
Het USB-apparaat is verwijderd tijdens de overdracht of het wisproces en kan beschadigd zijn.

FOLDER FULL
Overdracht op het USB-apparaat is niet mogelijk omdat het maximale aantal mappen is bereikt.

NO DEVICE
Er is geen USB-apparaat aangesloten.

NO DISC
Er is geen disc in de disclade.

NO MEMORY
Er is geen opslagmedia in het USB-apparaat aanwezig voor het geheugen dat geselecteerd is voor het afspelen en de overdracht.

NO STEP
Alle geprogrammeerde stappen zijn gewist.

NO TRACK
Er zijn geen afspeelbare bestanden in het systeem geladen.

NOT IN USE
U hebt geprobeerd een specifieke handeling onder condities uit te voeren waar deze handeling verboden is.

NOT SUPPORTED
Er is een USB-apparaat aangesloten dat niet ondersteund wordt of het USB-apparaat is aangesloten via een USB-hub.

OFF TIME NG
De in- en uitschakeltijd van de afspeeltimer of opnametimer is hetzelfde.

PROTECTED
Het USB-apparaat heeft een schrijfbeveiliging.

PUSH STOP
U hebt een handeling uitgevoerd die alleen uitgevoerd kan worden als het afspelen is gestopt.

READING
Het systeem leest informatie van de disc of het USB-apparaat. Sommige handelingen zijn niet beschikbaar.

REC ERROR
De overdracht start niet, is voor een deel gestopt of kan niet worden uitgevoerd.

STEP FULL
U hebt geprobeerd om meer dan 25 stappen uit te voeren.

TRACK FULL
Overdracht op het USB-apparaat is niet mogelijk omdat het maximale aantal bestanden is bereikt.

UNLOCKED
De kopieerbeveiligingsfunctie van de disc is geactiveerd.

Voorzorgsmaatregelen

Bij het dragen van het apparaat

Voer de volgende procedure uit om het discmechanisme te beschermen.
Gebruik de toetsen op het apparaat om deze handeling uit te voeren.

1 Druk op I/⏻ om het systeem in te schakelen.

2 Druk op CD.

3 Verwijder de disc.
Druk op ⏏ OPEN/CLOSE om de disclade te openen en te sluiten. Wacht totdat "NO DISC" op het displaypaneel wordt weergegeven.

4 Houd CD en FLANGER 3 seconden ingedrukt.
"MECHA LOCK" wordt op het displaypaneel weergegeven.

5 Trek het netsnoer uit het stopcontact.

Opmerkingen op de discs

- Voordat u een disc gaat afspelen, dient u de disc schoon te vegen met een reinigingsdoek, vanaf het midden naar de buitenkant.
- Reinig de discs niet met oplosmiddelen zoals benzine, thinner, in de handel verkrijgbare reinigers of antistatische spray die bedoeld is voor LP's van vinyl.
- Stel de discs niet bloot aan direct zonlicht of warmtebronnen, zoals hete luchtkanalen, en laat de discs ook niet achter in een voertuig dat in de volle zon geparkeerd is.

Veiligheid

- Koppel het netsnoer volledig los van het stopcontact als u het apparaat gedurende een langere periode niet gebruikt. Als u het apparaat loskoppelt, pak dan altijd de stekker vast. Trek nooit aan de kabel.
- Als een voorwerp of vloeistof in het systeem terechtkomt, moet u het systeem loskoppelen en laten nakijken door bevoegde servicetechnici voordat u het apparaat weer gebruikt.

- (Alleen voor klanten in de VS)
  Een uiteinde van de stekker is om veiligheidsredenen breder dan het andere en past maar op één manier in het stopcontact. Als u de stekker niet volledig in het stopcontact kunt steken, neem dan contact op met een handelaar bij u in de buurt.
- Het netsnoer mag alleen vervangen worden door een gekwalificeerde monteur.

Plaatsing

- Zet het systeem niet in een schuine stand neer of op plaatsen waar het extreem heet, koud, stoffig, vuil of vochtig is. Ook dient u het apparaat niet op een plek neer te zetten die slecht wordt geventileerd, blootstaat aan trillingen, direct zonlicht of fel licht.
- Ga voorzichtig te werk als u het apparaat of de luidsprekers op speciaal behandelde oppervlakken (bijv. met was of olie behandeld, gepolijst) plaatst, anders kunnen er vlekken of verkleuringen optreden.
- Als het systeem van een koude naar een warme locatie wordt verplaatst of in een ruimte wordt geplaatst met veel stoom, kan het vocht op de lens in de unit condenseren en een defect aan het systeem veroorzaken. In dit geval dient u de disc te verwijderen en het systeem ongeveer een uur ingeschakeld te laten totdat het vocht verdampt is.

Warm worden

- Het warm worden van het apparaat tijdens de werking is normaal en geen reden om contact op te nemen met het servicecentrum.
- Raak de behuizing niet aan als het apparaat continue op een hoog volume is gebruikt, de behuizing kan daardoor heet zijn geworden.
- Dek de ventilatie-openingen niet af.

Het luidsprekersysteem

Dit luidsprekersysteem is niet magnetisch afgeschermd en de afbeeldingen op de televisies in de buurt kunnen daardoor magnetisch vervormen. In dit geval dient u de televisie uit te schakelen, 15 tot 30 minuten te wachten en vervolgens de televisie weer in te schakelen. Als er geen verbetering optreedt, dient u de luidsprekers verder van de televisie te plaatsen.

De behuizing reinigen

Reinig dit systeem met een zachte doek die licht is bevochtigd met een mild zeepsopje. Gebruik geen schuursponsje, schuurpoeder of oplosmiddel zoals thinner, benzine of alcohol.

Bluetooth-communicatie

- *Bluetooth*-apparaten dienen binnen ongeveer 10 meter (zonder obstructies) van elkaar gebruikt te worden. Het effectieve communicatiebereik wordt korter bij de volgende omstandigheden.
  – Als een persoon, metalen object, muur of andere obstructie tussen de apparaten met een *Bluetooth*-verbinding staat
  – Locaties waar een draadloze LAN geïnstalleerd is
  – In de buurt van magnetrons die in gebruik zijn
  – Locaties waar andere elektromagnetische golven optreden
- *Bluetooth* apparaten en een draadloze LAN (IEEE 802.11b/g) gebruiken dezelfde frequentieband (2,4 GHz). Als u uw *Bluetooth*-apparaat in de buurt van een apparaat gebruikt met draadloze LAN-mogelijkheid, kan er elektromagnetische storing ontstaan. Dit kan resulteren in lagere gegevensoverdrachtsnelheden of het onvermogen om verbinding te maken. Als dit zich voordoet dient u de volgende oplossingen te proberen:
  – Probeer dit systeem en het *Bluetooth*-apparaat te verbinden, als u tenminste 10 meter verwijderd bent van het draadloze LAN-apparaat.
  – Schakel het draadloze LAN-apparaat uit als het *Bluetooth*-apparaat binnen 10 meter wordt gebruikt.
- De radiogolven die dit systeem uitzendt kunnen storing in de werking van enkele medische apparaten veroorzaken. Aangezien deze storing in een defect kan resulteren, dient u altijd in de volgende locaties de voeding van dit systeem en het *Bluetooth*-apparaat uit te schakelen:
  – In ziekenhuizen, vliegtuigen en plaatsen waar ontvlambare gassen aanwezig zijn
  – In de buurt van automatische deuren of brandalarmen
- Dit systeem ondersteunt de veiligheidsfuncties die aan de *Bluetooth*-specificaties voldoen, om voor een veilige verbinding te zorgen tijdens de communicatie met *Bluetooth*-technologie. Deze beveiliging kan echter, afhankelijk van de content en andere factoren, niet voldoende zijn, dus ben altijd voorzichtig als u een communicatie uitvoert met *Bluetooth*-technologie.

- Sony kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of andere verliezen die voortvloeien uit een informatielek tijdens communicatie met *Bluetooth*-technologie.
- *Bluetooth*-communicatie wordt niet per definitie gegarandeerd met alle *Bluetooth*-apparaten die hetzelfde profiel als dit systeem hebben.
- *Bluetooth*-apparaten die met dit systeem verbonden zijn moeten aan de *Bluetooth*-specificatie voldoen, voorgeschreven door Bluetooth SIG, Inc., en moeten gecertificeerd zijn. Zelfs als een apparaat voldoet aan de *Bluetooth*-specificatie kunnen er situaties zijn waarbij de karakteristieken of specificaties van het *Bluetooth*-apparaat het onmogelijk maken om verbinding te maken of tot verschillende bedieningsmethoden, display of bediening kan leiden.
- Afhankelijk van het *Bluetooth*-apparaat dat met dit systeem is verbonden, de communicatie-omgeving of de omgevingscondities kan er storing ontstaan of de audio onderbroken worden.

Specificaties

Versterkergedeelte

De volgende waarden zijn gemeten bij
Model VS:
    120 V wisselstroom, 60 Hz
Mexicaans model:
    120 V – 240 V wisselstroom, 60 Hz
Europees model:
    220 V – 240 V wisselstroom, 50/60 Hz
Overige modellen:
    120 V – 240 V wisselstroom, 50/60 Hz
Tweeters/woofers
    Uitgangsvermogen (nominaal):
    350 W + 350 W (bij 4 ohm, 1 kHz, THV 1%)
    RMS-uitgangsvermogen (referentie):
    600 W + 600 W (per kanaal bij 4 ohm, 1 kHz)
Subwoofers
    Uitgangsvermogen (nominaal):
    350 W + 350 W (bij 4 ohm, 100 Hz, THV 1%)
    RMS-uitgangsvermogen (referentie):
    600 W + 600 W (per kanaal bij 4 ohm, 100 Hz)

Ingangen

TV/DVD/SAT (AUDIO IN) L/R
    Voltage 2 V, impedantie 47 kilo-ohm
PC/GAME (AUDIO IN) L/R
    Voltage 2 V, impedantie 47 kilo-ohm
MIC
    Gevoeligheid 1 mV, impedantie 10 kilo-ohm
⇳ A (USB), ⇳ B (USB) poort: Type A

USB-gedeelte

Ondersteunde bitsnelheid
    WMA:
    48 kbps – 192 kbps, VBR, CBR
    AAC:
    48 kbps – 320 kbps, VBR, CBR
Bemonsteringsfrequenties
    WMA: 44,1 kHz
    AAC: 44,1 kHz
Ondersteund USB-apparaat
    Klasse massaopslag

Maximale stroom
500 mA

Disc/USB-gedeelte

Ondersteunde bitsnelheid
MPEG1 Layer-3:
32 kbps – 320 kbps, VBR
MPEG2 Layer-3:
8 kbps – 160 kbps, VBR
MPEG1 Layer-2:
32 kbps – 384 kbps, VBR
Bemonsteringsfrequenties
MPEG1 Layer-3:
32 kHz/44,1 kHz/48 kHz
MPEG2 Layer-3:
16 kHz/22,05 kHz/24 kHz
MPEG1 Layer-2:
32 kHz/44,1 kHz/48 kHz

Disc-spelergedeelte

Systeem
Compact disc en digitaal audiosysteem
Eigenschappen laserdiode
Emissieduur: Continu
Laseruitgang*: Minder dan 44,6 µW

* Deze uitgang is de waarde gemeten op een afstand van 200 mm van het oppervlak van de objectieflens op het optisch blok met een lensopening van 7 mm.

Frequentiebereik
20 Hz – 20 kHz
Signaal/ruisverhouding
Meer dan 90 dB
Dynamisch bereik
Meer dan 88 dB

Tunergedeelte

FM stereo, FM/AM superheterodyne tuner
Antenne:
FM-draadantenne
AM-kaderantenne

FM-tunergedeelte

Afstembereik
Model VS:
87,5 MHz – 108,0 MHz (100 kHz-stap)
Overige modellen:
87,5 MHz – 108,0 MHz (50 kHz-stap)

AM-tunergedeelte

Afstembereik
Europees model:
531 kHz – 1.602 kHz (9 kHz-stap)
Overige modellen:
531 kHz – 1.710 kHz (9 kHz-stap)
530 kHz – 1.710 kHz (10 kHz-stap)

Bluetooth-gedeelte

Communicatiesysteem
Bluetooth standaardversie 3.0 + EDR (Enhanced Data Rate)
Uitgang
Bluetooth-standaard vermogensklasse 2
Maximum communicatiebereik
Gezichtslijn ongeveer 10 m[1)]
Frequentieband
2,4 GHz band (2,4000 GHz – 2,4835 GHz)
Modulatiemethode
FHSS (Freq Hopping Spread Spectrum)
Compatibele *Bluetooth*-profielen[2)]
A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
AVRCP 1.3 (Audio Video Remote Control Profile)
Ondersteunde codecs
SBC (Sub Band Codec)
AAC (Advanced Audio Coding)

[1)] Het actuele bereik varieert afhankelijk van factoren zoals obstakels tussen de apparaten, magnetische velden rondom een magnetron, statische elektriciteit, ontvangstgevoeligheid, prestatie van de antenne, besturingssysteem, softwaretoepassing, enz.

[2)] *Bluetooth*-standaardprofielen geven het doel aan van de *Bluetooth*-communicatie tussen de apparaten.

Luidsprekers

Luidsprekersysteem
    3-weg, basreflex
Luidsprekereenheid
    Woofers: 200 mm, conustype
    Tweeters: 25 mm, hoorntype
    Subwoofers: 350 mm, conustype
Nominale impedantie
    4 ohm
Afmetingen (b/h/d) (ongeveer)
    490 mm × 660 mm × 360 mm
Gewicht (ongeveer)
    26,5 kg
Hoeveelheid: 2 stuks

Algemeen

Stroomvereisten
    Model VS:
    120 V wisselstroom, 60 Hz
    Mexicaans model:
    120 V – 240 V wisselstroom, 60 Hz
    Europees model:
    220 V – 240 V wisselstroom, 50/60 Hz
    Overige modellen:
    120 V – 240 V wisselstroom, 50/60 Hz
Stroomverbruik
    370 W (0,5 W bij de stroomspaarstand)
Afmetingen (b/h/d) (excl. luidsprekers) (ongeveer)
    505 mm × 160 mm × 350 mm
Gewicht (excl. luidsprekers) (ongeveer)
    6,0 kg
Bijgeleverde accessoires
    Afstandsbediening (1)
    R6 (formaat AA) batterijen (2)
    FM-draadantenne/AM-kaderantenne (1)
    Bodempaneel (1)

Ontwerp en technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

ATTENZIONE

Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre l'apparecchio alla pioggia o all'umidità.

Per ridurre il rischio di incendi, non coprire le aperture di ventilazione dell'apparecchio con giornali, tovaglie, tende e simili.
Non esporre l'apparecchio a sorgenti di fiamma non protette (ad esempio candele accese).
Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre l'apparecchio a cadute o spruzzi e non collocare sull'apparecchio stesso oggetti contenenti liquidi, quali ad esempio vasi.
Poiché la spina è utilizzata per scollegare l'unità dalla corrente di rete, collegare l'unità a una presa di rete CA facilmente accessibile. In caso di funzionamento anomalo dell'unità, scollegare immediatamente la spina dalla presa di rete CA.
Non installare l'apparecchio in uno spazio chiuso, come una libreria o un mobiletto.
Non esporre le batterie o gli apparecchi con le batterie installate a fonti di calore eccessivo, quali luce solare e fuoco.
L'unità non è scollegata dalla corrente di rete fintanto che rimane collegata alla presa di rete CA, anche se l'unità stessa è stata spenta.
Questo apparecchio è stato testato e trovato conforme ai limiti indicati nella Direttiva EMC utilizzando un cavo di collegamento con lunghezza inferiore ai 3 metri.

AVVERTENZA

L'uso di strumenti ottici con questo prodotto aumenterà il pericolo di danno agli occhi.

Questo apparecchio è classificato come prodotto CLASS 1 LASER. Questa marcatura è posta sull'esterno nella parte posteriore.

In fase di disimballaggio o nel maneggiare un diffusore grande e/o pesante, accertarsi di trasportare l'unità con due o più persone. Se l'unità cade può causare lesioni personali e/o danni a cose.

Per i clienti in Europa

Trattamento del dispositivo elettrico o elettronico a fine vita (applicabile in tutti i paesi dell'Unione Europea e in altri paesi europei con sistema di raccolta differenziata)

Questo simbolo sul prodotto o sulla confezione indica che il prodotto non deve essere considerato come un normale rifiuto domestico, ma deve invece essere consegnato ad un punto di raccolta appropriato per il riciclo di apparecchi elettrici ed elettronici. Assicurandovi che questo prodotto sia smaltito correttamente, voi contribuirete a prevenire potenziali conseguenze negative per l'ambiente e per la salute che potrebbero altrimenti essere causate dal suo smaltimento inadeguato. Il riciclaggio dei materiali aiuta a conservare le risorse naturali. Per informazioni più dettagliate circa il riciclaggio di questo prodotto, potete contattare l'ufficio comunale, il servizio locale di smaltimento rifiuti oppure il negozio dove l'avete acquistato.

In caso di smaltimento abusivo di apparecchiature elettriche e/o elettroniche potrebbero essere applicate le sanzioni previste dalla normativa applicabile (valido solo per l'Italia).

Trattamento delle pile esauste (applicabile in tutti i paesi dell'Unione Europea e in altri paesi Europei con sistema di raccolta differenziata)

Questo simbolo sul prodotto o sulla confezione indica che la pila non deve essere considerata un normale rifiuto domestico. Su alcuni tipi di pile questo simbolo potrebbe essere utilizzato in combinazione con un simbolo chimico. I simboli chimici del mercurio (Hg) o del piombo (Pb) sono aggiunti, se la batteria contiene più dello 0,0005% di mercurio o dello 0,004% di piombo.

Assicurandovi che le pile siano smaltite correttamente, contribuirete a prevenire potenziali conseguenze negative per l'ambiente e per la salute che potrebbero altrimenti essere causate dal loro inadeguato smaltimento.

Il riciclaggio dei materiali aiuta a conservare le risorse naturali.

In caso di prodotti che per motivi di sicurezza, prestazione o protezione dei dati richiedano un collegamento fisso ad una pila interna, la stessa dovrà essere sostituita solo da personale di assistenza qualificato. Consegnare il prodotto a fine vita al punto di raccolta idoneo allo smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche; questo assicura che anche la pila al suo interno venga trattata correttamente.

Per le altre pile consultate la sezione relativa alla rimozione sicura delle pile. Conferire le pile esauste presso i punti di raccolta indicati per il riciclo.

Per informazioni più dettagliate circa lo smaltimento della pila esausta o del prodotto, potete contattare il Comune, il servizio locale di smaltimento rifiuti oppure il negozio dove l'avete acquistato.

Nota per i clienti: le seguenti informazioni sono applicabili esclusivamente agli apparecchi venduti nei paesi in cui sono in vigore le direttive UE.

Questo prodotto è stato fabbricato da o per conto di Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan. Eventuali richieste in merito alla conformità del prodotto in ambito della legislazione Europea, dovranno essere indirizzate al rappresentante autorizzato, Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germany. Per qualsiasi informazione relativa al servizio o la garanzia, si prega di fare riferimento agli indirizzi riportati separatamente sui documenti relativi all'assistenza o sui certificati di garanzia.

Con il presente documento, Sony Corp. dichiara che questo apparecchio è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni in materia previste dalla Direttiva 1999/5/CE.
Per maggiori informazioni, accedere all'URL:
http://www.compliance.sony.de/

CE

Avviso su licenze e marchi di proprietà

- "WALKMAN" e il logo "WALKMAN" sono marchi registrati di Sony Corporation.
- Tecnologia di codifica audio MPEG Layer-3 e brevetti concessi in licenza da Fraunhofer IIS e Thomson.
- Windows Media è un marchio registrato o un marchio di proprietà di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- Questo prodotto è protetto da alcuni diritti di proprietà intellettuale di Microsoft Corporation. L'uso o la distribuzione di questa tecnologia al di fuori di questo prodotto è vietato senza la licenza di Microsoft o di un'affiliata Microsoft autorizzata.
- Il marchio denominato *Bluetooth*® e i logo sono marchi registrati di proprietà di Bluetooth SIG, Inc. e qualsiasi uso di tali marchi da parte di Sony Corporation è sotto licenza. Altri marchi di proprietà e denominazioni commerciali sono di appartenenza dei rispettivi proprietari.
- N Mark è un marchio di proprietà o un marchio registrato di NFC Forum, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Android è un marchio di proprietà di Google Inc.
- Tutti gli altri marchi di proprietà e marchi registrati sono dei rispettivi proprietari. Nel presente manuale, i marchi ™ e ® non sono specificati.

Indice

Guida alle parti e ai comandi 6

Operazioni preliminari

Allacciamento del sistema in modo sicuro.....9
Posizionamento dei diffusori 11
Impostazione dell'orologio 11

Riproduzione disco/USB

Riproduzione di un disco 11
Prima di usare il dispositivo USB con questo sistema.....12
Riproduzione di un dispositivo USB.....12
Ricerca di un brano o un file audio (Ricerca brano).....13
Uso del modo di riproduzione....13

Trasferimento USB

Trasferimento musica.....15

Sintonizzatore

Ascolto della radio 19

Bluetooth

Informazioni sulla tecnologia senza fili *Bluetooth* 20
Ascolto della musica senza fili su un dispositivo *Bluetooth* 20
Impostazione dei Codec audio *Bluetooth* 24
Impostare/Annullare il modo standby *Bluetooth*.....25

Regolazione audio

Regolazione dell'audio 25
Creazione del proprio effetto audio..... 26
Creazione di un'atmosfera di festa (DJ EFFECT)..... 26

Altre operazioni

Cantare insieme..... 27
Sostituzione dello schema di illuminazione e del colore..... 27
Uso dei timer..... 27
Modifica delle informazioni sul display 29
Uso di apparecchio opzionale ... 29
Disattivare i tasti sull'unità (Child Lock)..... 30
Impostazione/Annullamento della funzione standby automatico (Solo per modello europeo)..... 30

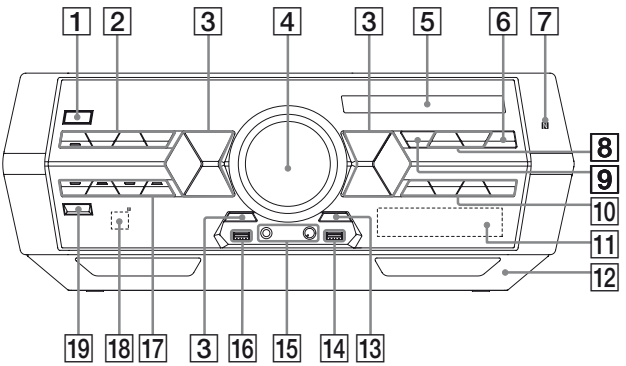
Informazioni aggiuntive

Dischi riproducibili 31
Siti Web per dispositivi compatibili 32
Guida alla soluzione dei problemi 32
Messaggi 37
Precauzioni..... 38
Caratteristiche tecniche..... 39

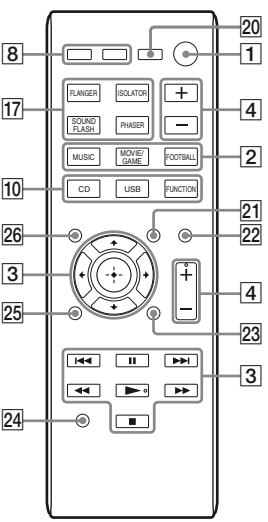
Guida alle parti e ai comandi

Il presente manuale illustra principalmente le operazioni utilizzando il telecomando, ma le stesse operazioni possono essere eseguite utilizzando i pulsanti sull'unità aventi nomi identici o simili.

Unità



Telecomando RM-AMU163



1 **I/⏻ (accensione/standby)**

Accende il sistema o lo imposta in modo standby.

2 **MUSIC, MOVIE/GAME, FOOTBALL**

Selezionare l'effetto audio preimpostato (pagina 25).

Unità: BASS BAZUCA (pagina 25)

Premere per selezionare l'effetto BASS BAZUCA.
Tenere premuto per selezionare l'effetto BASS CUT.

3 **↑/↓/←/→**

Selezionare le voci di menu.

+/– (seleziona cartella)

Selezionare una cartella in un disco MP3 o un dispositivo USB.

◀◀/▶▶ (indietro/avanti veloce)

Tenere premuto per trovare un punto di un brano o file durante la riproduzione.

I◀◀ /▶▶I (andare indietro/ andare avanti)

Selezionare un brano o un file.

TUNING+/–

Sintonizzare la stazione desiderata.

■ (arresto)

Arrestare la riproduzione.
Premere due volte per annullare il ripristino della riproduzione del dispositivo USB.

Unità: ENTER
Telecomando: ⊕

Immettere le impostazioni.

Unità: ►II (riproduzione/ pausa)
Telecomando:
► (riproduzione)*, **II (pausa)**

Avviare o sospendere la riproduzione.
Per ripristinare la riproduzione, premere ►II o ►.

4 **Unità: VOLUME/DJ CONTROL**

Regolare il volume.
Regolare il livello DJ EFFECT (pagina 26).
Non è possibile usare questa manopola per regolare il volume quando viene attivato DJ EFFECT.

Telecomando: VOLUME +/–*

Regolare il volume.

Telecomando: DJ CONTROL +/–

Regolare il livello DJ EFFECT.

5 **Vassoio dischi**

6 **⏏ OPEN/CLOSE**

Inserire o espellere un disco.

7 **(N-Mark) (pagina 22)**

Indicazione touchpoint Near Field Communication (NFC).

8 **LED PATTERN (pagina 27)**

Modificare lo schema di illuminazione nei diffusori e l'unità.

LED COLOR (pagina 27)

Modificare il colore di illuminazione nei diffusori e l'unità.

9 **OPTIONS**

Accedere o uscire dal menu opzioni.

10 **CD**

Selezionare la funzione CD.

Unità: USB/USB SELECT
Telecomando: USB
Selezionare la funzione USB.
Selezionare il dispositivo USB collegato alla porta ♆ A o ♆ B durante la funzione USB.

Unità: TUNER/BAND
Selezionare la funzione TUNER.
Selezionare la banda FM o AM durante la funzione TUNER.

Unità: AUDIO IN
Selezionare la funzione TV/DVD/SAT o PC/GAME.

Telecomando: FUNCTION
Selezionare una funzione.

11 Pannello display

12 Pannello inferiore (pagina 10)

13 REC TO USB B
Trasferire sul dispositivo USB opzionale che è collegato alla porta ♆ B.

14 Porta ♆ B (REC/PLAY) (USB)
Collegare e trasferire sul dispositivo USB opzionale.

15 Presa MIC
Collegare un microfono.

MIC LEVEL (MIN/MAX)
Regolare il volume del microfono.

16 Porta ♆ A (PLAY) (USB)
Collegare un dispositivo USB opzionale.

17 FLANGER, ISOLATOR, SOUND FLASH, PHASER (pagina 26)
Selezionare il tipo DJ EFFECT.

18 Sensore del telecomando

19 BLUETOOTH (pagina 21, 23)
Premere per selezionare la funzione *Bluetooth*.
Tenere premuto per attivare l'associazione *Bluetooth* durante la funzione *Bluetooth*.

20 SLEEP (pagina 27)
Impostare il timer di spegnimento.

21 REPEAT/FM MODE
Ascoltare più volte un disco, un dispositivo USB, un singolo brano o file (pagina 15).
Selezionare il modo di ricezione FM (monofonica o stereo) (pagina 19).

22 DISPLAY
Modificare le informazioni sul pannello display.

23 SEARCH/TUNER MEMORY
Accedere o uscire dal modo ricerca.
Eseguire la preselezione della stazione radio (pagina 19).

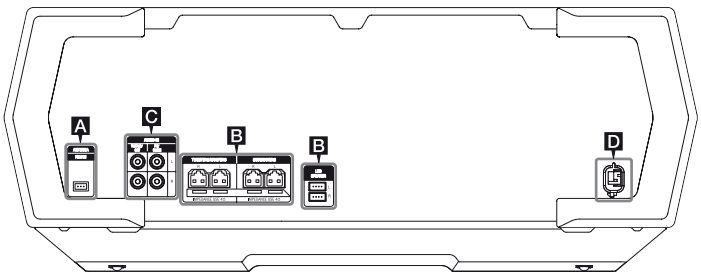
24 CLEAR
Eliminare l'ultimo punto dall'elenco dei programmi.

25 TIMER MENU (pagina 11, 28)
Impostare l'orologio e i timer.

26 PLAY MODE/TUNING MODE
Selezionare il modo di riproduzione di un AUDIO CD, un disco MP3 o un dispositivo USB (pagina 13).
Selezionare il modo di sintonizzazione (pagina 19).

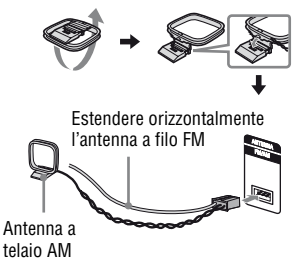
* I tasti VOLUME + e ► sono dotati di punto tattile. Utilizzare il punto tattile come riferimento durante l'uso del sistema.

Allacciamento del sistema in modo sicuro



A Antenne

Individuare una posizione e un orientamento che garantiscano una buona ricezione quando si impostano le antenne. Tenere le antenne lontane dai cavi dai cavi dei diffusori, dal cavo di alimentazione e dal cavo USB per evitare di raccogliere disturbi.

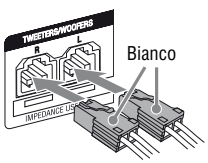


B Diffusori

– Terminali TWEETERS/WOOFERS e SUBWOOFERS

I connettori dei diffusori sono codificati per colore secondo i rispettivi terminali dei diffusori sull'unità.

Esempio:



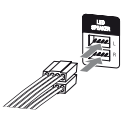
Note

- Accertarsi di usare solamente i diffusori in dotazione.
- Quando si collegano i cavi dei diffusori, inserire completamente il connettore nei terminali.

– Terminali LED SPEAKER

Collegare il connettore del diffusore LED SPEAKER a questo terminale. La luce dei diffusori reagirà secondo la sorgente della musica. È possibile selezionare lo schema di illuminazione e il colore a propria discrezione (pagina 27).

Esempio:



C Jack AUDIO IN

Utilizzare un cavo audio (non in dotazione) per collegare i jack di uscita audio al seguente apparecchio. L'audio viene emesso attraverso questo sistema.

– TV/DVD/SAT L/R

Collegare a un televisore o a un apparecchio audio/video.

– PC/GAME L/R

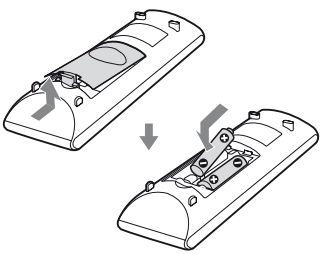
Collegare a un computer o un dispositivo di gioco.

D Alimentazione

Inserire il cavo di alimentazione in una presa a muro. La dimostrazione compare nel pannello display. Premere I/⏻ per accendere il sistema e la dimostrazione termina automaticamente.
Se l'adattatore in dotazione nella spina non si adatta alla presa a muro, staccarlo dalla spina (solo per modelli provvisti di adattatore).

Inserimento delle pile

Inserire due pile R6 (formato AA) in dotazione, facendo combaciare le polarità come illustrato di seguito.



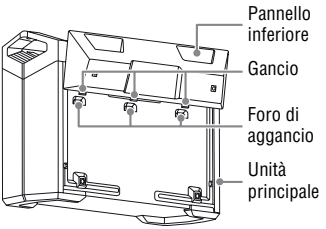
Note

- Non mescolare pile vecchie e pile nuove, né mettere insieme diversi tipi di pile.
- Se non si utilizza il telecomando per un lungo periodo, rimuovere le pile onde evitare danni dovuti a perdite di elettrolita e corrosione.

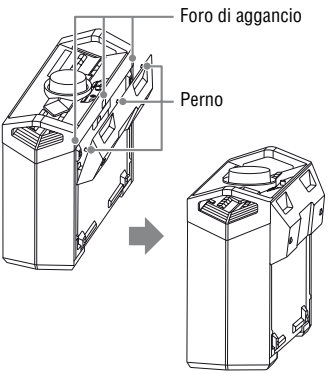
Come attaccare il pannello inferiore

È possibile attaccare il pannello inferiore in dotazione alla base dell'unità principale per sollevare il pannello anteriore e facilitare le operazioni.

1 Inserire i ganci del pannello inferiore nei fori di aggancio sulla base dell'unità principale.



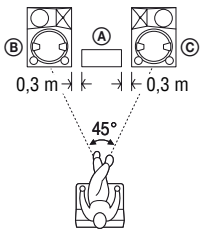
2 Inserire i perni del pannello inferiore nei fori di aggancio. Quindi, premere il pannello inferiore finché non si blocca nell'unità principale.



Posizionamento dei diffusori

Per ottenere le massime prestazioni dal sistema, consigliamo di posizionare i diffusori come illustrato di seguito.

Ⓐ Apparecchio
Ⓑ Diffusore (sinistro)
Ⓒ Diffusore (destro)



Impostazione dell'orologio

Non è possibile impostare l'orologio in modalità di risparmio energetico.

1 Premere I/⏻ per accendere il sistema.

2 Premere TIMER MENU.

Se nel pannello display compare "PLAY SET", premere più volte ↑/↓ per selezionare "CLOCK SET", quindi premere ⊕.

3 Premere più volte ↑/↓ per impostare l'ora, quindi premere ⊕.

4 Premere più volte ↑/↓ per impostare i minuti, quindi premere ⊕.

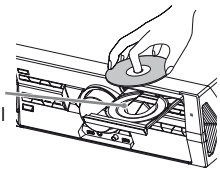
Riproduzione di un disco

1 Premere CD.

2 Premere ⏏ OPEN/CLOSE sull'unità.

3 Caricare un disco con il lato con l'etichetta rivolto verso l'alto sul vassoio dischi.

Quando si riproduce un disco da 8 cm come un CD singolo, posizionarlo sul cerchio interno del vassoio



4 Premere ⏏ OPEN/CLOSE sull'unità per chiudere il vassoio dischi.

Non spingere forzatamente il vassoio dischi per chiuderlo onde evitare problemi di funzionamento.

5 Premere ► per avviare la riproduzione.

Prima di usare il dispositivo USB con questo sistema

Controllare nei siti Web le informazioni sui dispositivi USB compatibili (pagina 32).

Per selezionare la sorgente di riproduzione o la destinazione di trasferimento (selezione memoria USB)

Se il dispositivo USB ha più di una memoria (ad esempio, memoria interna e scheda di memoria), è possibile selezionare quale memoria usare come sorgente di riproduzione o destinazione di trasferimento.
Usare i tasti sull'unità per eseguire questa operazione.

Nota

Non è possibile selezionare una memoria durante la riproduzione o il trasferimento. Accertarsi di selezionare una memoria prima di avviare la riproduzione o il trasferimento.

1 Premere più volte USB/USB SELECT fino a quando "USB A" o "USB B" si illumina nel pannello display.

2 Collegare il dispositivo USB alla porta ♆ A o ♆ B.

3 Premere OPTIONS quando la riproduzione si arresta.

4 Premere ↑/↓ per selezionare "USB MEM SEL", quindi premere ENTER.

5 Premere ↑/↓ per selezionare la memoria desiderata, quindi premere ENTER.

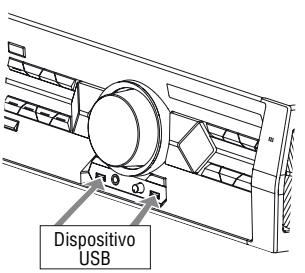
Riproduzione di un dispositivo USB

Questo sistema è in grado di riprodurre i seguenti formati audio:
– MP3: estensione file ".mp3"
– WMA: estensione file ".wma"
– AAC: estensione file ".m4a", ".mp4" o ".3gp"

Se i file audio hanno l'estensione file summenzionata ma non sono dei rispettivi formati, il sistema può generare rumore o problemi di funzionamento.

1 Premere più volte USB fino a quando "USB A" o "USB B" si illumina nel pannello display.

2 Collegare un dispositivo USB alla porta ♆ A o ♆ B.



Nota

È possibile usare un adattatore USB (non in dotazione) per collegare il dispositivo USB all'unità se non è possibile inserire il dispositivo USB nella porta ♆ .

3 Premere ►.

I file audio vengono riprodotti in ordine diverso secondo il modo di riproduzione.

Ricerca di un brano o un file audio

(Ricerca brano)

1 Premere SEARCH.

Sul pannello display si illumina "SEARCH".

2 (solo file audio)
Premere ↑/↓ per selezionare la cartella desiderata, quindi premere ⊕ o ►.

3 Premere ↑/↓ per selezionare il brano o file audio desiderato, quindi premere ⊕ o ►.

Viene avviata la riproduzione del brano o file audio selezionato.

Note sul disco

- (Per CD AUDIO) Questo sistema è in grado di riconoscere fino a 99 brani.
- (Per dischi MP3) Questo sistema è in grado di riconoscere fino a
  – 999 cartelle (inclusa la cartella principale).
  – 999 file MP3.
  – 250 file MP3 in una cartella.
  – 8 livelli di cartelle (struttura ad albero dei file).
- Le informazioni CD-TEXT non sono supportate.

Note sul dispositivo USB

- Questo sistema è in grado di riconoscere fino a
  – 250 file audio in una cartella.
  – 3.000 file audio in un dispositivo USB.
  – 1.000 cartelle in un dispositivo USB (inclusa la cartella principale).

Uso del modo di riproduzione

Riproduzione nell'ordine originale (riproduzione normale)

Premere più volte PLAY MODE quando la riproduzione si arresta.

In caso di riproduzione di un disco

- (blank): viene riprodotto un disco
- FLDR*: vengono riprodotti tutti i file audio della cartella nel disco

* Quando viene riprodotto un AUDIO CD, "FLDR" esegue la stessa operazione del modo di riproduzione "(blank)".

In caso di riproduzione di un dispositivo USB

- ALL USB: vengono riprodotti tutti i dispositivi USB
- 1 USB: viene riprodotto un dispositivo USB
- FLDR: vengono riprodotti tutti i file audio della cartella nel dispositivo USB

Riproduzione in ordine casuale (riproduzione casuale)

Premere più volte PLAY MODE quando la riproduzione si arresta.

In caso di riproduzione di un disco

- SHUF: viene riprodotto un disco in ordine casuale
- FLDR SHUF*: tutti i file audio della cartella nel disco vengono riprodotti in ordine casuale

* Quando viene riprodotto un AUDIO CD, "FLDR SHUF" esegue la stessa operazione del modo di riproduzione "SHUF".

In caso di riproduzione di un dispositivo USB

- ALL USB SHUF: vengono riprodotti in ordine casuale tutti i dispositivi USB
- 1 USB SHUF: viene riprodotto in ordine casuale un dispositivo USB
- FLDR SHUF: vengono riprodotti in ordine casuale tutti i file audio della cartella nel dispositivo USB

Nota

Quando si spegne il sistema, la riproduzione casuale selezionata viene annullata e viene ripristinata la modalità di riproduzione normale.

Creazione del proprio programma (riproduzione programma)

È possibile realizzare un programma fino a un massimo di 25 punti nell'ordine di riproduzione desiderato.

1 Per la funzione CD:

Premere CD per selezionare la funzione CD.

Per la funzione USB:

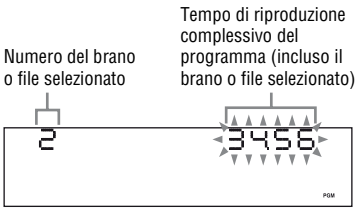
Premere più volte USB per selezionare il dispositivo USB desiderato.

2 Quando la riproduzione si arresta, premere più volte PLAY MODE fino a quando "PGM" si illumina nel pannello display.

3 (solo file audio) Premere più volte 🗀 +/– per selezionare una cartella.

Se si desidera programmare tutti i file della cartella, premere ⊕.

4 Premere più volte I◄◄/►►I per selezionare il brano o file audio desiderato, quindi premere ⊕.


Numero del brano o file selezionato
Tempo di riproduzione complessivo del programma (incluso il brano o file selezionato)
2
3456
PGM

"--.--" compare quando il tempo di riproduzione complessivo supera i 100 minuti per un CD AUDIO o quando si programma un file audio.

5 Ripetere i punti da 3 a 4 per programmare altri brani o file audio.

6 Premere ► per avviare la riproduzione programma.

Per eliminare l'ultimo punto dall'elenco dei programmi

Premere CLEAR quando la riproduzione si arresta.

Per annullare la riproduzione programma

Quando la riproduzione si arresta, premere più volte PLAY MODE fino a quando "PGM" scompare dal pannello display.

Note

- (solo funzione CD) L'elenco dei programmi viene annullato quando si apre il vassoio dischi.
- (solo funzione USB) L'elenco dei programmi viene annullato quando:
  – si esegue l'operazione di cancellazione.
  – si rimuove il dispositivo USB.
  – si commuta la selezione memoria USB.

Riproduzione in maniera ciclica (riproduzione ciclica)

Premere più volte REPEAT.

- ↻ : vengono ripetuti tutti i brani o file audio di una cartella/disco/dispositivo USB
- ↻1: viene ripetuto un brano o file audio

Note sul dispositivo USB

- L'ordine di riproduzione per il sistema può essere diverso dall'ordine di riproduzione del lettore musicale digitale collegato.
- Non è possibile cancellare file audio e cartelle nella riproduzione casuale o nella riproduzione programma.

Trasferimento USB

Trasferimento musica

È possibile trasferire musica da un audio sorgente a un dispositivo USB collegato alla porta ψ B.

Il formato dei file audio trasferiti da questo sistema è MP3. Tuttavia, è possibile trasferire anche file WMA e AAC dall'USB A.

Note

- Non rimuovere il dispositivo USB durante le operazioni di trasferimento o cancellazione. Altrimenti si rischia di corrompere i dati sul dispositivo USB o danneggiare il dispositivo USB stesso.
- I file MP3/WMA/AAC vengono trasferiti con la stessa velocità di trasmissione dei file originali.
- Quando si trasferisce da un AUDIO CD, TUNER, TV/DVD/SAT o funzione PC/GAME, è possibile selezionare la velocità di trasmissione prima del trasferimento.
- Le operazioni di trasferimento e cancellazione USB sono disabilitate quando il vassoio dischi è aperto.

Nota sul contenuto protetto da copyright

La musica trasferita è limitata solamente all'uso privato. Per utilizzare la musica oltre questi limiti è necessaria l'autorizzazione dei detentori dei copyright.

Per selezionare la sorgente di riproduzione o la destinazione di trasferimento (selezione memoria USB)

Vedere pagina 12.

Per selezionare la velocità di trasmissione

È possibile selezionare una velocità di trasmissione superiore per trasferire la musica con una qualità migliore.
Usare i tasti sull'unità per eseguire questa operazione.

1 Premere OPTIONS.

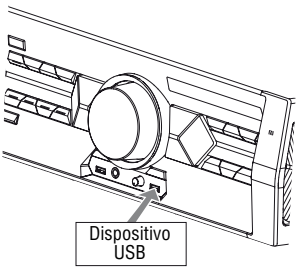
2 Premere più volte ↑/↓ per selezionare "REC BIT RATE", quindi premere ENTER.

3 Premere più volte ↑/↓ per selezionare la velocità di trasmissione desiderata, quindi premere ENTER.
- 128 KBPS: i brani MP3 codificati sono file di dimensioni ridotte con una qualità audio inferiore.
- 256 KBPS: i brani MP3 codificati sono file di dimensioni maggiori ma con una qualità audio superiore.

Trasferimento della musica da un disco a un dispositivo USB

È possibile trasferire facilmente tutta la musica di un disco o un USB A su un USB B (trasferimento sincronizzato). È possibile inoltre trasferire un brano singolo o file audio durante la riproduzione (trasferimento REC1).
Usare i tasti sull'unità per eseguire questa operazione.

1 Collegare un dispositivo USB trasferibile alla porta ψ B come illustrato di seguito.



Nota

È possibile usare un adattatore USB (non in dotazione) per collegare il dispositivo USB all'unità se non è possibile inserire il dispositivo USB nella porta ψ .

2 Per disco:

Premere CD e quindi caricare il disco.

Per USB:

Premere più volte USB/USB SELECT fino a quando "USB A" si illumina nel pannello display e quindi collegare un dispositivo USB che si desidera trasferire alla porta ψ A.

3 Per trasferimento sincronizzato:

Quando la riproduzione si arresta, premere più volte PLAY MODE sul telecomando per selezionare il modo di riproduzione desiderato.

Note
- Se si comincia a trasferire nella riproduzione casuale ("FLDR SHUF"), il modo di riproduzione selezionato passa automaticamente a "FLDR".
- Se si comincia a trasferire nella riproduzione casuale (tranne "FLDR SHUF"), riproduzione riclica o riproduzione programma senza punti, il modo di riproduzione selezionato passa automaticamente alla riproduzione normale.

Per trasferimento REC1:

Selezionare il brano o file audio che si desidera trasferire quindi avviare la riproduzione.

4 Premere REC TO USB B.

Nel pannello display compare "PUSH ENTER".

5 Premere ENTER.

Il trasferimento ha inizio quando sul pannello display compare "DON'T REMOVE".

Per trasferimento sincronizzato:

Una volta completato il trasferimento, la sorgente del trasferimento e il dispositivo USB si arrestato automaticamente.

Per trasferimento REC1:

Una volta completato il trasferimento, il disco o il dispositivo USB continua la riproduzione.

Transferimento di audio analogico (trasferimento analogico)

È possibile trasferire il suono da una sorgente audio analogica (diversa da CD, USB o funzione *Bluetooth*) a un dispositivo USB.
Usare i tasti sull'unità per eseguire questa operazione.

1 Collegare un dispositivo USB trasferibile alla porta ♆ B (pagina 16).

2 Premere più volte TUNER/BAND o AUDIO IN per selezionare la sorgente che si desidera trasferire.

3 Premere REC TO USB B.

Nel pannello display compare "PUSH ENTER".

4 Premere ENTER.

Il trasferimento ha inizio quando sul pannello display compare "DON'T REMOVE".

5 Viene avviata la riproduzione della sorgente.

Per arrestare il trasferimento

Premere ■.

Per creare un nuovo file MP3

Premere REC TO USB B durante il trasferimento analogico.
Nel pannello display compare "NEW TRACK".
Dopo circa 1 ora di trasferimento viene anche creato automaticamente un nuovo MP3.

Note

- Quando viene creato un nuovo file MP3, il trasferimento viene temporaneamente disabilitato.
- Se si preme nuovamente REC TO USB B dopo alcuni secondi, è possibile creare un nuovo file MP3.

Cancellazione di file audio o cartelle dal dispositivo USB

Usare i tasti sull'unità per eseguire questa operazione.

1 Premere più volte USB/USB SELECT fino a quando "USB A" o "USB B" si illumina sul pannello display quando la riproduzione si arresta.

2 Premere più volte I◄◄/►►I o 🗀 +/– per selezionare il file audio o la cartella.

3 Premere OPTIONS.

4 Premere ↑/↓ per selezionare "USB ERASE", quindi premere ENTER.

"FOLDER ERASE" o "TRACK ERASE" compare nel pannello display.

5 Premere ENTER.

"COMPLETE" compare nel pannello display.

Regole per la generazione di cartelle e file

Quando si esegue il trasferimento su un dispositivo USB, viene creata una cartella "MUSIC" direttamente sotto la "ROOT". Le cartelle e i file sono generati in questa cartella "MUSIC" come indicato di seguito secondo il metodo e la sorgente di trasferimento.

Trasferimento sincronizzato

Sorgente	Nome cartella	Nome file
File audio	Stesso nome della sorgente	
AUDIO CD	"CDDA0001"*	"TRACK001"*

Trasferimento REC1

Sorgente	Nome cartella	Nome file
File audio	"REC1-MP3"	Stesso nome della sorgente
AUDIO CD	"REC1-CD"	"TRACK001"*

Trasferimento analogico

Sorgente	Nome cartella	Nome file
FM	"TUFM0001"*	"TRACK001"*
AM	"TUAM0001"*	
TV/DVD/SAT	"EXTD0001"*	
PC/GAME	"EXPG0001"*	

* I numeri delle cartelle e dei file vengono assegnati d'ora in poi in serie.

Note sul trasferimento

- Durante il trasferimento (tranne il trasferimento analogico), non viene emesso alcun suono.
- Le informazioni CD-TEXT non sono trasferite nei file MP3 creati.
- Il trasferimento si arresta automaticamente se:
  - il dispositivo USB ha esaurito lo spazio durante il trasferimento.
  - viene raggiunto il numero limite di file audio e cartelle nel dispositivo USB.
- Se una cartella o un file che si sta cercando di trasferire esiste già sul dispositivo USB con lo stesso nome, viene aggiunto un numero progressivo dopo il nome senza sovrascrivere la cartella o il file originale.
- Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante il trasferimento:
  - Espellere il disco.
  - Selezionare un altro brano o file.
  - Sospendere la riproduzione o trovare un punto di un brano o file.
  - Cambiare la funzione o la banda di sintonizzazione.
- Quando si trasferisce musica su un Walkman® tramite "Media Manager for WALKMAN", accertarsi di trasferirla in formato MP3.
- Quando si collega un Walkman® al sistema, accertarsi di collegarlo dopo che sul Walkman® è scomparsa la visualizzazione "Creating Library" o "Creating Database".

Ascolto della radio

1 Premere più volte FUNCTION per selezionare la banda FM o AM.

2 Per la ricerca automatica:

Premere più volte TUNING MODE fino a quando "AUTO" si illumina nel pannello display. Quindi, premere TUNING+/–.
La ricerca si arresta automaticamente quando viene sintonizzata una stazione. "TUNED" e "ST" (solo per programmi FM stereo) si illuminano nel pannello display.
Se "TUNED" non si illumina e la ricerca non si arresta, premere ■ per arrestare la ricerca. Eseguire quindi la sintonizzazione manuale (sotto).

Per la sintonizzazione manuale:

Premere più volte TUNING MODE fino a quando "AUTO" e "PRESET" scompaiono dal pannello display. Quindi, premere più volte TUNING+/– per sintonizzarsi sulla stazione desiderata.

Nota

Sintonizzandosi su una stazione FM che fornisce i servizi RDS, informazioni come il nome del servizio o il nome della stazione vengono fornite dalle trasmissioni.
È possibile controllare le informazioni RDS premendo più volte DISPLAY.

Suggerimento

Per ridurre il rumore statico su una stazione FM debole, premere più volte FM MODE fino a quando "MONO" si illumina nel pannello display.

Modifica dell'intervallo di sintonizzazione AM (tranne per il modello europeo)

L'impostazione predefinita per l'intervallo di sintonizzazione AM è 9 kHz (o 10 kHz per alcune zone). Non è possibile modificare l'intervallo di sintonizzazione AM in modalità di risparmio energetico.
Usare i tasti sull'unità per eseguire questa operazione.

1 Premere più volte TUNING/BAND per selezionare la banda AM.

2 Premere I/⏻ per spegnere il sistema.

3 Tenendo premuto OPTIONS, premere I/⏻.
"AM 9K STEP" o "AM 10K STEP" compare nel pannello display.
Quando si modifica l'intervallo, tutte le stazioni AM preselezionate vengono cancellate.

Preselezione delle stazioni radio

È possibile memorizzare un massimo di 20 stazioni FM e 10 AM come stazioni preferite.

1 Sintonizzare la stazione desiderata.

2 Premere TUNER MEMORY.

Numero di preselezione

3 Premere più volte TUNING+/– per selezionare il numero di preselezione desiderato, quindi premere ⊕.

"COMPLETE" compare nel pannello display. La stazione è memorizzata.

Per sintonizzarsi su una stazione preselezionata

Premere più volte TUNING MODE fino a quando "PRESET" si illumina nel pannello display. Quindi, premere più volte TUNING+/– per selezionare la stazione preselezionata desiderata.

Bluetooth

Informazioni sulla tecnologia senza fili *Bluetooth*

La tecnologia senza fili *Bluetooth* è una tecnologia senza fili a breve raggio che consente la comunicazione senza fili dei dati tra dispositivi digitali. La tecnologia senza fili *Bluetooth* funziona entro un raggio di circa 10 metri.

Versione, profili e Codec *Bluetooth* supportati

Versione *Bluetooth* supportata:
- *Bluetooth* Versione standard 3.0 + EDR (Enhanced Data Rate)

Profili *Bluetooth* supportati:
- A2DP (profilo distribuzione audio avanzato)
- AVRCP 1.3 (profilo telecomando video audio)

Codec *Bluetooth* supportati:
- SBC (codec sottobanda)
- AAC (codifica audio avanzata)

Ascolto della musica senza fili su un dispositivo *Bluetooth*

È possibile ascoltare la musica dal proprio dispositivo *Bluetooth* con un collegamento senza fili.

Controllare nei siti Web le informazioni sui dispositivi *Bluetooth* compatibili (pagina 32).

Informazioni sull'indicatore BLUETOOTH

L'indicatore BLUETOOTH si illumina o lampeggia di blu per indicare lo stato del *Bluetooth*.

Stato del sistema	Stato dell'indicatore
Bluetooth in standby	Lampeggia lentamente
Associazione *Bluetooth*	Lampeggia rapidamente
Collegamento *Bluetooth*	Lampeggiante
Il collegamento *Bluetooth* è stabilito	Illuminato

Associazione di questo sistema con un dispositivo *Bluetooth*

L'associazione è un'operazione che prevede che i dispositivi *Bluetooth* si registrino reciprocamente al primo collegamento. Una volta eseguita un'operazione di associazione, non è più necessario riperterla. Se il dispositivo è uno smartphone compatibile NFC, la procedura di associazione manuale non è necessaria.

1 Posizionare il dispositivo *Bluetooth* entro 1 metro dal sistema.

2 Premere BLUETOOTH sull'unità per selezionare la funzione *Bluetooth*.

"BLUETOOTH" compare nel pannello display.

Nota

Se il sistema è collegato a un dispositivo *Bluetooth*, premere BLUETOOTH per scollegare il dispositivo *Bluetooth*.

3 Tenere premuto BLUETOOTH sull'unità per almeno 2 secondi.

"PAIRING" lampeggia nel pannello display.

4 Eseguire la procedura di associazione sul dispositivo *Bluetooth*.

Per ulteriori informazioni, consultare le istruzioni per l'uso del dispositivo *Bluetooth*.

5 Selezionare il numero del modello dell'unità sul display del dispositivo *Bluetooth*.

Ad esempio, selezionare "SONY:SHAKE-5".
Se viene richiesto un codice di accesso sul dispositivo *Bluetooth*, immettere "0000".

6 Eseguire il collegamento *Bluetooth* sul dispositivo *Bluetooth*.

Quando l'associazione è completata e il collegamento *Bluetooth* è stabilito, il nome del dispositivo *Bluetooth* compare sul pannello display.
A seconda del dispositivo *Bluetooth*, il collegamento viene effettuato automaticamente al termine dell'associazione.
È possibile controllare l'indirizzo del dispositivo *Bluetooth* premendo più volte DISPLAY.

Note

- È possibile effettuare l'associazione per un massimo di 9 dispositivi *Bluetooth*. Se viene associato il 10° dispositivo *Bluetooth*, il dispositivo collegato meno di recente sarà sostituito da quello nuovo.
- È possibile che il "Passkey" venga denominato "Passcode", "PIN code", "PIN number" o "Password" e così via, a seconda del dispositivo.

- Lo stato del sistema di associazione in standby viene annullato dopo circa 5 minuti. Se l'associazione non risulta riuscita, ripetere dal punto 1.
- Mentre è collegato a un dispositivo *Bluetooth*, questo sistema non può essere rilevato e non è possibile stabilire il collegamento da un altro dispositivo *Bluetooth* se questo non è mai stato associato prima.
- Se si desidera effettuare l'associazioen con un altro dispositivo *Bluetooth*, ripetere la procedura dal punto 1 a 6.

Per annullare l'operazione di associazione

Tenere premuto BLUETOOTH sull'unità per almeno 2 secondi fino a quando "BLUETOOTH" compare nel pannello display.

Collegamento a uno smartphone con one-touch (NFC)

Toccando il sistema con uno smartphone compatibile NFC, il sistema si accende automaticamente nella funzione *Bluetooth*, e quindi procede automaticamente alla completa associazione e collegamento *Bluetooth*.

Che cos'è "NFC"?

NFC (Near Field Communication) è una tecnologia che consente la comunicazione senza fili a breve raggio tra vari dispositivi, quali i telefoni cellulari e le etichette IC tags. Grazie alla funzione NFC, è possibile ottenere facilmente la comunicazione dei dati semplicemente toccando il touchpoint pertinente sui dispositivi compatibili NFC.

1 Download e installazione dell'applicazione "NFC Easy Connect".

Scaricare l'applicazione gratuita Android da Google Play lanciando la ricerca di "NFC Easy Connect" o accedendovi tramite il codice bidimensionale sotto riportato. È possibile che la comunicazione dei dati sia a pagamento.

Codice bidimensionale* per l'accesso diretto

* Utilizzare un'applicazione per leggere il codice bidimensionale.

Note

- L'applicazione potrebbe non essere disponibile in alcuni paesi o regioni.
- Alcuni smartphone permettono di usare la funzione NFC senza installare l'applicazione. In tal caso, le operazioni e le specifiche tecniche possono essere diverse. Per ulteriori informazioni, consultare le istruzioni per l'uso dello smartphone.

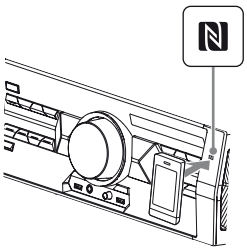
Smartphone compatibili

Smartphone con funzione NFC integrata (OS: Android 2.3.3 o versioni successive, escluso Android 3.x)

2 Avviare l'applicazione "NFC Easy Connect" sullo smartphone.

Accertarsi che la schermata dell'applicazione sia visualizzata.

3 Toccare con lo smartphone la N-Mark sul sistema finché lo smartphone non vibra.



Completare il collegamento seguendo le istruzioni visualizzate sullo smartphone.
Quando il collegamento *Bluetooth* è stabilito, l'indicatore BLUETOOTH smette di lampeggiare e rimane acceso. Il nome del dispositivo *Bluetooth* compare nel pannello display.
È possibile cambiare l'audio sorgente passando dallo smartphone a un altro dispositivo *Bluetooth* compatibile NFC.
Per ulteriori informazioni, consultare le istruzioni per l'uso del dispositivo *Bluetooth*.

Suggerimento

Se non si riesce ad effettuare l'associazione e il collegamento *Bluetooth*, procedere come segue.
– Riavviare "NFC Easy Connect" e passare lentamente lo smartphone sulla N-Mark.
– Togliere la custodia dello smartphone se si utilizza una custodia disponibile in commercio.

Riprodurre musica da un dispositivo *Bluetooth*

È possibile azionare un dispositivo *Bluetooth* collegando il sistema e un dispositivo *Bluetooth* tramite AVRCP. Prima di riprodurre la musica, controllare che:
– La funzione *Bluetooth* del dispositivo *Bluetooth* sia accesa.
– L'associazione sia stata completata.

■ Per un dispositivo *Bluetooth*

1 Premere BLUETOOTH sull'unità per selezionare la funzione *Bluetooth*.

"BLUETOOTH" compare nel pannello display.

2 Stabilire il collegamento con il dispositivo *Bluetooth*.

L'ultimo dispositivo *Bluetooth* collegato sarà collegato automaticamente.
Eseguire il collegamento *Bluetooth* dal dispositivo *Bluetooth* se il dispositivo non è collegato.
Una volta stabilito il collegamento, il nome del dispositivo *Bluetooth* compare sul pannello display.

3 Premere ►.

A seconda del dispositivo *Bluetooth*,
– potrebbe essere necessario premere due volte ►.
– potrebbe essere necessario avviare la riproduzione di una sorgente audio sul dispositivo *Bluetooth*.

Note

- Quando il sistema non è collegato a nessun dispositivo *Bluetooth*, il sistema si collegherà e avvierà la riproduzione dall'ultimo dispositivo *Bluetooth* collegato automaticamente quando si preme ►.
- Se si cerca di collegare al sistema un altro dispositivo *Bluetooth*, il dispositivo *Bluetooth* attualmente collegato sarà disconnesso.

■ **Per uno smartphone compatibile NFC**

Toccare con lo smartphone la N-Mark sul sistema per stabilire il collegamento *Bluetooth*.
Avviare la riproduzione di una sorgente audio sullo smartphone. Per ulteriori informazioni sulla riproduzione, consultare le istruzioni per l'uso dello smartphone.

Per scollegare il dispositivo *Bluetooth*

■ **Per un dispositivo *Bluetooth***

Premere BLUETOOTH sull'unità.
"BLUETOOTH" compare nel pannello display.
A seconda del dispositivo *Bluetooth*, il collegamento *Bluetooth* può essere annullato automaticamente quando si arresta la riproduzione.

■ **Per uno smartphone compatibile NFC**

Toccare nuovamente con lo smartphone la N-Mark sul sistema.

Cancellazione di tutte le informazioni di registrazione dell'associazione

Usare i tasti sull'unità per eseguire questa operazione.

1 Premere BLUETOOTH per selezionare la funzione *Bluetooth*.

"BLUETOOTH" compare nel pannello display.
Se il sistema è collegato a un dispositivo *Bluetooth*, il nome del dispositivo *Bluetooth* compare sul pannello display. Premere BLUETOOTH per scollegare il dispositivo *Bluetooth*.

2 Tenere premuto OPTIONS e PHASER per circa 3 secondi.

"PAIR HISTORY" e "CLEAR" compaiono sul pannello display e tutte le informazioni di associazione sono cancellate.

Impostazione dei Codec audio *Bluetooth*

È possibile selezionare i Codec audio *Bluetooth* quando il dispositivo *Bluetooth* collegato supporta la codifica audio avanzata (AAC).

1 Premere OPTIONS sull'unità.

2 Premere più volte ↑/↓ per selezionare "BT AAC", quindi premere ⊕.

3 Premere più volte ↑/↓ per selezionare "BT AAC ON" o "BT AAC OFF".

- BT AAC ON: La codifica audio avanzata (AAC) è selezionata se il dispositivo *Bluetooth* supporta AAC.
- BT AAC OFF: è selezionato Codec sottobanda (SBC).

Note

- È possibile ottenere un audio di alta qualità se è selezionato AAC. Qualora non si riesca ad ascoltare audio AAC dal dispositivo, selezionare "BT AAC OFF".
- Se si modifica questa impostazione mentre il sistema è collegato a un dispositivo *Bluetooth*, il dispositivo *Bluetooth* sarà scollegato. Per collegarsi al dispositivo *Bluetooth*, ripetere nuovamente il collegamento *Bluetooth*.

Impostare/Annullare il modo standby *Bluetooth*

Il sistema passa in modo standby *Bluetooth* e attende un collegamento *Bluetooth*, anche quando il sistema è spento.

1 Premere OPTIONS sull'unità.

2 Premere più volte ↑/↓ per selezionare "BT STANDBY", quindi premere ⊕.

3 Premere più volte ↑/↓ per selezionare "ON" o "OFF".

4 Premere I/⏻ per spegnere il sistema.

Quando il modo standby *Bluetooth* è impostato su ON, il sistema si accende automaticamente quando si stabilisce il collegamento *Bluetooth* dal dispositivo *Bluetooth*.

Nota

Il sistema non accede al modo standby *Bluetooth* se si cancellano le informazioni di associazione.

Regolazione dell'audio

Per	Fare questo
Aumentare i bassi e creare un suono più potente	Premere BASS BAZUCA sull'unità.
Ridurre i suoni bassi (BASS CUT)	Tenere premuto BASS BAZUCA sull'unità per almeno 2. Per annullare l'effetto BASS CUT, premere nuovamente BASS BAZUCA. **Note** • L'indicatore BASS BAZUCA lampeggia quando l'effetto BASS CUT è acceso. • L'effetto BASS CUT si spegne automaticamente quando si spegne il sistema.
Selezionare un effetto audio preimpostato	Premere MUSIC, MOVIE/GAME o FOOTBALL. Per annullare l'effetto audio preimpostato, premere più volte MUSIC per selezionare "FLAT".

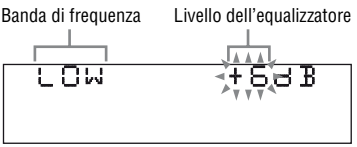
Creazione del proprio effetto audio

È possibile alzare o abbassare i livelli di determinate bande di frequenza e memorizzare le impostazioni nella memoria come “USER EQ”.

1 Premere OPTIONS sull’unità.

2 Premere più volte ↑/↓ per selezionare “EQ EDIT”, quindi premere ⊕.

3 Premere più volte ↑/↓ per regolare il livello dell’equalizzatore, quindi premere ⊕.



4 Ripetere il punto 3 per regolare il livello di altre bande di frequenza e l’effetto surround.

L’impostazione utente dell’equalizzatore viene memorizzata quando sul pannello display compare “USER EQ”.

Per richiamare l’impostazione utente dell’equalizzatore

Premere più volte MUSIC per selezionare “USER EQ”.

Creazione di un’atmosfera di festa

(DJ EFFECT)

1 Premere il tasto seguente per selezionare il tipo di effetto.

Il tasto selezionato si illumina e l’effetto viene attivato.

- FLANGER: Creare un effetto flanging profondo simile al rombo di un jet.
- ISOLATOR: Isolare una determinata banda di frequenza regolando le altre bande di frequenza. Ad esempio, quando si desidera evidenziare la voce e così via.
- SOUND FLASH: Crea un effetto sonoro balenante. Il suono si interrompe periodicamente.
- PHASER: Crea una serie di picchi e cali nello spettro della frequenza, come una spazzolata.

2 Premere DJ CONTROL +/– per regolare il livello dell’effetto.

Per disattivare l’effetto

Premere nuovamente il tasto dell’effetto selezionato.

Note

- Il DJ EFFECT viene automaticamente disattivato quando si spegne il sistema o si cambia la funzione o la banda di sintonizzazione.
- Se si attiva il DJ EFFECT durante il trasferimento, l’effetto audio non sarà trasferito sul dispositivo USB.
- Non è possibile usare VOLUME/DJ CONTROL sull’unità per regolare il volume quando è attivato DJ EFFECT. Premere VOLUME +/– sul telecomando per regolare il volume.

Cantare insieme

È possibile cantare insieme a una sorgente audio riprodotta su questo sistema.

1 Ruotare MIC LEVEL su MIN per abbassare il livello del volume del microfono.

2 Collegare il microfono alla presa MIC sull'unità.

3 Far partire la musica e regolare il volume.

4 Ruotare MIC LEVEL per regolare il livello del microfono.

Se si verifica il feedback acustico (howling), abbassare il volume, allontanare il microfono dai diffusori, o cambiare la direzione del microfono. Al termine, scollegare il microfono.

Nota

L'audio del microfono non sarà trasferito nel dispositivo USB durante il trasferimento USB.

Sostituzione dello schema di illuminazione e del colore

Premere LED PATTERN o LED COLOR per selezionare lo schema di illuminazione o il colore.

Premere LED PATTERN o LED COLOR per visualizzare l'impostazione attuale. Premere nuovamente per modificare immediatamente lo schema di illuminazione o il colore sull'unità e i diffusori.

Per spegnere l'illuminazione, premere più volte LED PATTERN per selezionare "PATTERN OFF".

Uso dei timer

Il sistema offre tre funzioni timer. Non è possibile attivare contemporaneamente il timer di riproduzione e il timer di registrazione. Se si usa uno di questi con il timer di spegnimento, quest'ultimo ha la priorità.

Timer di spegnimento

Nel caso in cui ci si addormenti mentre si ascolta la musica. Il sistema si spegne dopo l'ora preimpostata.

Premere più volte SLEEP.

Per annullare il timer di spegnimento, premere più volte SLEEP per selezionare "SLEEP OFF".

Suggerimento

Per controllare il tempo residuo che precede lo spegnimento del sistema, premere SLEEP.

Timer di riproduzione/Timer di registrazione

Accertarsi di avere impostato l'orologio.

Timer di riproduzione:
È possibile svegliarsi con il disco, il sintonizzatore o il dispositivo USB all'ora preimpostata.

Timer di registrazione:
È possibile trasferire la musica da una stazione radio preselezionata ad un dispositivo USB ad un'ora stabilita.

1 Per il timer di riproduzione:

Preparare l'audio sorgente, quindi premere VOLUME +/– per regolare il volume.
Per iniziare da un determinato brano o file, creare il proprio programma (pagina 14).

Per il timer di registrazione:

Sintonizzarsi sulla stazione radio preselezionata (pagina 20).

2 Premere TIMER MENU.

3 Premere più volte ↑/↓ per selezionare "PLAY SET" o "REC SET", quindi premere ⊕.

4 Impostare l'ora per avviare la riproduzione o il trasferimento.

Premere più volte ↑/↓ per impostare l'ora/minuti, quindi premere ⊕.

5 Usare la stessa procedura del punto 4 per impostare l'ora di arresto della riproduzione o del trasferimento.

6 Premere più volte ↑/↓ per selezionare l'audio sorgente desiderato, quindi premere ⊕.

Per il timer di registrazione:

Collegare un dispositivo USB trasferibile alla porta ψ B.

7 Premere I/⏻ per spegnere il sistema.

Per controllare l'impostazione del timer o attivare nuovamente il timer

1 Premere TIMER MENU.
"TIMER SELECT" lampeggia nel pannello display.

2 Premere ⊕.

3 Premere più volte ↑/↓ per selezionare "PLAY SELECT" o "REC SELECT", quindi premere ⊕.

Per annullare il timer

Ripetere la stessa procedura descritta sopra e selezionare "TIMER OFF" al punto 3, quindi premere ⊕.

Note

- Il sistema si accende prima dell'ora preimpostata. Se il sistema si accende all'ora preimpostata o se "STANDBY" lampeggia sul pannello display, il timer di riproduzione e il timer di registrazione non eseguiranno la riproduzione o il trasferimento.
- Non azionare il sistema dal momento in cui il sistema si accende fino al momento in cui inizia la riproduzione o il trasferimento.

Modifica delle informazioni sul display

Modifica del modo display

Premere più volte DISPLAY mentre il sistema è spento.

Dimostrazione

Il display cambia e l'indicatore lampeggia anche quando il sistema è spento.

Nessun display (modalità risparmio energetico)

Il display è spento per risparmiare energia. Il timer e l'orologio continuano a funzionare.

Orologio

Il display dell'orologio passa immediatamente in modalità di risparmio energetico dopo pochi secondi.

Modificare lo schema dello spettro sul pannello display

1 Premere OPTIONS sull'unità.

2 Premere più volte ↑/↓ per selezionare "SPECTRUM", quindi premere ⊕.

3 Premere più volte ↑/↓ per selezionare lo schema dello spettro desiderato, quindi premere ⊕.

Per uscire dal menu opzioni, premere OPTIONS sull'unità.

Visualizzazione delle informazioni sul pannello display

Premere più volte DISPLAY quando il sistema è acceso.

È possibile visualizzare le seguenti informazioni:

- Per AUDIO CD:
  - Il tempo di esecuzione trascorso e il tempo di esecuzione rimanente durante la riproduzione.
  - Il tempo di esecuzione complessivo quando la riproduzione si arresta.
- Per i file audio:
  - Il tempo di esecuzione trascorso, il nome del file e il nome della cartella.
  - Informazioni su titolo, artista e album.

Nota

Il tempo di esecuzione trascorso di un file audio codificato usando VBR (velocità di trasmissione variabile) non viene visualizzato correttamente.

Uso di apparecchio opzionale

1 Premere più volte VOLUME – fino a quando "VOLUME MIN" compare nel pannello display.

2 Collegare un apparecchio (pagina 9) opzionale.

3 Premere più volte FUNCTION per selezionare la funzione corrispondente all'apparecchio collegato.

4 Avviare la riproduzione sull'apparecchio collegato.

5 Premere più volte VOLUME + per regolare il volume.

Nota

(Solo per modello europeo)
Il sistema può andare automaticamente in modo standby se il livello del volume dell'apparecchio collegato è troppo basso. Regolare il livello del volume dell'apparecchio. Per disattivare la funzione di standby automatico, vedere "Impostazione/ Annullamento della funzione standby automatico" (pagina 30).

Disattivare i tasti sull'unità

(Child Lock)

È possibile disattivare i tasti sull'unità (tranne I/⏻) per evitare il mal funzionamento dovuto, per esempio, a danni da parte dei bambini.

Tenere premuto ■ sull'unità per più di 5 secondi.

"CHILD LOCK" e "ON" compaiono sul pannello display.
È possibile azionare il sistema solamente usando i tasti del telecomando.
Per annullare, tenere premuto ■ sull'unità per più di 5 secondi fino a quando "CHILD LOCK" e "OFF" compaiono sul pannello display.

Nota

La funzione Child Lock sarà annullata quando si scollega il cavo di alimentazione.

Impostazione/ Annullamento della funzione standby automatico

(Solo per modello europeo)

Questo sistema è provvisto della funzione standby automatico. Con questa funzione, il sistema passa al modo standby automaticamente dopo circa 30 minuti di inattività o di assenza di segnali audio. La funzione standby automatico si attiva come predefinita.

1 Premere OPTIONS sull'unità.

2 Premere più volte ↑/↓ per selezionare "AUTO STANDBY", quindi premere ⊕.

3 Premere più volte ↑/↓ per selezionare "ON" o "OFF".

Note

- Il messaggio "AUTO STANDBY" lampeggia sul display circa 2 minuti prima di passare al modo standby.
- La funzione standby automatico non è disponibile durante la funzione sintonizzatore.
- Il sistema può non andare automaticamente in modo standby nei seguenti casi:
  – quando viene rilevato un segnale audio.
  – durante la riproduzione di file audio.
  – mentre è in corso il timer di riproduzione, il timer di registratore o il timer di spegnimento preimpostato.

Dischi riproducibili

- AUDIO CD
- CD-R/CD-RW
  – dati audio
  – MP3 file che sono conformi al ISO9660 Livello 1/Livello 2, o Joliet (formato di espansione).

Note

- MP3 (MPEG 1 Audio Layer-3) è un formato standard definito da ISO (International Organization for Standardization) che comprime i dati audio. I file MP3 devono essere nel formato MPEG 1 Audio Layer-3.
- Il sistema può riprodurre solo file MP3 che hanno un estensione file di ".mp3".

I dischi non possono essere riprodotti

- CD-ROM
- CD-R/CD-RW aventi le seguenti condizioni:
  – Registrati nel formato MP3 PRO
  – Registrati in multisessione che non sono terminati con "closing the session"
  – Registrati con un dispositivo di registrazione non compatibile
  – Qualità di registrazione insoddisfacente
  – Graffiati o sporchi
  – Non finalizzati correttamente
- Dischi di forma anomala (per esempio cuore, quadrato, stella e così via)
- Dischi su cui è applicato del nastro adesivo, della carta o un adesivo
- Dischi a noleggio o usati su cui sono applicati degli adesivi con la colla che fuoriesce oltre l'adesivo
- Dischi che hanno etichette stampate usando dell'inchiostro che sembra appiccicoso al tocco

Nota su DualDiscs

Il DualDiscs è un disco a doppia facciata che abbina DVD materiale registrato su un lato e materiale audio digitale sull'altro. Tuttavia, poiché il lato del materiale audio non è conforme allo standard del Compact Disc (CD), la riproduzione su questo prodotto non è garantita.

Dischi musicali codificati mediante tecnologie di protezione del copyright

Questo prodotto è stato progettato per la riproduzione di dischi conformi allo standard del (CD) Compact Disc. Recentemente alcune case discografiche hanno lanciato vari dischi musicali codificati mediante tecnologie di protezione del copyright. Si noti che alcuni di questi dischi non sono conformi allo standard CD e pertanto non è possibile riprodurli utilizzando questo prodotto.

Note sulla riproduzione di dischi multisessione

- Questo sistema è in grado di riprodurre dischi multisessione quando un file MP3 è contenuto nella prima sessione. Può essere riprodotto anche ogni file MP3 successivo registrato in sessioni posteriori (Se le sessioni posteriori contengono il formato CD AUDIO, questo disco multisessione non può essere riprodotto dal sistema).
- Se la prima sessione è registrata in formato AUDIO CD, solo la prima sessione verrà riprodotta.

Siti Web per dispositivi compatibili

Consultare i siti Web sotto riportati per le informazioni sui dispositivi USB e *Bluetooth* compatibili.

Per i clienti in America Latina:
<http://esupport.sony.com/LA>
Per i clienti negli Stati Uniti:
<http://www.esupport.sony.com/>
Per i clienti in Europa:
<http://support.sony-europe.com/>
Per i clienti in altri pesei/regioni:
<http://www.sony-asia.com/support>

Guida alla soluzione dei problemi

In caso di problemi con il sistema, individuare il problema nella seguente checklist della guida alla soluzione dei problemi e adottare l'azione correttiva. Se il problema persiste, rivolgersi ad un rivenditore Sony.

Se durante la riparazione il personale di assistenza sostituisce alcune parti, queste devono essere conservate.

Se "PROTECT EXX" (X è un numero) compare sul pannello display

Staccare immediatamente il cavo di alimentazione e controllare i seguenti punti.

- Si utilizzano solo i diffusori in dotazione?
- C'è qualcosa che blocca le prese di ventilazione dell'unità?

Dopo avere controllato i punti summenzionati e risolto i problemi, collegare nuovamente il cavo di alimentazione ed attivare il sistema. Se il problema persiste, rivolgersi ad un rivenditore Sony.

Generali

Il sistema è passato in modo standby.

- Non si tratta di un malfunzionamento. Il sistema passa al modo standby automaticamente dopo circa 30 minuti di inattività o di assenza di segnali audio (pagina 30).

L'impostazione dell'orologio o del timer è annullata.

- Il cavo di alimentazione è scollegato o si è verificata una interruzione di corrente. Impostare nuovamente l'orologio (pagina 11) e il timer (pagina 27).

Non viene trasmesso alcun suono.

- Regolare il volume.
- Controllare i collegamenti dei diffusori (pagina 9).
- Controllare il collegamento dell'eventuale apparecchio opzionale (pagina 9).
- Accendere l'apparecchio collegato.
- Non viene emesso alcun segnale audio durante il timer di registrazione.

Non viene trasmesso l'audio del microfono.

- Regolare il volume del microfono.
- Accertarsi che il microfono sia collegato alla presa MIC correttamente.
- Accertarsi che il microfono sia acceso.

Forti ronzii o disturbi.

- Spostare il sistema lontano da sorgenti di disturbo.
- Collega il sistema a una diversa presa a muro.
- Installare un filtro antidisturbo (reperibile in commercio) nel cavo di alimentazione.
- Disattivare apparecchi elettrici nelle vicinanze.

Il timer non funziona.

- Controllare l'impostazione del timer e impostare l'ora corretta (pagina 27).
- Annullare la funzione del timer di spegnimento (pagina 27).

Il telecomando non funziona.

- Rimuovere gli ostacoli tra il telecomando e l'unità.
- Avvicinare maggiormente il telecomando all'unità.
- Rivolgere il telecomando in direzione del sensore dell'unità.
- Sostituire le pile (R6/formato AA).
- Spostare l'unità lontano da lampade a fluorescenza.

Viene emesso un feedback acustico.

- Abbassare il volume.
- Allontanare il microfono dai diffusori, o cambiare la direzione del microfono.

"CHILD LOCK" compare quando si preme un tasto sull'unità.

- Disattivare la funzione Child Lock (pagina 30).

Diffusori

L'audio viene emesso da un canale o il volume sinistro e destro non è bilanciato.

- Posizionare i diffusori in modo perfettamente simmetrico.
- Verificare che i diffusori siano collegati in modo saldo e corretto.
- La sorgente che viene riprodotta è monofonica.

Un diffusore specifico non trasmette alcun suono.

- Verificare che il diffusore sia collegato in modo saldo e corretto.

Lettore dischi

Il vassoio dischi non si apre e "LOCKED" compare nel pannello display.

- Rivolgersi ad un rivenditore Sony o a un centro di assistenza Sony autorizzato di zona.

Il vassoio dischi non si chiude.

- Caricare il disco correttamente.

Il disco non viene espulso.

- Non è possibile espellere il disco durante il trasferimento sincronizzato CD-USB o il trasferimento REC1. Premere ■ per annullare il trasferimento, quindi premere ⏏ OPEN/CLOSE sull'unità per espellere il disco.
- Rivolgersi ad un rivenditore Sony.

La riproduzione non inizia.

- Pulire il disco con un panno (pagina 38).
- Ricaricare il disco.
- Caricare un disco che possa essere riprodotto da questo sistema (pagina 31).
- Rimuovere il disco e pulire via l'umidità dal disco, quindi lasciare il sistema acceso per alcune ore per fare evaporare tutta l'umidità.

L'audio salta.

- Pulire il disco con un panno (pagina 38).
- Ricaricare il disco.
- Spostare l'unità in un posto senza vibrazioni (ad esempio sopra un piedistallo stabile).
- Allontanare i diffusori dall'unità, o posizionarli su piedistalli separati. Quando si ascolta un brano con i suoni bassi ad alto volume, la vibrazione del diffusore può far saltare l'audio.

La riproduzione non inizia dal primo brano.

- Impostare il modo di riproduzione sulla riproduzione normale (pagina 13).

Il nome della cartella, il nome del brano, il nome del file e i caratteri tag ID3 non compaiono correttamente.

- Il tag ID3 non è Versione 1(1.0/1.1) e Versione 2(2.2/2.3).
- I codici carattere visualizzabili da questo sistema sono i seguenti:
  – Maiuscole (da A a Z)
  – Numeri (da 0 a 9)
  – Simboli (< > * + ,[ ] \ _)
  Compaiono altri caratteri quali "_".

Dispositivo USB

Si è manifestato un errore nel trasferimento.

- Il dispositivo USB in uso non è supportato. Controllare nei siti Web le informazioni sui dispositivi USB compatibili (pagina 32).
- Il dispositivo USB non è collegato correttamente. Per informazioni sulla formattazione, consultare le istruzioni per l'uso dell'apparecchio USB.
- Spegnere il sistema e rimuovere il dispositivo USB. Se il dispositivo USB ha un interruttore di corrente, spegnere il dispositivo USB e riaccenderlo dopo averlo rimosso dal sistema. Eseguire quindi nuovamente il trasferimento.
- Se le operazioni di trasferimento e cancellazione vengono ripetute parecchie volte, la struttura del file nel dispositivo USB diventa frammentata. Consultare le istruzioni per l'uso del dispositivo USB su come risolvere questo problema.
- Il dispositivo USB è stato scollegato o l'alimentazione è stata disattivata durante il trasferimento. Eliminare il file di trasferimento parziale ed eseguire nuovamente il trasferimento. Se questo non risolve il problema, il dispositivo USB può essere rotto. Consultare le istruzioni per l'uso del dispositivo USB su come risolvere questo problema.

I file o le cartelle audio nel dispositivo USB non possono essere cancellati.

- Verificare che il dispositivo USB non sia protetto da scrittura.
- Il dispositivo USB è stato scollegato o l'alimentazione è stata disattivata durante l'operazione di cancellazione. Eliminare il file parzialmente cancellato. Se questo non risolve il problema, il dispositivo USB può essere rotto. Consultare le istruzioni per l'uso del dispositivo USB su come risolvere questo problema.

Non viene trasmesso alcun suono.

- Il dispositivo USB non è collegato correttamente. Spegnere il sistema e ricollegare il dispositivo USB, quindi accendere il sistema e controllare se "USB A" o "USB B" si accende sul pannello display.

L'audio è disturbato oppure salta.

- Il dispositivo USB in uso non è supportato. Controllare nei siti Web le informazioni sui dispositivi USB compatibili (pagina 32).
- Spegnere il sistema e collegare di nuovo il dispositivo USB, quindi accendere il sistema.
- I dati musicali stessi contengono disturbi, o l'audio è disturbato. Potrebbero essersi inseriti dei disturbi durante il processo di trasferimento. Eliminare il file e provare ad eseguire nuovamente il trasferimento.
- La velocità di trasmissione usata nel codificare i file audio era bassa. Inviare file audio con una velocità di trasmissione superiore al dispositivo USB.

"READING" viene visualizzato per un lungo periodo di tempo, oppure la riproduzione richiede molto tempo prima di iniziare.

- Il processo di lettura può richiedere molto tempo nei seguenti casi.
  - Presenza di molte cartelle o file nel dispositivo USB (pagina 13).
  - La struttura del file è estremamente complessa.
  - La capacità di memoria è eccessiva.
  - La memoria interna è frammentata.

"OVER CURRENT" compare.

- È stato rilevato un problema riguardo al livello di corrente elettrica dalla porta ψ A o ψ B. Spegnere il sistema e rimuovere il dispositivo USB dalla porta. Accertarsi che il dispositivo USB non abbia alcun problema. Se questo schema di visualizzazione persiste, rivolgersi ad un rivenditore Sony.

Visualizzazione errata.

- I dati memorizzati nel dispositivo USB possono essere corrotti, eseguire nuovamente il trasferimento.
- I codici carattere visualizzabili da questo sistema sono i seguenti:
  – Maiuscole (da A a Z)
  – Numeri (da 0 a 9)
  – Simboli (< > * + ,[ ] \ _)
  Compaiono altri caratteri quali "_".

Il dispositivo USB non viene riconosciuto.

- Spegnere il sistema e collegare di nuovo il dispositivo USB, quindi accendere il sistema.
- Controllare nei siti Web le informazioni sui dispositivi USB compatibili (pagina 32).
- Il dispositivo USB non funziona correttamente. Consultare le istruzioni per l'uso del dispositivo USB su come risolvere questo problema.

La riproduzione non inizia.

- Spegnere il sistema e collegare di nuovo il dispositivo USB, quindi accendere il sistema.
- Controllare nei siti Web le informazioni sui dispositivi USB compatibili (pagina 32).

La riproduzione non inizia dal primo file.

- Impostare il modo di riproduzione sulla riproduzione normale (pagina 13).

Non è possibile riprodurre il file audio.

- I dispositivi USB formattati con sistemi di file diversi da FAT16 o FAT32 non sono supportati.*
- I file audio WMA in formato WMA DRM, WMA Lossless, o WMA PRO non possono essere riprodotti.
- I file audio AAC in formato AAC DRM o AAC Lossless non possono essere riprodotti.
- I file audio AAC codificati a 96 kHz non possono essere riprodotti.
- Qualora esistano più partizioni nel dispositivo USB in uso, i file potrebbero non essere riprodotti.
- Il sistema può riprodurre solo fino a una profondità di 8 cartelle.
- Non è possibile riprodurre i file criptati o protetti da password e così via.
- I file con protezione del copyright DRM (Digital Rights Management, gestione dei diritti digitali) non possono essere riprodotti da questo sistema.
- I file audio MP3 PRO possono essere riprodotti come file audio MP3.

* Questo sistema supporta FAT16 e FAT32, ma alcuni dispositivi USB potrebbero non supportare tutti questi FAT. Per ulteriori informazioni, consultare le istruzioni per l'uso di ogni dispositivo USB oppure contattare il costruttore.

Sintonizzatore

Forti ronzii o disturbi, o non si riesce a ricevere le stazioni. ("TUNED" o "ST" lampeggia nel pannello display.)

- Collegare correttamente l'antenna.
- Cambiare la posizione dell'antenna e il relativo orientamento per ottenere una buona ricezione.
- Collegare un'antenna esterna reperibile in commercio.
- Rivolgersi ad un rivenditore Sony se l'antenna AM in dotazione si è staccata dal piedistallo di plastica.
- Disattivare apparecchi elettrici nelle vicinanze.

Dispositivo *Bluetooth*

Non è possibile effettuare l'associazione.

- Avvicinare maggiormente il dispositivo *Bluetooth* al sistema.
- L'associazione potrebbe non essere possibile se attorno al sistema sono presenti altri dispositivi *Bluetooth*. In tal caso, spegnere gli altri dispositivi *Bluetooth*.

• Accertarsi di avere immesso il codice di accesso corretto nel dispositivo *Bluetooth*.

Non è possibile il collegamento.

• Il dispositivo *Bluetooth* che si è cercato di collegare non supporta il profilo A2DP e non è possibile collegarsi al sistema.
• Abilitare la funzione *Bluetooth* sul dispositivo *Bluetooth*.
• Stabilire il collegamento con il dispositivo *Bluetooth*.
• Le informazioni di registrazione dell'associazione sono state cancellate. Eseguire nuovamente l'operazione di associazione.
• Mentre è collegato a un dispositivo *Bluetooth*, questo sistema non può essere rilevato e non è possibile stabilire il collegamento da un altro dispositivo *Bluetooth* se questo non è mai stato associato prima.
• Cancellare le informazioni di registrazione dell'associazione del dispositivo *Bluetooth* (pagina 24) ed eseguire nuovamente l'operazione di associazione (pagina 21).

L'audio salta oppure oscilla, o si è perso il collegamento.

• Il sistema e il dispositivo *Bluetooth* sono troppo lontani fra loro.
• Se sono presenti ostacoli tra il sistema e il dispositivo *Bluetooth*, rimuovere o evitare gli ostacoli.
• Se nelle vicinanze sono presenti apparecchiature che generano radiazione elettromagnetica, come LAN wireless, altro dispositivo *Bluetooth*, o forni a microonde, spostarli lontano.

Questo sistema non riesca a sentire l'audio del dispositivo *Bluetooth*.

• Alzare innanzitutto il volume del dispositivo *Bluetooth*, quindi regolare il volume con VOLUME +/–.

Forti ronzii, disturbi o audio distorto.

• Se sono presenti ostacoli tra il sistema e il dispositivo *Bluetooth*, rimuovere o evitare gli ostacoli.
• Se nelle vicinanze sono presenti apparecchiature che generano radiazione elettromagnetica, come LAN wireless, altro dispositivo *Bluetooth*, o forni a microonde, spostarli lontano.
• Abbassare il volume del dispositivo *Bluetooth* collegato.

Per ripristinare le impostazioni predefinite del sistema

Se il sistema continua a non funzionare correttamente, ripristinare le impostazioni predefinite del sistema.
Usare i tasti sull'unità per eseguire questa operazione.

1 Staccare e riattaccare il cavo di alimentazione.

2 Premere **I**/⏻ per accendere il sistema.

3 Tenere premuto contemporaneamente ■ e LED COLOR per circa 3 secondi.
"RESET" compare nel pannello display.
Tutte le impostazioni configurate dall'utente, come le stazioni radio preselezionate, il timer e l'orologio sono riportate alle impostazioni predefinite.

Messaggi

Uno dei seguenti messaggi può comparire o lampeggiare nel pannello display durante l'uso.

CANNOT PLAY
È stato inserito un disco che non può essere riprodotto.

DEVICE ERROR
Il dispositivo USB non è stato riconosciuto oppure è collegato un dispositivo sconosciuto.

DEVICE FULL
La memoria del dispositivo USB è piena.

FATAL ERROR
Il dispositivo USB è stato rimosso durante l'operazione di trasferimento o di cancellazione e potrebbe essere stato danneggiato.

FOLDER FULL
Non è possibile trasferire su un dispositivo USB perché il numero di cartelle ha raggiunto il massimo consentito.

NO DEVICE
Nessun dispositivo USB è collegato.

NO DISC
Non è presente nessun disco sul vassoio dischi.

NO MEMORY
La memoria selezionata per la riproduzione o il trasferimento non ha nessun supporto di memoria inserito nel dispositivo USB.

NO STEP
Tutta la procedura programmata è stata cancellata.

NO TRACK
Nel sistema non è stato caricato nessun file riproducibile.

NOT IN USE
Si è tentato di eseguire un'operazione specifica in condizioni che vietavano tale operazione.

NOT SUPPORTED
È collegato un dispositivo USB non supportato, oppure il dispositivo USB è collegato tramite un mozzo USB.

OFF TIME NG
L'ora di accensione e l'ora di spegnimento del timer di riproduzione e del timer di registrazione coincidono.

PROTECTED
Il dispositivo USB è protetto da scrittura.

PUSH STOP
Si è tentato di eseguire un'operazione che può essere eseguita solo quando la riproduzione si arresta.

READING
Il sistema sta leggendo le informazioni sul disco o sul dispositivo USB. Alcune operazioni non sono disponibili.

REC ERROR
Il trasferimento non si è avviato, si è interrotto a metà, oppure non è stato possibile eseguirlo.

STEP FULL
Si è cercato di programmare più di 25 punti.

TRACK FULL
Non è possibile trasferire su un dispositivo USB perché il numero di file ha raggiunto il massimo consentito.

UNLOCKED
La funzione di prevenzione furto del disco è attivata.

Precauzioni

Trasporto dell'unità

Eseguire la seguente procedura per proteggere il meccanismo del disco. Usare i tasti sull'unità per eseguire questa operazione.

1 Premere I/⏻ per accendere il sistema.

2 Premere CD.

3 Togliere il disco.
Premere ⏏ OPEN/CLOSE per aprire e chiudere il vassoio dischi.
Attendere fino a quando compare "NO DISC" nel pannello display.

4 Tenere premuto CD e FLANGER per 3 secondi.
"MECHA LOCK" compare nel pannello display.

5 Staccare il cavo di alimentazione.

Note sui dischi

- Prima di riprodurre il disco, pulirlo con un panno da spolvero dal centro verso il bordo.
- Non pulire i dischi con solventi quali benzina, diluente, detergenti disponibili in commercio o spray antistatici per LP in vinile.
- Non esporre i dischi alla luce solare diretta o a fonti di calore come le condotte dell'aria calda, né lasciarli nell'automobile parcheggiata sotto il sole.

Sicurezza

- Scollegare completamente il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro se non sarà utilizzato per un lungo periodo di tempo. Quando di stacca la spina dall'unità, afferrare sempre per la spina. Non tirare mai il cavo.
- Se oggetti solidi o sostanze liquide penetrano nel sistema, scollegare il sistema e farlo controllare da personale qualificato prima di utilizzarlo di nuovo.
- (Solo per clienti degli Stati Uniti)
Uno spinotto piatto della spina è più grande dell'altro per motivi di sicurezza e si inserisce nella presa a muro solamente in un senso. Se non si riesce a inserire la spina completamente nella presa, rivolgersi al proprio rivenditore.
- Il cavo di alimentazione CA deve essere sostituito esclusivamente presso un centro di assistenza qualificato.

Collocazione

- Non collocare il sistema in una posizione inclinata o in luoghi che sono estremamente caldi, freddi, polverosi, sporchi o umidi o che non hanno una ventilazione adeguata, o sono sottoposti a vibrazione, luce solare diretta o a una luce chiarissima.
- Prestare attenzione se l'unità o i diffusori vengono collocati su superfici trattate con sostanze quali, ad esempio, cera, olio, lucido e così via, in quanto esse potrebbero macchiarsi o perdere colore.
- Se il sistema viene spostato direttamente da un ambiente freddo ad un ambiente caldo, o viene collocato in una stanza molto umida, l'umidità può creare condensa sulla lente all'interno dell'unità e causare problemi di funzionamento del sistema. In tale situazione, rimuovere il disco e lasciare acceso il sistema per circa un'ora per fare evaporare tutta l'umidità.

Calore

- Il surriscaldamento dell'unità durante il funzionamento è normale e non è causa di allarme.
- Non toccare il rivestimento se è stato utilizzato in modo continuo ad alto volume perché può essere diventato rovente.
- Non ostruire le prese di ventilazione.

Sistema diffusori

Il sistema diffusori non è schermato magneticamente, e l'immagine sui televisori vicini può essere distorta magneticamente. In questa situazione, spegnere il televisore, attendere 15-30 minuti e riaccenderlo. Se non ci sono miglioramenti, spostare i diffusori lontano dal televisore.

Pulizia del rivestimento

Pulire il sistema con un panno morbido leggermente inumidito con una soluzione detergente neutra.
Non utilizzare alcun tipo di spugnette o polveri abrasive, né solventi quali diluente, benzina o alcol.

Comunicazione *Bluetooth*

- I dispositivi *Bluetooth* devono essere usati entro circa 10 metri l'uno dall'altro (distanza senza ostacoli). La gamma di comunicazione effettiva può risultare ridotta nelle seguenti condizioni.
  – Quando una persona, un oggetto metallico, una parete o altro ostacolo si trova tra dispositivi con un collegamento *Bluetooth*
  – Ubicazioni in cui è installata una LAN wireless
  – Nei pressi di forni a microonde in uso
  – Posizioni in cui si avvertono altre onde elettromagnetiche
- I dispositivi *Bluetooth* e LAN wireless (IEEE 802.11b/g) utilizzano la stessa banda di frequenza (2,4 GHz). Quando si utilizza il dispositivo *Bluetooth* accanto a un dispositivo con funzione LAN wireless, può verificarsi un'interferenza elettromagnetica. Questo può portare a velocità di trasferimento dati ridotta, rumore o impossibilità di connessione. In tal caso, provare le seguenti soluzioni:
  – Cercare di collegare questo sistema e il dispositivo *Bluetooth* quando ci si trova ad almeno 10 metri dall'apparecchio LAN wireless.
  – Spegnere l'apparecchio LAN wireless quando si usa il dispositivo *Bluetooth* entro 10 metri.
- Le onde radio diffuse da questo sistema possono interferire con il funzionamento di alcuni dispositivi medici. Poiché questa interferenza può compromettere il funzionamento, spegnere sempre questo sistema e il dispositivo *Bluetooth* nei seguenti ambienti:
  – Ospedali, treni, aerei, stazioni di servizio e qualsiasi luogo in cui possono essere presenti gas infiammabili
  – Nei pressi di porte automatiche o allarmi antincendio
- Questo sistema unità supporta funzioni di sicurezza conformi alle specifiche tecniche *Bluetooth* per garantire la sicurezza durante la comunicazione con la tecnologia *Bluetooth*. Tuttavia, questa sicurezza può essere insufficiente in base al contenuto dell'impostazione e ad altri fattori, quindi fare sempre attenzione quando si esegue la comunicazione con la tecnologia *Bluetooth*.
- Sony non può essere ritenuto in alcun modo responsabile dei danni e di altre perdite derivanti da perdite di informazioni durante la comunicazione con la tecnologia *Bluetooth*.
- La comunicazione *Bluetooth* non è necessariamente garantita con tutti i dispositivi *Bluetooth* che hanno lo stesso profilo di questo sistema.
- I dispositivi *Bluetooth* collegati a questo sistema sono conformi alle specifiche *Bluetooth* prescritte da Bluetooth SIG, Inc., e devono essere certificati conformi. Tuttavia, anche quando un dispositivo è conforme con le specifiche tecniche *Bluetooth*, è possibile che determinate caratteristiche o specifiche del dispositivo *Bluetooth* non rendano possibile il collegamento, o comportino diversi metodi di controllo, visualizzazione o funzionamento.
- Può verificarsi rumore o interruzione dell'audio in base al dispositivo *Bluetooth* collegato al sistema, l'ambiente di comunicazione o le condizioni circostanti.

Caratteristiche tecniche

Sezione amplificatore

I seguenti sono misurati a

Modello USA:
CA 120 V, 60 Hz

Modello messicano:
CA 120 V – 240 V, 60 Hz

Modello europeo:
CA 220 V – 240 V, 50/60 Hz

Altri modelli:
CA 120 V – 240 V, 50/60 Hz

Tweeter/woofer
Potenza di uscita (nominale):
350 W + 350 W (a 4 ohm, 1 kHz, THD 1%)
Potenza di uscita RMS (riferimento):
600 W + 600 W (per canale a 4 ohm, 1 kHz)

Subwoofer
Potenza di uscita (nominale):
350 W + 350 W (a 4 ohm, 100 Hz, THD 1%)
Potenza di uscita RMS (riferimento):
600 W + 600 W (per canale a 4 ohm, 100 Hz)

Ingressi

TV/DVD/SAT (AUDIO IN) L/R
Tensione 2 V, impedenza 47 kohm
PC/GAME (AUDIO IN) L/R
Tensione 2 V, impedenza 47 kohm
MIC
Sensibilità 1 mV, impedenza 10 kohm
Porta ⚷ A (USB), ⚷ B (USB): Tipo A

Sezione USB

Velocità di trasmissione supportata
WMA:
48 kbps – 192 kbps, VBR, CBR
AAC:
48 kbps – 320 kbps, VBR, CBR
Frequenze di campionamento
WMA: 44,1 kHz
AAC: 44,1 kHz
Dispositivo USB supportato
Classe memoria di massa
Corrente massima
500 mA

Sezione disco/USB

Velocità di trasmissione supportata
MPEG1 Layer-3:
32 kbps – 320 kbps, VBR
MPEG2 Layer-3:
8 kbps – 160 kbps, VBR
MPEG1 Layer-2:
32 kbps – 384 kbps, VBR
Frequenze di campionamento
MPEG1 Layer-3:
32 kHz/44,1 kHz/48 kHz
MPEG2 Layer-3:
16 kHz/22,05 kHz/24 kHz
MPEG1 Layer-2:
32 kHz/44,1 kHz/48 kHz

Sezione lettore CD

Sistema
Compact disc e sistema audio digitale
Proprietà del diodo laser
Durata emissione: Continua
Uscita del laser*: meno di 44,6 µW
* Questa uscita è la misurazione del valore ad una distanza di 200 mm dalla superficie della lente dell'obiettivo sul blocco del trasduttore ottico con un'apertura di 7 mm.
Risposta in frequenza
20 Hz – 20 kHz
Rapporto segnale/rumore
Più di 90 dB
Gamma dinamica
Più di 88 dB

Sezione sintonizzatore

FM stereo, FM/AM sintonizzatore supereterodina
Antenna:
Antenna a filo FM
Antenna a telaio AM

Sezione sintonizzatore FM

Gamma di sintonia
Modello USA:
87,5 MHz – 108,0 MHz (incremento di 100 kHz)
Altri modelli:
87,5 MHz – 108,0 MHz (incremento di 50 kHz)

Sezione sintonizzatore AM

Gamma di sintonia
Modello europeo:
531 kHz – 1.602 kHz (incremento di 9 kHz)
Altri modelli:
531 kHz – 1.710 kHz (incremento di 9 kHz)
530 kHz – 1.710 kHz (incremento di 10 kHz)

Sezione *Bluetooth*

Sistema di comunicazione
Bluetooth Versione standard 3.0 + EDR (Enhanced Data Rate)
Uscita
Bluetooth Classe di alimentazione standard 2
Gamma di comunicazione massima
Linea di veduta circa 10 m[1)]
Banda di frequenza
Banda 2,4 GHz (2,4000 GHz – 2,4835 GHz)
Metodo di modulazione
FHSS (spettro espanso a salto di frequenza)
Profili *Bluetooth* compatibili[2)]
A2DP (profilo distribuzione audio avanzato)
AVRCP 1.3 (profilo telecomando video audio)
Codec supportati
SBC (codec sottobanda)
AAC (codifica audio avanzata)

[1)] La gamma effettiva varia in base a diversi fattori quali: ostacoli tra i dispositivi, campi magnetici attorno a forno a microonde, elettricità statica, sensibilità di ricezione, prestazioni dell'antenna, sistema operativo, applicazione software, ecc.
[2)] I profili standard *Bluetooth* indicano lo scopo della comunicazione *Bluetooth* tra i dispositivi.

Diffusori

Sistema diffusori
3 vie, Bass reflex
Unità diffusore
Woofer: 200 mm, tipo a cono
Tweeter: 25 mm, tipo a corno
Subwoofer: 350 mm, tipo a cono
Impedenza nominale
4 ohm
Dimensioni (l/a/p) (circa)
490 mm × 660 mm × 360 mm
Peso (circa)
26,5 kg
Quantità: 2 pezzi

Generali

Requisiti di alimentazione
Modello USA:
CA 120 V, 60 Hz
Modello messicano:
CA 120 V – 240 V, 60 Hz
Modello europeo:
CA 220 V – 240 V, 50/60 Hz
Altri modelli:
CA 120 V – 240 V, 50/60 Hz
Consumo energetico
370 W (0,5 W in modalità risparmio energetico)
Dimensioni (l/a/p) (esclusi i diffusori) (circa)
505 mm × 160 mm × 350 mm
Peso (esclusi i diffusori) (circa)
6,0 kg
Accessori in dotazione
Telecomando (1)
Pile R6 (formato AA) (2)
Antenna a filo FM/a telaio AM (1)
Pannello inferiore (1)

Il design e le caratteristiche tecniche sono soggetti a modifiche senza preavviso.

OSTRZEŻENIE

Aby ograniczyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, nie należy narażać tego urządzenia na działanie deszczu ani wilgoci.

Aby ograniczyć ryzyko pożaru, nie wolno zakrywać otworów wentylacyjnych urządzenia gazetami, serwetkami, zasłonami itp.

Nie należy wystawiać urządzenia na działanie źródeł otwartych płomieni (np. zapalonych świec).

Aby ograniczyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, nie należy narażać tego urządzenia na działanie wody, ani stawiać na nim naczyń wypełnionych płynem, na przykład wazonów.

Jednostka jest odłączona od sieci elektrycznej za pomocą głównej wtyczki, dlatego należy podłączyć ją do łatwo dostępnego gniazda elektrycznego. W przypadku zauważenia jakiejkolwiek nieprawidłowości w pracy jednostki, należy natychmiast odłączyć główną wtyczkę od gniazda elektrycznego.

Nie wolno instalować urządzenia w przestrzeni zamkniętej, na przykład na regale lub w zabudowanej szafce.

Nie wolno wystawiać baterii ani urządzenia z zainstalowanymi bateriami na działanie silnych źródeł ciepła, na przykład światła słonecznego i ognia.

Jednostka pozostaje podłączona do sieci, dopóki jest podłączona do gniazda elektrycznego, nawet jeśli sama jednostka została wyłączona.

Sprzęt został przetestowany i uznany za zgodny z ograniczeniami określonymi w Dyrektywie EMC (zgodności elektromagnetycznej) z użyciem przewodu połączeniowego o długości poniżej 3 m.

PRZESTROGA

Stosowanie przyrządów optycznych z tym produktem powoduje zwiększenie zagrożenia dla oczu.

Urządzenie jest klasyfikowane jako produkt CLASS 1 LASER. Oznaczenie jest umieszczone z tyłu obudowy urządzenia.

Rozpakowywanie lub przenoszenie dużego i/lub ciężkiego głośnika powinno odbywać się z udziałem co najmniej dwóch osób. Upuszczenie jednostki może spowodować urazy i/lub uszkodzenie mienia.

Uwagi dla klientów w Europie

Pozbywanie się zużytego sprzętu (stosowane w krajach Unii Europejskiej i w pozostałych krajach europejskich stosujących własne systemy zbiórki)

Ten symbol na produkcie lub jego opakowaniu oznacza, że produkt nie może być traktowany jako odpad komunalny, lecz powinno się go dostarczyć do odpowiedniego punktu zbiórki sprzętu elektrycznego i elektronicznego, w celu recyklingu. Odpowiednie zadysponowanie zużytego produktu zapobiega potencjalnym negatywnym wpływom na środowisko oraz zdrowie ludzi, jakie mogłyby wystąpić w przypadku niewłaściwego zagospodarowania odpadów. Recykling materiałów pomaga chronić środowisko naturalne. W celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji na temat recyklingu tego produktu, należy skontaktować się z lokalną jednostką samorządu terytorialnego, ze służbami zagospodarowywania odpadów lub ze sklepem, w którym zakupiony został ten produkt.

Pozbywanie się zużytych baterii (stosowane w krajach Unii Europejskiej i w pozostałych krajach europejskich mających własne systemy zbiórki)

Ten symbol umieszczony na baterii lub na jej opakowaniu oznacza, że nie może być ona traktowana jako odpad komunalny.
Symbol ten dla pewnych rodzajów baterii może być stosowany w kombinacji z symbolem chemicznym. Symbole chemiczne rtęci (Hg) lub ołowiu (Pb) stosuje się jako dodatkowe oznaczenie, jeśli bateria zawiera więcej niż 0,0005% rtęci lub 0,004% ołowiu.
Odpowiednio gospodarując zużytymi bateriami, możesz zapobiec potencjalnym negatywnym wpływom na środowisko oraz zdrowie ludzi, jakie mogłyby wystąpić w przypadku niewłaściwego obchodzenia się z tymi odpadami. Recykling baterii pomoże chronić środowisko naturalne.
W przypadku produktów, w których ze względu na bezpieczeństwo, poprawne działanie lub integralność danych wymagane jest stałe podłączenie do baterii, wymianę zużytej baterii należy zlecić wyłącznie wykwalifikowanemu personelowi stacji serwisowej.
Aby mieć pewność, że bateria znajdująca się w zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym będzie właściwie zagospodarowana, należy dostarczyć sprzęt do odpowiedniego punktu zbiórki. W odniesieniu do wszystkich pozostałych zużytych baterii, prosimy o zapoznanie się z rozdziałem instrukcji obsługi produktu o bezpiecznym demontażu baterii. Zużytą baterię należy dostarczyć do właściwego punktu zbiórki.

W celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji na temat zbiórki i recyklingu baterii należy skontaktować się z lokalną jednostką samorządu terytorialnego, ze służbami zajmującymi się zagospodarowywaniem odpadów lub ze sklepem, w którym zakupiony został ten produkt.

Uwaga dla klientów: poniższe informacje odnoszą się tylko do wyposażenia sprzedawanego w krajach stosujących dyrektywy UE.

Produkt ten został wyprodukowany przez lub na zlecenie Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokio, 108-0075 Japonia. Przedsiębiorcą wprowadzającym produkt do obrotu na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej jest Sony Europe Limited, The Heights, Brooklands, Weybridge, Surrey KT13 0XW, Wielka Brytania. Zapytania dotyczące zgodności produktu z wymaganiami prawa Unii Europejskiej należy kierować do Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Niemcy. W kwestiach dotyczących usług serwisowych lub gwarancji należy korzystać z adresów kontaktowych podanych w oddzielnych dokumentach dotyczących usług serwisowych lub gwarancji.

Niniejszym korporacja Sony Corp. oświadcza, że niniejsze urządzenie zgodne jest ze wszystkimi podstawowymi wymaganiami oraz pozostałymi mającymi zastosowanie punktami Dyrektywy 1999/5/EC.
Więcej szczegółów znajdziesz pod następującym adresem URL:
http://www.compliance.sony.de/

CE

Informacje dotyczące licencji i znaków towarowych

- „WALKMAN” i logo „WALKMAN” to zastrzeżone znaki towarowe Sony Corporation.
- Technologia i patenty kodowania dźwięku MPEG Layer-3 na licencji Fraunhofer IIS i Thomson.
- Windows Media jest zastrzeżonym znakiem towarowym lub znakiem towarowym firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.
- Produkt jest chroniony określonymi prawami własności intelektualnej firmy Microsoft Corporation. Zabrania się użytkowania lub dystrybucji takiej technologii oddzielnie od produktu bez licencji firmy Microsoft lub autoryzowanego podmiotu zależnego firmy Microsoft.
- Słowo i logo *Bluetooth*® są zastrzeżonymi znakami towarowymi, należącymi do firmy Bluetooth SIG, Inc.; firma Sony Corporation używa tych znaków na licencji. Pozostałe znaki towarowe i nazwy handlowe należą do przedsiębiorstw, które je zarejestrowały.
- Znak N jest znakiem towarowym lub zarejestrowanym znakiem towarowym firmy NFC Forum, Inc. w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.
- Android jest znakiem towarowym Google Inc.
- Wszystkie pozostałe znaki towarowe i zastrzeżone znaki towarowe należą do przedsiębiorstw, które je zarejestrowały. W niniejszej instrukcji pominięto znaki ™ i ®.

Spis treści

Przewodnik po częściach i elementach sterujących 7

Czynności wstępne

Bezpieczne podłączanie systemu.....11

Rozmieszczenie głośników 13

Wprowadzanie ustawień zegara 13

Odtwarzanie z płyt/ urządzenia USB

Odtwarzanie z płyt.....14

Przed użyciem urządzenia USB z systemem 14

Odtwarzanie z urządzenia USB 15

Wyszukiwanie utworów lub plików audio (Wyszukiwanie utworów).....15

Używanie trybu odtwarzania 16

Przesyłanie USB

Przesyłanie muzyki 18

Tuner

Słuchanie radia.....21

Bluetooth

Informacje o technologii bezprzewodowej *Bluetooth* 23

Słuchanie muzyki bezprzewodowo na urządzeniu *Bluetooth* 23

Ustawianie kodeków audio *Bluetooth* 27

Ustawianie/anulowanie trybu oczekiwania *Bluetooth*..... 27

Regulacja dźwięku

Regulowanie dźwięku 28

Tworzenie własnego efektu dźwiękowego 28

Tworzenie imprezowego nastroju (DJ EFFECT)..... 29

Inne czynności

Karaoke 29
Zmiana wzoru i koloru podświetlenia 29
Korzystanie z programatorów 30
Zmiana wyglądu wyświetlacza 31
Korzystanie z urządzeń opcjonalnych 32
Dezaktywacja przycisków na jednostce (Blokada rodzicielska) 32
Ustawianie/anulowanie funkcji automatycznego trybu oczekiwania (Dotyczy wyłącznie modelu europejskiego) 33

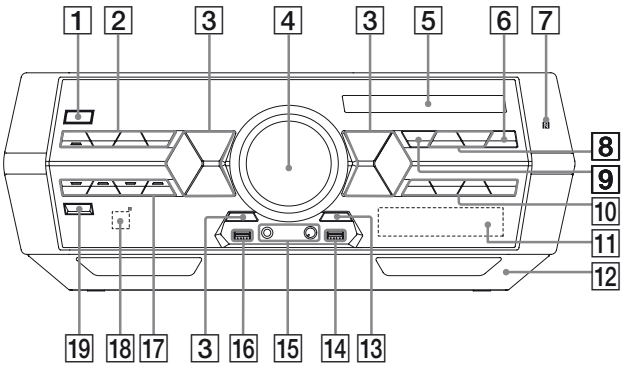
Informacje dodatkowe

Obsługiwane formaty płyt 33
Strony internetowe zawierające informacje o kompatybilnych urządzeniach 34
Rozwiązywanie problemów ... 34
Komunikaty 39
Środki ostrożności 40
Dane techniczne 43

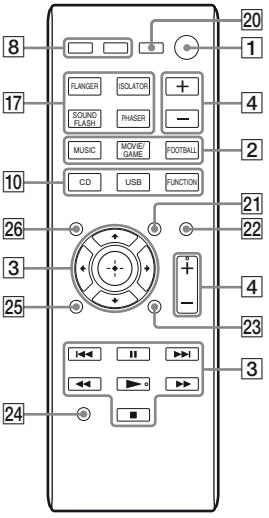
Przewodnik po częściach i elementach sterujących

Niniejsza instrukcja wyjaśnia, jak należy obsługiwać urządzenie za pomocą pilota. Te same czynności można wykonywać również za pomocą przycisków znajdujących się na jednostce i opatrzonych takimi samymi lub podobnymi nazwami.

Jednostka



Pilot RM-AMU163



1 I/⏻ (włączony/tryb oczekiwania)

Włącza system lub ustawia go w tryb oczekiwania.

2 MUSIC, MOVIE/GAME, FOOTBALL

Wybór zaprogramowanego efektu dźwiękowego (strona 28).

Jednostka: BASS BAZUCA (strona 28)

Naciśnij, aby wybrać efekt BASS BAZUCA.
Przytrzymaj, aby wybrać efekt BASS CUT.

3 ↑/↓/←/→

Wybór pozycji menu.

+/– (wybór folderu)

Wybór folderu na płycie MP3 lub urządzeniu USB.

◄◄/►► (przewijanie do tyłu/ przewijanie do przodu)

Przytrzymaj, aby przejść do wybranego momentu w utworze lub pliku w trakcie odtwarzania.

I◄◄ /►►I (wstecz/dalej)

Wybór utworu lub pliku.

TUNING+/–

Ustaw żądaną stację.

■ (stop)

Zatrzymanie odtwarzania.
Naciśnij dwukrotnie, aby anulować wznowienie odtwarzania z urządzenia USB.

Jednostka: ENTER
Pilot: ⊕

Służy do potwierdzania wyboru.

Jednostka: ►II (odtwarzanie/ pauza)
Pilot: ► (odtwarzanie)*, II (pauza)

Rozpoczęcie lub wstrzymanie odtwarzania.
Aby wznowić odtwarzanie, naciśnij ►II lub ►.

4 Jednostka: VOLUME/DJ CONTROL

Ustaw głośność.
Ustaw poziom efektu DJ EFFECT (strona 29).
Nie można używać tego pokrętła do regulacji głośności, kiedy aktywny jest DJ EFFECT.

Pilot: VOLUME +/–*

Ustaw głośność.

Pilot: DJ CONTROL +/–

Ustaw poziom efektu DJ EFFECT.

5 Szuflada

6 **⏏ OPEN/CLOSE**

Włóż lub wyjmij płytę.

7 **(N-Mark) (strona 24)**

Oznaczenie punktu dotykowego NFC (Near Field Communication).

8 **LED PATTERN (strona 29)**

Zmiana wzoru podświetlenia na głośnikach i jednostce.

LED COLOR (strona 29)

Zmiana koloru podświetlenia na głośnikach i jednostce.

9 **OPTIONS**

Wejście lub wyjście z menu opcji.

10 **CD**

Wybór funkcji CD.

Jednostka: USB/USB SELECT
Pilot: USB

Wybór funkcji USB.
Wybór urządzenia USB podłączonego do portu ψ A lub ψ B przy włączonej funkcji USB.

Jednostka: TUNER/BAND

Wybór funkcji TUNER.
Wybór zakresu FM lub AM przy włączonej funkcji TUNER.

Jednostka: AUDIO IN

Wybór funkcji TV/DVD/SAT lub PC/GAME.

Pilot: FUNCTION

Wybór funkcji.

11 **Panel wyświetlacza**

12 **Panel dolny (strona 13)**

13 **REC TO USB B**

Przesyłanie danych na opcjonalne urządzenie USB podłączone do portu ψ B.

14 **Port ψ B (REC/PLAY) (USB)**

Podłącz i przesyłaj dane na opcjonalne urządzenie USB.

15 **Gniazdo MIC**

Podłącz mikrofon.

MIC LEVEL (MIN/MAX)

Ustaw głośność mikrofonu.

16 **Port ψ A (PLAY) (USB)**

Podłącz opcjonalne urządzenie USB.

17 **FLANGER, ISOLATOR, SOUND FLASH, PHASER (strona 29)**

Wybierz typ DJ EFFECT.

18 **Czujnik pilota**

19 **BLUETOOTH (strona 23, 26)**

Naciśnij, aby wybrać funkcję *Bluetooth*.
Przytrzymaj, aby aktywować parowanie *Bluetooth* przy włączonej funkcji *Bluetooth*.

20 **SLEEP (strona 30)**

Ustawianie programatora wyłączania.

21 **REPEAT/FM MODE**

Wielokrotne odtwarzanie płyty, urządzenia USB, pojedynczego utworu lub pliku (strona 17).
Wybór trybu odbioru FM (mono lub stereo) (strona 22).

22 **DISPLAY**

Zmiana informacji na panelu wyświetlacza.

23 **SEARCH/TUNER MEMORY**

Wejście lub wyjście z trybu wyszukiwania.
Programowanie stacji radiowych (strona 22).

24 **CLEAR**

Usuwanie ostatniego kroku z listy programu.

25 TIMER MENU (strona 13, 30)

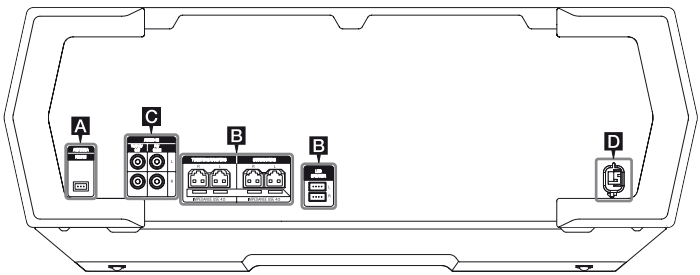
Ustawianie zegara i programatorów.

26 PLAY MODE/TUNING MODE

Wybór trybu odtwarzania płyty AUDIO CD, płyty MP3 lub urządzenia USB (strona 16). Wybór trybu strojenia (strona 21).

* Na przyciskach VOLUME + i ► znajdują się wypukłe punkty. Wypukłe punkty mają za zadanie ułatwić odnalezienie ww. przycisków podczas obsługi systemu.

Bezpieczne podłączanie systemu



A Anteny

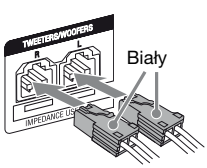
Ustawiając anteny, znajdź miejsce i ustawienie, które zapewnią dobry odbiór.
Anteny należy ustawić z dala od przewodów głośników, przewodu zasilającego i przewodu USB w celu uniknięcia zakłóceń.

B Głośniki

– Zaciski TWEETERS/ WOOFERS i SUBWOOFERS

Złącza głośników są oznaczone kolorami odpowiadającymi właściwym dla nich zaciskom głośników na jednostce.

Przykład:



Uwagi

- Należy używać wyłącznie głośników należących do zestawu.
- Podczas podłączania przewodów głośnikowych należy umieszczać złącza bezpośrednio w zaciskach.

– Zaciski LED SPEAKER

Podłącz złącze LED SPEAKER głośnika do tego zacisku. Oświetlenie na głośnikach będzie reagowało zgodnie z odtwarzaną muzyką. Możesz wybrać wzór i kolor podświetlenia według własnych preferencji (strona 29).

Przykład:

C Gniazda AUDIO IN

Użyj przewodu audio (nie należy do wyposażenia), aby podłączyć urządzenie do gniazd wyjściowych audio poniższego sprzętu. Dźwięk wychodzący jest odtwarzany przez system.

– TV/DVD/SAT L/R

Podłącz do telewizora lub sprzętu audio/wideo.

– PC/GAME L/R

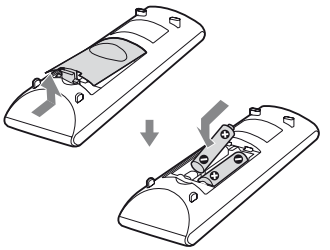
Podłącz do komputera lub konsoli do gier.

D Zasilanie

Przewód zasilający należy podłączyć do gniazda ściennego. Na panelu wyświetlacza pojawi się demonstracja. Naciśnij przycisk I/⏻, aby włączyć system, a demonstracja zakończy się automatycznie.
Jeśli dołączony adapter na wtyczce nie pasuje do gniazda ściennego, odłącz go od wtyczki (dotyczy modeli wyposażonych w adapter).

Wkładanie baterii

Umieść dwie dołączone do zestawu baterie R6 (rozmiar AA), zgodnie z oznaczeniami biegunowości, jak pokazano poniżej.



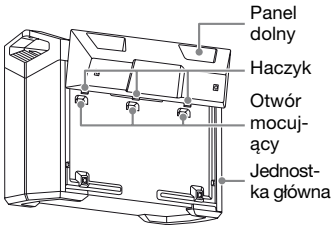
Uwagi

- Nie należy używać nowych baterii razem ze starymi lub stosować jednocześnie baterii różnego rodzaju.
- Jeśli pilot nie będzie używany przez dłuższy czas, należy wyjąć baterie, aby uniknąć uszkodzeń spowodowanych wyciekiem elektrolitu i korozją.

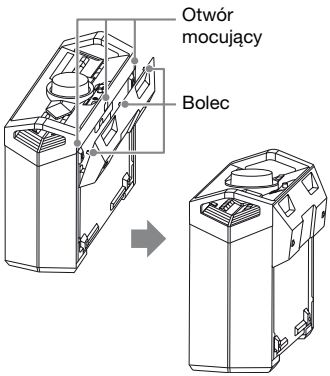
Mocowanie panelu dolnego

Możesz zamocować dołączony do zestawu panel dolny do podstawy jednostki głównej, aby unieść panel przedni i ułatwić obsługę.

1 Umieść haczyki panelu dolnego w otworach mocujących na spodzie jednostki głównej.



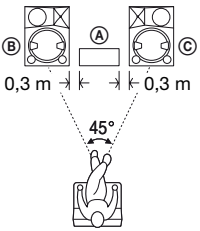
2 Umieść bolce panelu dolnego w otworach mocujących. Następnie dociśnij panel dolny, tak aby został solidnie przymocowany do jednostki głównej.



Rozmieszczenie głośników

Aby uzyskać optymalne działanie systemu, zalecamy rozmieszczenie głośników jak pokazano poniżej.

Ⓐ Urządzenie
Ⓑ Głośnik (lewy)
Ⓒ Głośnik (prawy)



Wprowadzanie ustawień zegara

Nie można wprowadzić ustawień zegara w trybie oszczędzania energii.

1 Naciśnij przycisk I/⏻, aby włączyć system.

2 Naciśnij przycisk TIMER MENU.

Jeśli na panelu wyświetlacza widnieje napis „PLAY SET”, kilkakrotnie naciśnij przycisk ↑/↓, aby wybrać „CLOCK SET”, po czym naciśnij przycisk ⊕.

3 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby ustawić godzinę, a następnie naciśnij przycisk ⊕.

4 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby ustawić minuty, a następnie naciśnij przycisk ⊕.

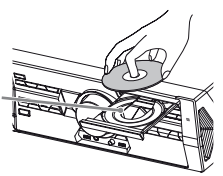
Odtwarzanie z płyt

1 Naciśnij przycisk CD.

2 Naciśnij przycisk ⏏ OPEN/ CLOSE na jednostce.

3 Umieść płytę w szufladzie, tak aby strona z etykietą zwrócona była w górę.

Odtwarzając płytę 8-centymetrową, na przykład singiel na płycie CD, umieść ją w wewnętrznym okręgu szuflady



4 Naciśnij przycisk ⏏ OPEN/ CLOSE na jednostce, aby zamknąć szufladę.

Nie należy siłą popychać szuflady, aby się zamknęła, gdyż może to spowodować wadliwe działanie lub usterkę.

5 Naciśnij przycisk ►, aby zacząć odtwarzanie.

Przed użyciem urządzenia USB z systemem

Sprawdź na stronach internetowych informacje o kompatybilnych urządzeniach USB (strona 34).

Wybór źródła odtwarzania lub docelowego miejsca przesyłania (wybór pamięci USB)

Jeśli urządzenie USB ma więcej niż jedną pamięć (na przykład pamięć wewnętrzną i kartę pamięci), możesz wybrać która pamięć ma zostać wykorzystana jako źródło odtwarzania lub docelowe miejsce przesyłania. Opisane czynności można wykonać za pomocą przycisków na jednostce.

Uwaga

Nie można wybrać pamięci w trakcie odtwarzania lub przesyłania. Pamięć należy wybrać przed rozpoczęciem odtwarzania lub przesyłania.

1 Naciśnij kilkakrotnie przycisk USB/ USB SELECT, aż na panelu wyświetlacza zapali się „USB A” lub „USB B”.

2 Podłącz urządzenie USB do portu ♆ A lub ♆ B.

3 Gdy odtwarzanie jest zatrzymane, naciśnij przycisk OPTIONS.

4 Naciśnij przycisk ↑/↓, aby wybrać „USB MEM SEL”, po czym naciśnij przycisk ENTER.

5 Naciśnij przycisk ↑/↓, aby wybrać żądaną pamięć, po czym naciśnij przycisk ENTER.

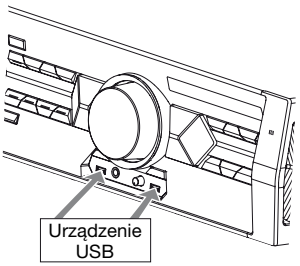
Odtwarzanie z urządzenia USB

System odtwarza następujące formaty audio:
– MP3: rozszerzenie pliku „.mp3”
– WMA: rozszerzenie pliku „.wma”
– AAC: rozszerzenie pliku „.m4a”, „.mp4” lub „.3gp”

Jeśli pliki audio mają powyższe rozszerzenia, lecz nie są zapisane w odpowiadających im formatach, mogą pojawić się szumy lub system może nie działać poprawnie.

1 Naciśnij kilkakrotnie przycisk USB, aż na panelu wyświetlacza zapali się „USB A” lub „USB B”.

2 Podłącz urządzenie USB do portu ψ A lub ψ B.



Uwaga

Możesz użyć adaptera USB (niedostępny w zestawie), aby podłączyć urządzenie USB do odtwarzacza, jeśli urządzenia USB nie można podłączyć do portu ψ.

3 Naciśnij przycisk ►.

Pliki audio odtwarzane są w różnej kolejności w zależności od trybu odtwarzania.

Wyszukiwanie utworów lub plików audio

(Wyszukiwanie utworów)

1 Naciśnij przycisk SEARCH.

Na panelu wyświetlacza pojawi się napis „SEARCH”.

2 (Tylko pliki audio) Naciśnij przycisk ↑/↓, aby wybrać żądany folder, po czym naciśnij przycisk ⊕ lub ►.

3 Naciśnij przycisk ↑/↓, aby wybrać żądany utwór lub plik audio, po czym naciśnij przycisk ⊕ lub ►.

Rozpocznie się odtwarzanie wybranego utworu lub pliku audio.

Uwagi dotyczące płyt

- (Dot. płyt AUDIO CD) System rozpoznaje do 99 utworów.
- (Dot. płyt MP3) System rozpoznaje do
  – 999 folderów (w tym folder główny).
  – 999 plików MP3.
  – 250 plików MP3 w każdym z folderów.
  – 8 poziomów folderów (drzewo plików).
- Informacje tekstowe CD-TEXT nie są obsługiwane.

Uwagi dotyczące urządzenia USB

- System rozpoznaje do
  – 250 plików audio każdym z folderów.
  – 3 000 plików audio na urządzeniu USB.
  – 1 000 folderów na urządzeniu USB (w tym folder główny).

Używanie trybu odtwarzania

Odtwarzanie w oryginalnej kolejności (Odtwarzanie normalne)

Gdy odtwarzanie jest zatrzymane, kilkakrotnie naciśnij przycisk PLAY MODE.

Przy odtwarzaniu z płyty

- (blank): odtwarza płytę
- FLDR*: odtwarza wszystkie pliki audio w folderze na płycie

* Przy odtwarzaniu płyty AUDIO CD, „FLDR" wykonuje taką samą operację jak „blank" tryb odtwarzania „(blank)".

Przy odtwarzaniu z urządzenia USB

- ALL USB: odtwarza utwory z wszystkich urządzeń USB
- 1 USB: odtwarza utwory z urządzenia USB
- FLDR: odtwarza wszystkie pliki audio w folderze na urządzeniu USB

Odtwarzanie w kolejności losowej (Odtwarzanie losowe)

Gdy odtwarzanie jest zatrzymane, kilkakrotnie naciśnij przycisk PLAY MODE.

Przy odtwarzaniu z płyty

- SHUF: losowo odtwarza utwory z płyty
- FLDR SHUF*: losowo odtwarza wszystkie pliki audio w folderze na płycie

* Przy odtwarzaniu płyty AUDIO CD, „FLDR SHUF" wykonuje taką samą operację jak tryb odtwarzania „SHUF".

Przy odtwarzaniu z urządzenia USB

- ALL USB SHUF: losowo odtwarza utwory z wszystkich urządzeń USB
- 1 USB SHUF: losowo odtwarza utwory z urządzenia USB
- FLDR SHUF: losowo odtwarza wszystkie pliki audio w folderze na urządzeniu USB

Uwaga

W momencie wyłączenia systemu, wybrany tryb Odtwarzanie losowe zostaje wyłączony, a tryb odtwarzania powraca do Odtwarzania normalnego.

Tworzenie własnego programu (Odtwarzanie programu)

Możesz stworzyć program obejmujący do 25 kroków w wybranej przez Ciebie kolejności odtwarzania.

1 Dla funkcji CD:

Naciśnij przycisk CD, aby wybrać funkcję CD.

Dla funkcji USB:

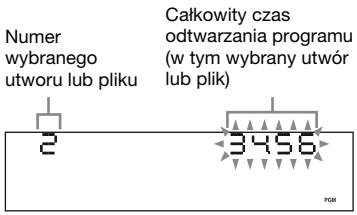
Kilkakrotnie naciśnij przycisk USB, aby wybrać żądane urządzenie USB.

2 Gdy odtwarzanie jest zatrzymane, kilkakrotnie naciśnij przycisk PLAY MODE, aż na panelu wyświetlacza zapali się napis „PGM".

3 (Tylko pliki audio) Naciśnij kilkakrotnie przycisk +/–, aby wybrać folder.

Jeśli chcesz zaprogramować wszystkie pliki w folderze, naciśnij przycisk ⊕.

4 Kilkakrotnie naciśnij przycisk I◄◄/►►I, aby wybrać żądany utwór lub plik audio, po czym naciśnij przycisk ⊕.



„--.--” pojawia się, kiedy całkowity czas odtwarzania przekracza 100 minut w przypadku płyty AUDIO CD lub jeśli zaprogramujesz plik audio.

5 Aby zaprogramować dodatkowe utwory lub pliki audio, powtórz czynności od 3 do 4.

6 Naciśnij przycisk ►, aby zacząć Odtwarzanie programu.

Usuwanie ostatniego kroku z listy programu

Gdy odtwarzanie jest zatrzymane, naciśnij przycisk CLEAR.

Anulowanie trybu Odtwarzanie programu

Gdy odtwarzanie jest zatrzymane, kilkakrotnie naciśnij przycisk PLAY MODE, aż z panelu wyświetlacza zniknie napis „PGM”.

Uwagi

- (tylko funkcja CD) Lista programu zostanie usunięta po otwarciu szuflady.
- (tylko funkcja USB) Lista programu zostanie usunięta, kiedy:
  – wykonasz operację usunięcia.
  – usuniesz urządzenie USB.
  – zmienisz wybraną pamięć USB.

Odtwarzanie wielokrotne (Powtarzanie odtwarzania)

Naciśnij kilkakrotnie przycisk REPEAT.

- ↻ : powtarza odtwarzanie wszystkich utworów lub plików audio w folderze/na płycie/na urządzeniu USB
- ↻1: powtarza odtwarzanie utworu lub pliku audio

Uwagi dotyczące urządzenia USB

- Kolejność odtwarzania utworów przez system może różnić się od kolejności odtwarzania ich przez podłączony cyfrowy odtwarzacz muzyki.
- Nie można usuwać plików audio ani folderów w trybie Odtwarzanie losowe lub Odtwarzanie programu.

Przesyłanie muzyki

Możesz przesyłać muzykę ze źródła dźwięku na urządzenie USB podłączone do portu ⚶ B.

Format audio plików przesyłanych przez system to MP3. Możesz jednak przesyłać również pliki WMA i AAC z USB A.

Uwagi

- Nie odłączaj urządzenia USB w trakcie operacji przesyłania lub usuwania. Odłączenie może spowodować uszkodzenie danych na urządzeniu USB lub samego urządzenia USB.
- Pliki MP3/WMA/AAC przesyłane są z taką samą prędkością transmisji jak pierwotne pliki.
- Przy przesyłaniu z funkcji AUDIO CD, TUNER, TV/DVD/SAT lub PC/GAME, możesz wybrać prędkość transmisji przed rozpoczęciem przesyłania.
- Operacje przesyłania i usuwania USB są zablokowane, kiedy szuflada jest otwarta.

Uwaga dotycząca treści chronionych prawem autorskim

Przesyłana muzyka może służyć wyłącznie do użytku własnego. Wykorzystywanie muzyki poza tym zakresem wymaga zezwolenia od właścicieli praw autorskich.

Wybór źródła odtwarzania lub docelowego miejsca przesyłania (wybór pamięci USB)

Patrz strona 14.

Wybór prędkości transmisji

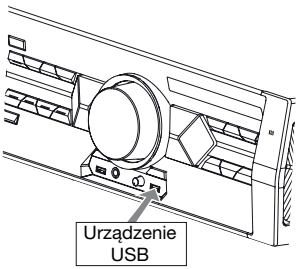
Możesz wybrać wyższą prędkość transmisji, aby przesyłać muzykę w lepszej jakości.
Opisane czynności można wykonać za pomocą przycisków na jednostce.

1. Naciśnij przycisk OPTIONS.
2. Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby wybrać „REC BIT RATE”, po czym naciśnij przycisk ENTER.
3. Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby wybrać żądaną prędkość transmisji, po czym naciśnij przycisk ENTER.
   - 128 KBPS: zakodowane utwory MP3 mają mniejszy rozmiar pliku i niższą jakość dźwięku.
   - 256 KBPS: zakodowane utwory MP3 mają większy rozmiar pliku, lecz wyższą jakość dźwięku.

Przesyłanie muzyki z płyty lub urządzenia USB

Możesz łatwo przesłać całą muzykę z dysku lub USB A na USB B (Przesyłanie synchroniczne). Możesz także przesłać pojedynczy utwór lub plik audio w trakcie odtwarzania (Przesyłanie REC1).
Opisane czynności można wykonać za pomocą przycisków na jednostce.

1 Podłącz przenośne urządzenie USB do portu ψ B, jak pokazano poniżej.



Uwaga

Możesz użyć adaptera USB (niedostępny w zestawie), aby podłączyć urządzenie USB do odtwarzacza, jeśli urządzenia USB nie można podłączyć do portu ψ.

2 Płyty:

Naciśnij przycisk CD, po czym wczytaj płytę.

USB:

Naciśnij kilkakrotnie przycisk USB/USB SELECT, aż na panelu wyświetlacza zapali się „USB A”, a następnie podłącz urządzenie USB, z którego chcesz przesłać dane do portu ψ A.

3 Przesyłanie synchroniczne:

Gdy odtwarzanie jest zatrzymane, kilkakrotnie naciśnij przycisk PLAY MODE na pilocie zdalnego sterowania, aby wybrać żądany tryb odtwarzania.

Uwagi

- Jeśli rozpoczniesz przesyłanie w trybie Odtwarzanie losowe („FLDR SHUF”), wybrany tryb odtwarzania automatycznie zmieni się na „FLDR”.
- Jeśli rozpoczniesz przesyłanie w trybie Odtwarzanie losowe (z wyjątkiem „FLDR SHUF”), Powtarzanie odtwarzania lub Odtwarzanie programu bez kroków, wybrany tryb odtwarzania automatycznie zmieni się na Odtwarzanie normalne.

Przesyłanie REC1:

Wybierz utwór lub plik audio, który chcesz przesłać, po czym rozpocznij odtwarzanie.

4 Naciśnij przycisk REC TO USB B.

Na panelu wyświetlacza pojawi się napis „PUSH ENTER”.

5 Naciśnij przycisk ENTER.

Przesyłanie rozpocznie się, kiedy na panelu wyświetlacza pojawi się napis „DON’T REMOVE”.

Przesyłanie synchroniczne:

Kiedy przesyłanie zostanie zakończone, źródło danych i urządzenie USB zostaną automatycznie zatrzymane.

Przesyłanie REC1:

Kiedy przesyłanie zostanie zakończone, odtwarzanie z płyty lub urządzenia USB będzie kontynuowane.

Przesyłanie dźwięku analogowego (Przesyłanie analogowe)

Możesz przesyłać dźwięk z analogowego źródła dźwięku (innego niż funkcja CD, USB lub *Bluetooth*) na urządzenie USB.
Opisane czynności można wykonać za pomocą przycisków na jednostce.

1 Podłącz przenośne urządzenie USB do portu ψ B (strona 19).

2 Kilkakrotnie naciśnij przycisk TUNER/BAND lub AUDIO IN, aby wybrać żądane źródło, z którego chcesz przenieść dane.

3 Naciśnij przycisk REC TO USB B.

Na panelu wyświetlacza pojawi się napis „PUSH ENTER”.

4 Naciśnij przycisk ENTER.

Przesyłanie rozpocznie się, kiedy na panelu wyświetlacza pojawi się napis „DON’T REMOVE”.

5 Rozpocznij odtwarzanie ze źródła.

Przerywanie przesyłania

Naciśnij przycisk ■.

Tworzenie nowego pliku MP3

Naciśnij przycisk REC TO USB B w trakcie Przesyłania analogowego. Na panelu wyświetlacza pojawi się napis „NEW TRACK”.
Nowy plik MP3 jest także tworzony automatycznie po około 1 godzinie przesyłania.

Uwagi

- Na czas tworzenia nowego pliku MP3, przesyłanie jest blokowane.
- Jeśli po kilku sekundach znów naciśniesz przycisk REC TO USB B, możesz utworzyć nowy plik MP3.

Usuwanie plików audio lub folderów z urządzenia USB

Opisane czynności można wykonać za pomocą przycisków na jednostce.

1 Kilkakrotnie naciśnij przycisk USB/USB SELECT, aż napis „USB A” lub „USB B” zapali się na panelu wyświetlacza, kiedy odtwarzanie będzie zatrzymane.

2 Kilkakrotnie naciśnij przycisk I◄◄/►►I lub 🗀 +/–, aby wybrać plik audio lub folder.

3 Naciśnij przycisk OPTIONS.

4 Naciśnij przycisk ↑/↓, aby wybrać „USB ERASE”, po czym naciśnij ENTER.

„FOLDER ERASE” lub „TRACK ERASE” pojawi się na panelu wyświetlacza.

5 Naciśnij przycisk ENTER.

„COMPLETE” pojawi się na panelu wyświetlacza.

Zasady generowania folderów i plików

Przy przesyłaniu na urządzenie USB, folder „MUSIC” tworzony jest bezpośrednio pod folderem głównym „ROOT”. Foldery i pliki generowane są w obrębie folderu „MUSIC” jak pokazano poniżej, zgodnie z metodą przesyłania i źródłem.

Przesyłanie synchroniczne

Źródła	Nazwa folderu	Nazwa pliku
Pliki audio	Taka sama jak źródłowa	
AUDIO CD	„CDDA0001”*	„TRACK001”*

Przesyłanie REC1

Źródła	Nazwa folderu	Nazwa pliku
Pliki audio	„REC1-MP3”	Taka sama jak źródłowa
AUDIO CD	„REC1-CD”	„TRACK001”*

Przesyłanie analogowe

Źródła	Nazwa folderu	Nazwa pliku
FM	„TUFM0001”*	„TRACK001”*
AM	„TUAM0001”*	
TV/DVD/SAT	„EXTD0001”*	
PC/GAME	„EXPG0001”*	

* Numery folderów i plików są następnie przypisywane seryjnie po kolei.

Uwagi dotyczące przesyłania

- W trakcie przesyłania (z wyjątkiem przesyłania analogowego), dźwięk nie jest odtwarzany.
- Informacje tekstowe CD-TEXT nie są przesyłane do tworzonych plików MP3.
- Przesyłanie jest automatycznie zatrzymywane, jeśli:
  – na urządzeniu USB w trakcie przesyłania wyczerpie się wolna przestrzeń.
  – liczba plików audio i folderów na urządzeniu USB osiągnie górny limit.
- Jeśli folder lub plik, który próbujesz przesłać już istnieje na urządzeniu USB i ma taką samą nazwę, do nazwy dodawany jest kolejny numer bez nadpisywania pierwotnego folderu lub pliku.
- W trakcie przesyłania nie można wykonać następujących operacji:
  – Wyjąć płyty.
  – Wybrać innego utworu lub pliku.
  – Wstrzymać odtwarzania lub przejść do wybranego momentu w utworze lub pliku.
  – Zmienić funkcji lub zakresu tunera.
- Przesyłając muzykę na odtwarzacz Walkman® za pomocą programu „Media Manager for WALKMAN”, pamiętaj, aby przesyłać w formacie MP3.
- Podłączając odtwarzacz Walkman® do systemu, pamiętaj, aby podłączyć dopiero po tym, jak komunikat „Creating Library” lub „Creating Database” na odtwarzaczu Walkman® zniknie.

Tuner

Słuchanie radia

1 Naciśnij kilkakrotnie przycisk FUNCTION, aby wybrać zakres FM lub AM.

2 Przeszukiwanie automatyczne:

Naciśnij kilkakrotnie przycisk TUNING MODE, aż na panelu wyświetlacza zapali się napis „AUTO”. Następnie naciśnij TUNING+/–.
Przeszukiwanie zostanie automatycznie zatrzymane w momencie dostrojenia stacji. Napisy „TUNED” i „ST” (tylko w przypadku programów FM stereo) zapalą się na panelu wyświetlacza. Jeśli napis „TUNED” się nie zapali, a przeszukiwanie nie zostanie zatrzymane, naciśnij ■, aby zatrzymać przeszukiwanie. Następnie wykonaj strojenie ręczne (instrukcje poniżej).

Strojenie ręczne:

Naciśnij kilkakrotnie przycisk TUNING MODE, aż z panelu wyświetlacza znikną napisy „AUTO” i „PRESET”. Następnie kilkakrotnie naciśnij przycisk TUNING+/–, aby ustawić żądaną stację.

Uwaga

Po ustawieniu częstotliwości stacji FM nadającej w systemie RDS, informacje takie jak nazwa serwisu czy stacji pochodzić będą z programów.
Możesz sprawdzać informacje RDS, kilkakrotnie naciskając przycisk DISPLAY.

Wskazówka

Aby zredukować szum statyczny w przypadku stacji FM stereo o słabym sygnale, kilkakrotnie naciśnij przycisk FM MODE, aż na panelu wyświetlacza zapali się napis „MONO”.

Zmiana interwału strojenia AM (z wyjątkiem modelu europejskiego)

Domyślne ustawienie interwału strojenia AM to 9 kHz (lub 10 kHz dla niektórych obszarów). Nie można zmienić interwału strojenia AM w trybie oszczędzania energii.
Opisane czynności można wykonać za pomocą przycisków na jednostce.

1 Naciśnij kilkakrotnie przycisk TUNER/BAND, aby wybrać zakres AM.

2 Naciśnij przycisk **I**/⏻, aby wyłączyć system.

3 Przytrzymując naciśnięty przycisk OPTIONS, naciśnij przycisk **I**/⏻.
Napis „AM 9K STEP” lub „AM 10K STEP” pojawi się na panelu wyświetlacza.
W momencie zmiany interwału wszystkie zaprogramowane stacje AM zostaną usunięte.

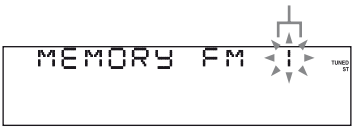
Programowanie stacji radiowych

Istnieje możliwość zapisania maksymalnie 20 ulubionych stacji z zakresu FM oraz 10 z zakresu AM.

1 Ustaw żądaną stację.

2 Naciśnij przycisk TUNER MEMORY.

Numer zaprogramowanej stacji



3 Naciśnij kilkakrotnie przycisk TUNING+/–, aby wybrać numer, pod którym chcesz zaprogramować stację, a następnie naciśnij przycisk ⊕.

„COMPLETE” pojawi się na panelu wyświetlacza. Stacja zostanie zapisana.

Ustawianie na zaprogramowaną stację

Naciśnij kilkakrotnie przycisk TUNING MODE, aż na panelu wyświetlacza zapali się napis „PRESET”. Następnie naciśnij kilkakrotnie przycisk TUNING+/–, aby wybrać żądany zaprogramowany numer.

Informacje o technologii bezprzewodowej *Bluetooth*

Technologia bezprzewodowa *Bluetooth* to technologia bezprzewodowa o krótkim zasięgu, która umożliwia bezprzewodową komunikację i przesyłanie danych pomiędzy urządzeniami cyfrowymi. Technologia bezprzewodowa *Bluetooth* działa w zakresie około 10 metrów.

Obsługiwana wersja, profile i kodeki *Bluetooth*

Obsługiwana wersja *Bluetooth*:
- *Bluetooth* w standardowej wersji 3.0 + EDR (Enhanced Data Rate)

Obsługiwane profile *Bluetooth*:
- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
- AVRCP 1.3 (Audio Video Remote Control Profile)

Obsługiwane kodeki *Bluetooth*:
- SBC (Sub Band Codec)
- AAC (Advanced Audio Coding)

Słuchanie muzyki bezprzewodowo na urządzeniu *Bluetooth*

Możesz słuchać muzyki ze swojego urządzenia *Bluetooth* poprzez połączenie bezprzewodowe.

Sprawdź na stronach internetowych informacje o kompatybilnych urządzeniach *Bluetooth* (strona 34).

Informacje o wskaźniku BLUETOOTH

Wskaźnik BLUETOOTH zapala się lub miga na niebiesko, pokazując stan *Bluetooth*.

Stan systemu	Stan wskaźnika
Tryb oczekiwania *Bluetooth*	Miga powoli
Parowanie *Bluetooth*	Miga szybko
Łączenie *Bluetooth*	Miga
Nawiązano połączenie *Bluetooth*	Zapala się

Parowanie systemu z urządzeniem *Bluetooth*

Parowanie to operacja, w ramach której urządzenia *Bluetooth* rejestrują się nawzajem. Po dokonaniu parowania, nie trzeba go przeprowadzać ponownie. Jeśli Twoje urządzenie to smartfon obsługujący technologię NFC (Near Field Communication), ręczna procedura parowania nie jest konieczna.

1 Umieść urządzenie *Bluetooth* w promieniu 1 metra od systemu.

2 Naciśnij przycisk BLUETOOTH na jednostce, aby wybrać funkcję *Bluetooth*.

„BLUETOOTH” pojawi się na panelu wyświetlacza.

Uwaga

Jeśli system jest podłączony do urządzenia *Bluetooth*, naciśnij przycisk BLUETOOTH, aby odłączyć urządzenie *Bluetooth*.

3 Przytrzymaj przycisk BLUETOOTH na jednostce przez co najmniej 2 sekundy.

„PAIRING” będzie migał na panelu wyświetlacza.

4 Wykonywanie procedury parowania na urządzeniu *Bluetooth*.

Więcej szczegółów podano w instrukcji obsługi Twojego urządzenia *Bluetooth*.

5 Wybór numeru modelu jednostki na wyświetlaczu urządzenia *Bluetooth*.

Wybierz na przykład „SONY:SHAKE-5”.
Jeśli na urządzeniu *Bluetooth* wymagany jest klucz dostępu, wprowadź „0000”.

6 Wykonywanie połączenia *Bluetooth* na urządzeniu *Bluetooth*.

Kiedy parowanie zostanie zakończone, a połączenie *Bluetooth* nawiązane, nazwa urządzenia *Bluetooth* pojawi się na panelu wyświetlacza.
W zależności od urządzenia *Bluetooth*, połączenie może nawiązać się automatycznie po zakończeniu parowania.
Możesz sprawdzić adres urządzenia *Bluetooth*, kilkakrotnie naciskając przycisk DISPLAY.

Uwagi

- Istnieje możliwość sparowania maksymalnie 9 urządzeń *Bluetooth*. Jeśli sparowane zostanie 10. urządzenie *Bluetooth*, urządzenie, które zostało połączone jako ostatnie zostanie zastąpione nowym.
- W zależności od urządzenia „klucz dostępu” może być określony jako „kod dostępu”, „kod PIN”, „numer PIN”, „hasło” itp.
- Stan oczekiwania na parowanie w systemie jest anulowany po około 5 minutach. Jeśli parowanie się nie powiedzie, powtórz czynności od kroku 1.
- Kiedy system jest podłączony do urządzenia *Bluetooth*, nie może on zostać wykryty i nie może zostać nawiązane połączenie z innego urządzenia *Bluetooth*, z którym nigdy wcześniej nie był sparowany.
- Jeśli chcesz dokonać parowania z kolejnym urządzeniem *Bluetooth*, powtórz czynności od 1 do 6.

Anulowanie operacji parowania

Przytrzymaj przycisk BLUETOOTH na jednostce przez co najmniej 2 sekundy, aż napis „BLUETOOTH” pojawi się na panelu wyświetlacza.

Łączenie się ze smartfonem za pomocą jednego dotyku (NFC)

Po dotknięciu zestawu smartfonem z technologią NFC, system automatycznie włącza się w funkcji *Bluetooth*, a następnie automatycznie przechodzi do parowania i połączenia *Bluetooth*.

Czym jest „NFC”?

NFC (Near Field Communication) to technologia umożliwiająca bezprzewodową komunikację bliskiego zasięgu pomiędzy różnymi urządzeniami, takimi jak telefony komórkowe czy znaczniki IC. Dzięki funkcji NFC przesyłanie danych jest możliwe poprzez zaledwie dotknięcie wyznaczonego punktu dotykowego na urządzeniu obsługującym technologię NFC.

1 Pobierz i zainstaluj aplikację „NFC Easy Connect”.

Pobierz bezpłatną aplikację dla systemu Android z Google Play, wyszukując „NFC Easy Connect” lub uzyskaj do niej dostęp za pomocą zamieszczonego poniżej dwuwymiarowego kodu. Mogą zostać naliczone opłaty za transmisję danych.

Dwuwymiarowy kod* do bezpośredniego dostępu

* Użyj aplikacji z czytnikiem kodów dwuwymiarowych.

Uwagi

- Aplikacja może nie być dostępna w niektórych krajach/regionach.
- W przypadku niektórych modeli smartfonów, możesz korzystać z funkcji NFC bez instalowania aplikacji. W takim przypadku operacje i specyfikacje mogą się różnić. Więcej szczegółów znajdziesz w instrukcji obsługi Twojego smartfona.

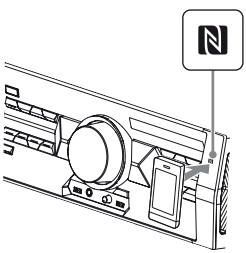
Kompatybilne smartfony

Smartfony z wbudowaną funkcją NFC (system operacyjny: Android w wersji 2.3.3 lub nowszej, z wyjątkiem systemu Android w wersji 3.x)

2 Uruchom aplikację „NFC Easy Connect” na smartfonie.

Upewnij się, że wyświetlany jest ekran aplikacji.

3 Przyłóż smartfon do symbolu N-Mark na zestawie i poczekaj aż smartfon zacznie wibrować.



Nawiąż połączenie, postępując zgodnie z instrukcjami na ekranie smartfona.
Kiedy połączenie *Bluetooth* zostanie nawiązane, wskaźnik BLUETOOTH przestanie migać i pozostanie zapalony. Nazwa urządzenia *Bluetooth* pojawi się na panelu wyświetlacza.
Możesz przełączyć źródło dźwięku ze smartfona na inne urządzenie *Bluetooth* z technologią NFC.
Więcej szczegółów podano w instrukcji obsługi Twojego urządzenia *Bluetooth*.

Wskazówka

Jeśli parowanie i nawiązanie połączenia *Bluetooth* nie powiedzie się, wykonaj następujące czynności.
– Ponownie uruchom aplikację „NFC Easy Connect” i przesuń smartfon powoli nad symbolem N-Mark.

– Jeśli używasz dodatkowej obudowy, zdejmij ją ze smartfona.

Odtwarzanie muzyki z urządzenia *Bluetooth*

Możesz operować urządzeniem *Bluetooth*, łącząc system i urządzenie *Bluetooth* za pomocą profilu AVRCP. Przed rozpoczęciem odtwarzania sprawdź:
– czy funkcja *Bluetooth* na urządzeniu *Bluetooth* została włączona.
– czy parowanie zostało zakończone.

■ Urządzenie *Bluetooth*

1 Naciśnij przycisk BLUETOOTH na jednostce, aby wybrać funkcję *Bluetooth*.

„BLUETOOTH” pojawi się na panelu wyświetlacza.

2 Nawiąż połączenie z urządzeniem *Bluetooth*.

Urządzenie *Bluetooth*, które było połączone jako ostatnie, zostanie połączone automatycznie.
Wykonaj połączenie *Bluetooth* z urządzenia *Bluetooth*, jeśli urządzenie nie jest połączone.
Po nawiązaniu połączenia, nazwa urządzenia *Bluetooth* pojawi się na panelu wyświetlacza.

3 Naciśnij przycisk ►.

W zależności od urządzenia *Bluetooth*
– może być konieczne dwukrotne naciśnięcie przycisku ►.
– może być konieczne rozpoczęcie odtwarzania źródła dźwięku na urządzeniu *Bluetooth*.

Uwagi
- Jeśli system nie będzie połączony z żadnym urządzeniem *Bluetooth*, automatycznie połączy się on i rozpocznie odtwarzanie z urządzenia *Bluetooth*, z którym łączył się ostatnio, kiedy naciśniesz przycisk ►.
- Jeśli spróbujesz połączyć inne urządzenie *Bluetooth* z systemem, połączone obecnie urządzenie *Bluetooth* zostanie rozłączone.

■ Smartfon obsługujący technologię NFC

Przyłóż smartfon do symbolu N-Mark na zestawie, aby nawiązać połączenie *Bluetooth*.
Rozpocznij odtwarzanie źródła dźwięku na smartfonie. Więcej szczegółów dotyczących odtwarzania znajdziesz w instrukcji obsługi Twojego smartfona.

Rozłączanie urządzenia *Bluetooth*

■ Urządzenie *Bluetooth*

Naciśnij przycisk BLUETOOTH na jednostce. „BLUETOOTH” pojawi się na panelu wyświetlacza.
W zależności od urządzenia *Bluetooth*, połączenie *Bluetooth* może zostać anulowane automatycznie w momencie zatrzymania odtwarzania.

■ Smartfon obsługujący technologię NFC

Ponownie przyłóż smartfon do symbolu N-Mark na zestawie.

Usuwanie wszystkich informacji rejestracji parowania

Opisane czynności można wykonać za pomocą przycisków na jednostce.

1 Naciśnij BLUETOOTH, aby wybrać funkcję *Bluetooth*.

„BLUETOOTH” pojawi się na panelu wyświetlacza.
Jeśli system jest połączony z urządzeniem *Bluetooth*, nazwa urządzenia *Bluetooth* pojawi się na panelu wyświetlacza. Naciśnij przycisk BLUETOOTH, aby rozłączyć urządzenie *Bluetooth*.

2 Przytrzymaj przyciski OPTIONS i PHASER przez około 3 sekundy.

Napisy „PAIR HISTORY” i „CLEAR” pojawią się na panelu wyświetlacza, a wszystkie informacje parowania zostaną usunięte.

Ustawianie kodeków audio *Bluetooth*

Możesz wybrać kodeki audio *Bluetooth*, jeśli połączone urządzenie *Bluetooth* obsługuje format AAC (Advanced Audio Coding).

1 Naciśnij przycisk OPTIONS na jednostce.

2 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby wybrać „BT AAC”, po czym naciśnij przycisk ⊕.

3 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby wybrać „BT AAC ON” lub „BT AAC OFF”.

- BT AAC ON: wybrano AAC (Advanced Audio Coding), jeśli urządzenie *Bluetooth* obsługuje format AAC.
- BT AAC OFF: wybrano SBC (Sub Band Codec).

Uwagi

- Jeśli wybierzesz AAC, możesz cieszyć się wysoką jakością dźwięku. Jeśli nie możesz słuchać dźwięku w formacie AAC na swoim urządzeniu, wybierz opcję „BT AAC OFF”.
- Jeśli zmienisz to ustawienie, kiedy system będzie połączony z urządzeniem *Bluetooth*, urządzenie *Bluetooth* zostanie rozłączone. Aby połączyć urządzenie *Bluetooth*, ponownie wykonaj połączenie *Bluetooth*.

Ustawianie/ anulowanie trybu oczekiwania *Bluetooth*

System przechodzi w tryb oczekiwania *Bluetooth* i oczekuje na połączenie *Bluetooth*, nawet kiedy jest wyłączony.

1 Naciśnij przycisk OPTIONS na jednostce.

2 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby wybrać „BT STANDBY”, po czym naciśnij przycisk ⊕.

3 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby wybrać „ON” lub „OFF”.

4 Naciśnij przycisk I/⏻, aby wyłączyć system.

Kiedy tryb oczekiwania *Bluetooth* zostanie ustawiony jako włączony, system włączy się automatycznie w momencie nawiązania połączenia *Bluetooth* z urządzenia *Bluetooth*.

Uwaga

System nie przejdzie w tryb oczekiwania *Bluetooth*, jeśli usuniesz informacje parowania.

Regulowanie dźwięku

Funkcja	Czynność
Wzmocnienie basu i stworzenie mocniejszego dźwięku	Naciśnij przycisk BASS BAZUCA na jednostce.
Redukcja basu (BASS CUT)	Przytrzymaj przycisk BASS BAZUCA na jednostce przez co najmniej 2 sekundy. Aby anulować efekt BASS CUT, ponownie naciśnij przycisk BASS BAZUCA. **Uwagi** • Wskaźnik BASS BAZUCA miga, kiedy efekt BASS CUT jest włączony. • Efekt BASS CUT jest automatycznie wyłączany w momencie wyłączenia systemu.
Wybór zaprogramowanego efektu dźwiękowego	Naciśnij przycisk MUSIC, MOVIE/GAME lub FOOTBALL. Aby anulować zaprogramowany efekt dźwiękowy, kilkakrotnie naciśnij przycisk MUSIC, aby wybrać opcję „FLAT”.

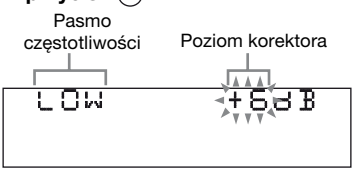
Tworzenie własnego efektu dźwiękowego

Możesz zwiększyć lub zmniejszyć poziom określonych zakresów częstotliwości, a następnie zachować ustawienie w pamięci jako „USER EQ”.

1 Naciśnij przycisk OPTIONS na jednostce.

2 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby wybrać „EQ EDIT”, po czym naciśnij przycisk ⊕.

3 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby ustawić poziom korektora, po czym naciśnij przycisk ⊕.



4 Powtórz czynność 3, aby dokonać regulacji poziomu innych zakresów częstotliwości i efektu dźwięku przestrzennego.

Ustawienie użytkownika dla korektora zostanie zapisane, kiedy na panelu wyświetlacza pojawi się napis „USER EQ”.

Przywoływanie ustawienia użytkownika dla korektora

Naciśnij kilkakrotnie przycisk MUSIC, aby wybrać „USER EQ”.

Tworzenie imprezowego nastroju

(DJ EFFECT)

1 Naciśnij poniższy przycisk, aby wybrać rodzaj efektu.

Wybrany przycisk zapala się, a efekt zostaje aktywowany.

- FLANGER: stwórz głęboki efekt flangera, podobny do ryku silników samolotu odrzutowego.
- ISOLATOR: wydziel określony zakres częstotliwości, regulując inne zakresy częstotliwości. Na przykład kiedy chcesz skupić się na partiach wokalnych itp.
- SOUND FLASH: stwórz efekt pulsowania dźwięku. Dźwięk jest okresowo przerywany.
- PHASER: stwórz serię wysokich i niskich fal na spektrum częstotliwości, niczym efekt falowania.

2 Aby dokonać regulacji poziomu efektów dźwiękowych, naciśnij przycisk DJ CONTROL +/–.

Wyłączanie efektu

Ponownie naciśnij przycisk wybranego efektu.

Uwagi

- DJ EFFECT jest automatycznie wyłączany w momencie wyłączenia systemu, zmiany funkcji lub zakresu tunera.
- Jeśli aktywujesz DJ EFFECT w trakcie przesyłania, efekt dźwiękowy nie zostanie przesłany na urządzenie USB.
- Nie można używać regulacji VOLUME/DJ CONTROL na jednostce, aby ustawić głośność, kiedy aktywny jest DJ EFFECT. Aby ustawić głośność, naciśnij przycisk VOLUME +/– na pilocie zdalnego sterowania.

Inne czynności

Karaoke

Możesz śpiewać do dowolnego źródła dźwięku odtwarzanego na zestawie.

1 Ustaw MIC LEVEL na MIN, aby obniżyć poziom głośności mikrofonu.

2 Podłącz mikrofon do gniazda MIC na jednostce.

3 Rozpocznij odtwarzanie muzyki i ustaw poziom głośności.

4 Ustaw MIC LEVEL, aby dokonać regulacji poziomu głośności mikrofonu.

Jeśli wystąpi sprzężenie akustyczne (piszczenie), zmniejsz głośność, odsuń mikrofon dalej od głośników lub zmień kierunek, w który zwrócony jest mikrofon.
Po zakończeniu rozłącz mikrofon.

Uwaga

Dźwięk z mikrofonu nie zostanie przesłany na urządzenie USB w trakcie przesyłania USB.

Zmiana wzoru i koloru podświetlenia

Naciśnij przycisk LED PATTERN lub LED COLOR, aby wybrać wzór lub kolor podświetlenia.

Naciśnij przycisk LED PATTERN lub LED COLOR, aby wyświetlić bieżące ustawienie. Naciśnij przycisk ponownie, aby od razu zmienić wzór lub kolor podświetlenia na jednostce i głośnikach.

Aby wyłączyć podświetlenie, kilkakrotnie naciśnij przycisk LED PATTERN, aby wybrać opcję „PATTERN OFF”.

Korzystanie z programatorów

System zapewnia trzy funkcje programatorów. Nie można aktywować jednocześnie Programatora odtwarzania i Programatora nagrywania. Jeśli użyjesz któregokolwiek z nich wraz z Programatorem wyłączania, Programator wyłączania ma priorytet.

Programator wyłączania

Możesz zasypiać, słuchając muzyki. System wyłączy się po zaprogramowanym czasie.

Naciśnij kilkakrotnie przycisk SLEEP.

Aby anulować Programator wyłączania, naciśnij kilkakrotnie przycisk SLEEP, aby wybrać opcję „SLEEP OFF”.

Wskazówka

Aby sprawdzić czas pozostały do wyłączenia systemu, naciśnij przycisk SLEEP.

Programator odtwarzania/ Programator nagrywania

Upewnij się, że zegar został ustawiony.

Programator odtwarzania:

Możesz obudzić się przy muzyce z płyty, tunera lub urządzenia USB w zaprogramowanym czasie.

Programator nagrywania:

Możesz przesłać muzykę z zaprogramowanej stacji radiowej na urządzenie USB w określonym czasie.

1 Programator odtwarzania:

Przygotuj źródło dźwięku, po czym naciśnij VOLUME +/–, aby ustawić głośność.
Aby rozpocząć od określonego utworu lub pliku, utwórz własny program (strona 16).

Programator nagrywania:

Nastaw zaprogramowaną stację radiową (strona 22).

2 Naciśnij przycisk TIMER MENU.

3 Kilkakrotnie naciśnij przycisk ↑/↓, aby wybrać „PLAY SET” lub „REC SET”, po czym naciśnij ⊕.

4 Ustaw czas, aby rozpocząć odtwarzanie lub przesyłanie.

Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby ustawić godzinę/minutę, a następnie naciśnij przycisk ⊕.

5 Użyj tej samej procedury, co w czynności 4, aby ustawić czas zatrzymania odtwarzania lub przesyłania.

6 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby wybrać żądane źródło dźwięku, po czym naciśnij przycisk ⊕.

Programator nagrywania:

Podłącz przenośne urządzenie USB do portu ψ B.

7 Naciśnij przycisk I/⏻, aby wyłączyć system.

Sprawdzanie ustawienia programatora lub ponowna aktywacja programatora

1 Naciśnij przycisk TIMER MENU. „TIMER SELECT” będzie migać na panelu wyświetlacza.

2 Naciśnij przycisk ⊕.

3 Kilkakrotnie naciśnij przycisk ↑/↓, aby wybrać „PLAY SELECT” lub „REC SELECT”, po czym naciśnij ⊕.

Anulowanie programatora

Powtórz powyższą procedurę i wybierz opcję „TIMER OFF” w czynności 3, po czym naciśnij przycisk ⊕.

Uwagi

- System włączy się przed zaprogramowanym czasem. Jeśli system będzie włączony w zaprogramowanym czasie lub jeśli na panelu wyświetlacza migać będzie „STANDBY”, Programator odtwarzania i Programator nagrywania nie zainicjują odtwarzania ani przesyłania.
- Nie używaj systemu od momentu włączenia się go do chwili rozpoczęcia odtwarzania lub przesyłania.

Zmiana wyglądu wyświetlacza

Zmiana trybu wyświetlania

Kilkakrotnie naciśnij przycisk DISPLAY, kiedy system jest wyłączony.

Demonstracja

Wyświetlacz zmienia się, a wskaźnik miga, nawet kiedy system jest wyłączony.

Pusty wyświetlacz (Tryb oszczędzania energii)

Wyświetlacz jest wyłączony, aby oszczędzać energię. Programator i zegar nadal działają.

Zegar

Wyświetlanie zegara automatycznie przechodzi w Tryb oszczędzania energii po kilku sekundach.

Zmiana wzoru spektrum panelu wyświetlacza

1 Naciśnij przycisk OPTIONS na jednostce.

2 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby wybrać „SPECTRUM”, po czym naciśnij przycisk ⊕.

3 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby wybrać żądany wzór spektrum, po czym naciśnij przycisk ⊕.

Aby wyjść z opcji menu, naciśnij przycisk OPTIONS na jednostce.

Wyświetlanie informacji na panelu wyświetlacza

Kilkakrotnie naciśnij przycisk DISPLAY, kiedy system jest włączony.

Informacje można wyświetlać w następujący sposób:

- Płyty AUDIO CD:
  – Czas odtwarzania, jaki upłynął i pozostały czas odtwarzania w trakcie odtwarzania.

– Całkowity czas odtwarzania, kiedy odtwarzanie jest zatrzymane.
• Pliki audio:
– Czas odtwarzania, jaki upłynął, nazwa pliku i nazwa folderu.
– Tytuł, artysta i informacje o albumie.

Uwaga

W przypadku plików audio kodowanych za pomocą VBR (zmiennej przepływności), czas odtwarzania, jaki upłynął nie jest wyświetlany poprawnie.

Korzystanie z urządzeń opcjonalnych

1 Naciśnij kilkakrotnie przycisk VOLUME –, aż na panelu wyświetlacza pojawi się napis „VOLUME MIN”.

2 Podłącz urządzenie opcjonalne (strona 11).

3 Kilkakrotnie naciśnij przycisk FUNCTION, aby wybrać funkcję odpowiadającą podłączonemu urządzeniu.

4 Rozpocznij odtwarzanie z podłączonego urządzenia.

5 Kilkakrotnie naciśnij przycisk VOLUME +, aby ustawić poziom głośności.

Uwaga

(Dotyczy wyłącznie modelu europejskiego) System może automatycznie przejść w tryb oczekiwania, jeśli poziom głośności podłączonego urządzenia będzie zbyt niski. Ustaw poziom głośności urządzenia. Aby wyłączyć funkcję automatycznego przechodzenia w stan oczekiwania, patrz „Ustawianie/anulowanie funkcji automatycznego trybu oczekiwania” (strona 33).

Dezaktywacja przycisków na jednostce

(Blokada rodzicielska)

Możesz dezaktywować przyciski na jednostce (z wyjątkiem I/⏻), aby zapobiec nieprawidłowej obsłudze systemu, np. przez dzieci w trakcie zabawy.

Przytrzymaj przycisk ■ na jednostce przez ponad 5 sekund.

„CHILD LOCK” i „ON” pojawią się na panelu wyświetlacza.
Można teraz obsługiwać system wyłącznie za pomocą przycisków znajdujących się na pilocie.
Aby anulować, przytrzymaj przycisk ■ na jednostce przez ponad 5 sekund, aż napisy „CHILD LOCK” i „OFF” pojawią się na panelu wyświetlacza.

Uwaga

Funkcja Blokady rodzicielskiej zostanie anulowana w momencie odłączenia przewodu zasilającego.

Ustawianie/ anulowanie funkcji automatycznego trybu oczekiwania

(Dotyczy wyłącznie modelu europejskiego)

Ten system wyposażony jest w funkcję automatycznego przechodzenia w tryb oczekiwania. Dzięki tej funkcji system przechodzi w tryb oczekiwania automatycznie po około 30 minutach, kiedy nie są wykonywane żadne czynności lub nie ma wyjściowego sygnału dźwiękowego.
Funkcja automatycznego stanu oczekiwania jest domyślnie włączona.

1 Naciśnij przycisk OPTIONS na jednostce.

2 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby wybrać „AUTO STANDBY", po czym naciśnij przycisk ⊕.

3 Naciśnij kilkakrotnie przycisk ↑/↓, aby wybrać „ON" lub „OFF".

Uwagi

- Komunikat „AUTO STANDBY" miga na wyświetlaczu około 2 minuty przed przejściem w tryb oczekiwania.
- Funkcja automatycznego przechodzenia w stan oczekiwania nie działa przy włączonej funkcji tunera.
- System nie przejdzie w tryb oczekiwania automatycznie w następujących przypadkach:
  - kiedy wykryty zostanie sygnał dźwiękowy.
  - w trakcie odtwarzania plików audio.
  - kiedy włączony jest zaprogramowany Programator odtwarzania, Programator nagrywania lub Programator wyłączania.

Obsługiwane formaty płyt

- AUDIO CD
- CD-R/CD-RW
  - dane audio
  - pliki MP3 zgodne ze standardem ISO9660 Poziom1/Poziom2 lub Joliet (format rozszerzenia).

Uwagi

- MP3 (MPEG 1 Audio Layer-3) to standardowy format określony przez ISO (Międzynarodową Organizację Normalizacyjną), który kompresuje dane audio. Pliki MP3 muszą być w formacie MPEG 1 Audio Layer-3.
- System może odtwarzać wyłącznie pliki MP3 o rozszerzeniu „.mp3".

Płyty, których nie można odtwarzać

- CD-ROM
- CD-R/CD-RW spełniające poniższe warunki:
  - Nagrane w formacie MP3 PRO
  - Nagrane w trybie wielosesyjnym, w którym nagrywanie nie zostało zakończone „zamknięciem sesji"
  - Nagrane za pomocą niekompatybilnego urządzenia nagrywającego
  - Słaba jakość nagrania
  - Zarysowane lub zabrudzone
  - Niepoprawnie zakończone
- Płyty o niestandardowym kształcie (np. w kształcie serca, kwadratu, gwiazdy itp.)
- Płyty, na których znajduje się przyklejona taśma klejąca, papier samoprzylepny lub naklejka
- Płyty wypożyczone lub używane z dołączonymi plombami, w których klej wystaje poza plombę

• Płyty z etykietami, które zostały nadrukowane za pomocą atramentu lepkiego w dotyku

Uwaga dotycząca DualDiscs

DualDiscs to dwustronne płyty, łączące materiał nagrany na DVD z jednej strony z cyfrowym materiałem audio z drugiej strony. Jednak ponieważ strona zawierająca materiał audio nie jest zgodna ze standardem Compact Disc (CD), możliwość odtworzenia jej na tym urządzeniu nie jest gwarantowana.

Płyty muzyczne zakodowane za pomocą technologii ochrony praw autorskich

Ten produkt został stworzony do odtwarzania płyt zgodnych ze standardem Compact Disc (CD). W ostatnim czasie, niektóre wytwórnie płytowe wprowadziły na rynek różne płyty muzyczne zakodowane za pomocą technologii ochrony praw autorskich. Należy mieć świadomość, że pośród tych płyt znajdują się takie, które nie są zgodne ze standardem CD i odtworzenie ich na tym urządzeniu może być niemożliwe.

Uwagi dotyczące odtwarzania płyt wielosesyjnych

- Ten system odtwarza płyty wielosesyjne, jeśli pierwsza sesja zawiera plik MP3. Wszelkie pozostałe pliki MP3 nagrane w ramach późniejszych sesji również można odtwarzać (jeśli późniejsze sesje zawierają format AUDIO CD, system nie odtworzy takiej płyty wielosesyjnej).
- Jeśli pierwsza sesja została nagrana w formacie AUDIO CD, tylko pierwsza sesja zostanie odtworzona.

Strony internetowe zawierające informacje o kompatybilnych urządzeniach

Na poniższych stronach internetowych znaleźć można najnowsze informacje dotyczące kompatybilnych urządzeń USB i *Bluetooth*.

Uwagi dla klientów w Ameryce Łacińskiej:
<http://esupport.sony.com/LA>
Uwagi dla klientów w Stanach Zjednoczonych:
<http://www.esupport.sony.com/>
Uwagi dla klientów w Europie:
<http://support.sony-europe.com/>
Uwagi dla klientów w innych krajach/regionach:
<http://www.sony-asia.com/support>

Rozwiązywanie problemów

Jeśli wystąpi problem z systemem, odszukaj problem na poniższej liście kontrolnej i wykonaj czynności naprawcze.
Jeśli problem się powtarza, należy skontaktować się z najbliższym punktem sprzedaży produktów Sony.

Należy pamiętać, że części wymienione w ramach naprawy mogą stać się własnością serwisu.

Jeśli „PROTECT EXX” (X oznacza numer) pojawi się na panelu wyświetlacza

Natychmiast odłącz przewód zasilający i sprawdź poniższe elementy.

- Czy używasz wyłącznie głośników należących do zestawu?
- Czy cokolwiek blokuje otwory wentylacyjne jednostki?

Po sprawdzeniu powyższych elementów i rozwiązaniu ewentualnych problemów, ponownie podłącz przewód zasilający i włącz system. Jeśli problem się powtarza, należy skontaktować się z najbliższym punktem sprzedaży produktów Sony.

Ogólne

System przeszedł w tryb oczekiwania.

- To nie jest usterka. System przechodzi w tryb oczekiwania automatycznie po około 30 minutach, kiedy nie są wykonywane żadne czynności lub nie ma wyjściowego sygnału dźwiękowego (strona 32).

Ustawienie zegara lub programatora zostało anulowane.

- Przewód zasilający jest rozłączony lub wystąpiła awaria prądu. Ustaw zegar (strona 13) i programator (strona 30) ponownie.

Brak dźwięku.

- Ustaw głośność.
- Sprawdź podłączenie głośników (strona 11).
- Sprawdź podłączenie opcjonalnych urządzeń, jeśli są podłączone (strona 11).
- Włącz podłączone urządzenie.
- Nie ma dźwięku wychodzącego w trakcie działania Programatora nagrywania.

Brak dźwięku z mikrofonu.

- Ustaw głośność mikrofonu.
- Upewnij się, że mikrofon jest poprawnie podłączony do gniazda MIC.
- Upewnij się, że mikrofon jest włączony.

Występuje przydźwięk lub szum.

- Przenieś system z dala od źródeł hałasu.
- Podłącz zestaw do innego gniazda ściennego.
- Zainstaluj filtr szumów (dostępny na rynku) przy przewodzie zasilającym.
- Wyłącz znajdujący się w pobliżu sprzęt elektryczny.

Nie działa programator.

- Sprawdź ustawienia programatora i ustaw poprawny czas (strona 30).
- Anuluj funkcję Programatora wyłączania (strona 30).

Nie działa pilot.

- Usuń przeszkody znajdujące się między pilotem a jednostką.
- Zbliż pilot do jednostki.
- Skieruj pilot na czujnik w jednostce.
- Wymień baterie (R6/rozmiar AA).
- Oddal jednostkę od oświetlenia jarzeniowego.

Występuje sprzężenie akustyczne.

- Obniż głośność.
- Odsuń mikrofon dalej od głośników lub zmień kierunek, w którym zwrócony jest mikrofon.

„CHILD LOCK” pojawia się po naciśnięciu dowolnego przycisku na jednostce.

- Wyłącz funkcję blokady rodzicielskiej Child Lock (strona 32).

Głośniki

Dźwięk dochodzi z jednego kanału lub brak równowagi pomiędzy głośnością z lewej i prawej strony.

- Rozmieść głośniki tak symetrycznie jak to możliwe.
- Sprawdź, czy głośniki są dokładnie i poprawnie podłączone.
- Odtwarzane źródło dźwięku jest nagrane w systemie mono.

Brak dźwięku z określonego głośnika.

- Sprawdź, czy głośnik jest dokładnie i poprawnie podłączony.

Odtwarzacz płyt

Szuflada nie otwiera się, a na panelu wyświetlacza pojawia się napis „LOCKED".

- Skontaktuj się najbliższym przedstawicielem handlowym Sony lub autoryzowanym centrum serwisowym Sony.

Szuflada nie zamyka się.

- Poprawnie umieść płytę.

Płyta nie wysuwa się.

- Nie można wysunąć płyty w trakcie Przesyłania synchronicznego CD-USB lub Przesyłania REC1. Naciśnij przycisk ■, aby anulować przesyłanie, po czym naciśnij ⏏ OPEN/CLOSE na jednostce, aby wysunąć płytę.
- Skontaktuj się najbliższym przedstawicielem handlowym Sony.

Odtwarzanie nie uruchamia się.

- Wyczyść płytę (strona 41).
- Ponownie wczytaj płytę.
- Wczytaj płytę, którą odtwarza ten system (strona 33).
- Wyjmij płytę i zetrzyj wilgoć, a następnie pozostaw system włączony przez kilka godzin do momentu aż wilgoć wyparuje.

Dźwięk jest przerywany.

- Wyczyść płytę (strona 41).
- Ponownie wczytaj płytę.
- Przenieś jednostkę w miejsce, w którym nie ma wibracji (np. na stabilny stojak).
- Odsuń głośniki od jednostki lub umieść je na oddzielnych stojakach. Kiedy słuchasz utworu z mocnym basem przy wysokiej głośności, wibracje głośników mogą powodować przerywanie dźwięku.

Odtwarzanie nie rozpoczyna się od pierwszego utworu.

- Ustaw opcję odtwarzania na Odtwarzanie normalne (strona 16).

Znaki w nazwie folderu, nazwie utworu, nazwie pliku i znaczniku ID3 nie wyświetlają się poprawnie.

- Znacznik ID3 nie jest Wersją 1(1.0/1.1) ani Wersją 2(2.2/2.3).
- System wyświetla następujące kody znaków:
  – Wielkie litery (A do Z)
  – Cyfry (od 0 do 9)
  – Symbole (< > * +, [ ] \ _)
  Inne znaki wyświetlają się jako „_".

Urządzenie USB

Przesyłanie prowadzi do błędu.

- Używasz nieobsługiwanego modelu urządzenia USB. Sprawdź na stronach internetowych informacje o kompatybilnych urządzeniach USB (strona 34).
- Urządzenie USB nie jest poprawnie sformatowane. Informacje dotyczące formatowania znajdziesz w instrukcji obsługi urządzenia USB.
- Wyłącz system i usuń urządzenie USB. Jeśli urządzenie USB ma włącznik zasilania, wyłącz urządzenie USB, po czym włącz je ponownie po usunięciu z systemu. Następnie ponownie wykonaj przesyłanie.

- Jeśli operacje przenoszenia i usuwania wykonywane są wielokrotnie, struktura plików na urządzeniu USB staje się pofragmentowana. Informacje na temat rozwiązania tego problemu można znaleźć w instrukcji obsługi urządzenia USB.
- Urządzenie USB było rozłączone lub nastąpiła przerwa w dostawie prądu w trakcie przesyłania. Usuń częściowo przesłany plik i ponownie wykonaj operację przesyłania. Jeśli to nie rozwiąże problemu, urządzenie USB może być uszkodzone. Informacje na temat rozwiązania tego problemu można znaleźć w instrukcji obsługi urządzenia USB.

Nie można usunąć plików audio lub folderów na urządzeniu USB.

- Sprawdź, czy urządzenie USB nie jest zabezpieczone przed zapisem.
- Urządzenie USB było rozłączone lub nastąpiła przerwa w dostawie prądu w trakcie operacji usuwania. Usuń częściowo usunięty plik. Jeśli to nie rozwiąże problemu, urządzenie USB może być uszkodzone. Informacje na temat rozwiązania tego problemu można znaleźć w instrukcji obsługi urządzenia USB.

Brak dźwięku.

- Urządzenie USB nie jest poprawnie podłączone. Wyłącz system, po czym ponownie podłącz urządzenie USB. Następnie włącz system i sprawdź czy „USB A” lub „USB B” zapala się na panelu wyświetlacza.

Szum, dźwięk przerywany lub zniekształcony.

- Używasz nieobsługiwanego modelu urządzenia USB. Sprawdź na stronach internetowych informacje o kompatybilnych urządzeniach USB (strona 34).
- Wyłącz system, a następnie podłącz ponownie urządzenie USB, po czym włącz system.
- Dane muzyczne zawierają szum lub dźwięk jest zniekształcony. Szum mógł się pojawić w trakcie procesu przesyłania. Usuń plik i spróbuj ponownie wykonać operację przesyłania.
- Prędkość transmisji podczas kodowania plików audio była niska. Prześlij pliki audio z wyższą prędkością transmisji na urządzenie USB.

Napis „READING” jest wyświetlany przez dłuższy czas lub odtwarzanie rozpoczyna się ze znacznym opóźnieniem.

- Proces odczytywania może zająć dłuższy czas w następujących przypadkach.
  – Zbyt dużo folderów lub plików na urządzeniu USB (strona 15).
  – Struktura plików jest bardzo złożona.
  – Pojemność pamięci jest duża.
  – Pamięć wewnętrzna jest pofragmentowana.

„OVER CURRENT” pojawia się na wyświetlaczu.

- Wykryto problem związany z natężeniem prądu płynącego z portu ψ A lub portu ψ B. Wyłącz system i usuń urządzenie USB z portu. Upewnij się, że przyczyna problemu nie tkwi w urządzeniu USB. Jeśli ten problem z wyświetlaniem będzie się powtarzał, skontaktuj się z najbliższym punktem sprzedaży produktów firmy Sony.

Wyświetlacz działa nieprawidłowo.

- Dane w pamięci urządzenia USB mogły zostać uszkodzone. Ponownie wykonaj operację przesyłania.
- System wyświetla następujące kody znaków:
  – Wielkie litery (A do Z)

– Cyfry (od 0 do 9)
– Symbole (< > * +, [ ] \ _)
Inne znaki wyświetlają się jako „_”.

Urządzenie USB nie jest rozpoznawane.

- Wyłącz system, a następnie podłącz ponownie urządzenie USB, po czym włącz system.
- Sprawdź na stronach internetowych informacje o kompatybilnych urządzeniach USB (strona 34).
- Urządzenie USB nie działa prawidłowo. Informacje na temat rozwiązania tego problemu można znaleźć w instrukcji obsługi urządzenia USB.

Odtwarzanie nie uruchamia się.

- Wyłącz system, a następnie podłącz ponownie urządzenie USB, po czym włącz system.
- Sprawdź na stronach internetowych informacje o kompatybilnych urządzeniach USB (strona 34).

Odtwarzanie nie rozpoczyna się od pierwszego pliku.

- Ustaw opcję odtwarzania na Odtwarzanie normalne (strona 16).

Nie można odtworzyć pliku audio.

- Urządzenia USB sformatowane w systemach plików innych niż FAT16 lub FAT32 nie są obsługiwane.*
- Pliki audio WMA w formacie WMA DRM, WMA Lossless lub WMA PRO nie mogą być odtwarzane.
- Pliki audio AAC w formacie AAC DRM lub AAC Lossless nie mogą być odtwarzane.
- Pliki audio AAC kodowane w częstotliwości 96 kHz nie mogą być odtwarzane.
- Jeśli na używanym urządzeniu USB istnieje kilka partycji, nie można odtwarzać plików.
- System może odtwarzać pliki tylko do poziomu 8 folderów.
- Pliki są zaszyfrowane lub zabezpieczone hasłami itp. i nie można ich odtworzyć.
- Plików zabezpieczonych systemem ochrony praw autorskich DRM (Digital Rights Management) nie można odtwarzać na tym zestawie.
- Pliki audio MP3 PRO można odtwarzać jako pliki audio MP3.

* Ten system obsługuje FAT16 i FAT32, jednak niektóre urządzenia USB mogą nie obsługiwać wszystkich tych FAT. Więcej szczegółów można uzyskać w instrukcji obsługi urządzenia USB lub kontaktując się z producentem.

Tuner

Przydźwięk lub szum, bądź nie można odebrać żadnej stacji. („TUNED” lub „ST” miga na panelu wyświetlacza.)

- Poprawnie podłącz antenę.
- Zmień lokalizację anteny oraz jej orientację, aby uzyskać dobry odbiór.
- Podłącz dostępną w sprzedaży antenę zewnętrzną.
- Skontaktuj się z najbliższym punktem sprzedaży produktów firmy Sony, jeśli należąca do zestawu antena AM odpadła od plastikowego stojaka.
- Wyłącz znajdujący się w pobliżu sprzęt elektryczny.

Urządzenie *Bluetooth*

Nie można wykonać parowania.

- Zbliż urządzenie *Bluetooth* do zestawu.
- Parowanie może nie być możliwe, jeśli w pobliżu systemu znajdują się inne urządzenia *Bluetooth*. W takim przypadku należy wyłączyć inne urządzenia *Bluetooth*.
- Upewnij się, że w urządzeniu *Bluetooth* został wprowadzony poprawny klucz dostępu.

Połączenie jest niemożliwe.

- Urządzenie *Bluetooth*, które próbujesz połączyć nie obsługuje profilu A2DP i nie można połączyć go z systemem.
- Włącz funkcję *Bluetooth* na urządzeniu *Bluetooth*.
- Nawiąż połączenie z urządzenia *Bluetooth*.
- Informacje rejestracji parowania zostały usunięte. Ponownie przeprowadź operację parowania.
- Kiedy system jest podłączony do urządzenia *Bluetooth*, nie może on zostać wykryty i nie może zostać nawiązane połączenie z innego urządzenia *Bluetooth*, z którym nigdy wcześniej nie był sparowany.
- Usuń informacje rejestracji parowania z urządzenia *Bluetooth* (strona 26) i ponownie wykonaj operację parowania (strona 23).

Dźwięk przerywany lub zmienny, bądź utrata połączenia.

- System i urządzenie *Bluetooth* znajdują się zbyt daleko od siebie.
- Jeśli pomiędzy systemem a Twoim urządzeniem *Bluetooth* znajdują się przeszkody, usuń lub omiń je.
- Jeśli w pobliżu znajduje się sprzęt generujący promieniowanie elektromagnetyczne, np. bezprzewodowa sieć LAN, inne urządzenie *Bluetooth* lub kuchenka mikrofalowa, odsuń je dalej.

Dźwięku z urządzenia *Bluetooth* nie słychać na zestawie.

- Najpierw zwiększ głośność na urządzeniu *Bluetooth*, po czym dokonaj regulacji głośności za pomocą przycisku VOLUME +/–.

Występuje przydźwięk, szum lub dźwięk jest zniekształcony.

- Jeśli pomiędzy systemem a Twoim urządzeniem *Bluetooth* znajdują się przeszkody, usuń lub omiń je.
- Jeśli w pobliżu znajduje się sprzęt generujący promieniowanie elektromagnetyczne, np. bezprzewodowa sieć LAN, inne urządzenie *Bluetooth* lub kuchenka mikrofalowa, odsuń je dalej.
- Zmniejsz głośność połączonego urządzenia *Bluetooth*.

Przywracanie ustawień systemu

Jeśli system wciąż nie działa poprawnie, przywróć domyślne ustawienia fabryczne.
Opisane czynności można wykonać za pomocą przycisków na jednostce.

1. Odłącz i ponownie podłącz przewód zasilający.
2. Naciśnij przycisk I/⏻, aby włączyć system.
3. Przytrzymaj jednocześnie przycisk ■ i LED COLOR przez około 3 sekundy.
   „RESET” pojawi się na panelu wyświetlacza.
   Wszystkie ustawienia skonfigurowane przez użytkownika, takie jak zaprogramowane stacje radiowe, programator i zegar zostaną przywrócone do domyślnych ustawień fabrycznych.

Komunikaty

Jeden z poniższych komunikatów może się pojawić lub migać na panelu wyświetlacza w trakcie użytkowania.

CANNOT PLAY

W odtwarzaczu umieszczono płytę, która nie może być odtworzona.

DEVICE ERROR

Urządzenie USB nie zostało rozpoznane lub podłączono nieznane urządzenie.

DEVICE FULL
Pamięć urządzenia USB jest pełna.

FATAL ERROR
Urządzenie USB zostało odłączone w trakcie operacji przesyłania lub usuwania i mogło zostać uszkodzone.

FOLDER FULL
Nie można przesłać danych na urządzenie USB, ponieważ osiągnięto maksymalną liczbę folderów.

NO DEVICE
Urządzenie USB nie jest podłączone.

NO DISC
W szufladzie nie ma płyty.

NO MEMORY
Pamięć wybrana do odtwarzania lub przesyłania nie ma nośnika pamięci umieszczonego w urządzeniu USB.

NO STEP
Wszystkie zaprogramowane kroki zostały usunięte.

NO TRACK
Brak odtwarzalnych plików w systemie.

NOT IN USE
Próbowano wykonać określoną operację w warunkach, w których ta operacja jest zakazana.

NOT SUPPORTED
Podłączone zostało nieobsługiwane urządzenie USB lub urządzenie USB zostało podłączone poprzez koncentrator USB.

OFF TIME NG
Czas włączenia i wyłączenia Programatora odtwarzania lub Programatora nagrywania jest taki sam.

PROTECTED
Urządzenie USB jest zabezpieczone przed zapisem.

PUSH STOP
Próbowano wykonać operację, którą można wykonać jedynie kiedy odtwarzanie jest zatrzymane.

READING
System odczytuje informacje z płyty lub urządzenia USB. Niektóre operacje są niedostępne.

REC ERROR
Przesyłanie nie rozpoczęło się, zatrzymało się w trakcie lub nie mogło zostać przeprowadzone.

STEP FULL
Próbowano zaprogramować ponad 25 kroków.

TRACK FULL
Nie można przesłać danych na urządzenie USB, ponieważ osiągnięto maksymalną liczbę plików.

UNLOCKED
Funkcja ochrony przed kradzieżą została odblokowana.

Środki ostrożności

Przenoszenie jednostki

Wykonaj następującą procedurę, aby ochronić mechanizm odtwarzania. Opisane czynności można wykonać za pomocą przycisków na jednostce.

1 Naciśnij przycisk I/⏻, aby włączyć system.

2 Naciśnij przycisk CD.

3 Wyjmij płytę.
Naciśnij przycisk ⏏ OPEN/CLOSE, aby otworzyć i zamknąć szufladę. Poczekaj aż „NO DISC” pojawi się na panelu wyświetlacza.

4 Przytrzymaj przyciski CD i FLANGER przez 3 sekundy.
„MECHA LOCK” pojawi się na panelu wyświetlacza.

5 Odłącz przewód zasilający.

Uwagi dotyczące płyt

- Przed odtworzeniem należy oczyścić płytę szmatką do czyszczenia, przecierając od środka na zewnątrz w kierunku krawędzi.
- Nie należy czyścić płyt rozpuszczalnikami, takimi jak benzyna, rozcieńczalniki lub dostępne w sprzedaży środki czyszczące czy płyny antystatyczne w sprayu przeznaczone do płyt winylowych.
- Nie należy wystawiać płyt na bezpośrednie działanie światła słonecznego lub źródeł ciepła, takich jak przewody gorącego powietrza ani pozostawiać ich w samochodzie zaparkowanym bezpośrednio na słońcu.

Bezpieczeństwo

- Jeśli urządzenie nie będzie używane przed dłuższy czas, należy całkowicie odłączyć przewód zasilający z gniazda ściennego. Przy odłączaniu jednostki należy zawsze trzymać przewód za wtyczkę. Nie należy ciągnąć za sam przewód.
- Jeśli do wnętrza zestawu dostanie się przypadkowo obcy przedmiot lub płyn, należy odłączyć przewód zasilający i przed ponownym uruchomieniem zlecić sprawdzenie urządzenia wykwalifikowanej osobie.
- (Dotyczy wyłącznie klientów w Stanach Zjednoczonych)
  Ze względów bezpieczeństwa, jeden wtyk jest szerszy od drugiego. Wtyczka może więc zostać podłączona do gniazda ściennego tylko w jeden sposób. Jeśli nie możesz do końca wprowadzić wtyczki do gniazda ściennego, skontaktuj się z dystrybutorem.
- Przewody sieciowe należy wymieniać wyłącznie w specjalistycznych punktach serwisowych.

Lokalizacja urządzenia

- Zestawu nie należy umieszczać w pozycji przechylonej lub w miejscach bardzo gorących, zimnych, zapylonych/zakurzonych, brudnych, wilgotnych lub pozbawionych odpowiedniej wentylacji, miejscach narażonych na wibracje, bezpośrednie działanie światła słonecznego lub silnego oświetlenia.
- Umieszczając jednostkę lub głośniki na powierzchniach pokrytych specjalną substancją (np. woskiem, olejem, pastą itp.), należy zachować ostrożność, ponieważ może to spowodować poplamienie lub odbarwienie powierzchni.
- Przeniesienie zestawu bezpośrednio z miejsca chłodnego do ciepłego lub umieszczenie go w bardzo wilgotnym pomieszczeniu może spowodować kondensację wilgoci na soczewce w jego wnętrzu i wadliwe działanie systemu. W takiej sytuacji należy wyjąć płytę i pozostawić zestaw włączony na około godzinę, aby wilgoć mogła wyparować.

Nagrzewanie się urządzenia

- Nagrzewanie się jednostki podczas pracy jest zjawiskiem normalnym i nie powinno niepokoić użytkownika.
- Nie należy dotykać obudowy, jeśli urządzenie działało cały czas przy dużej głośności, ponieważ jego mogła ona ulec nagrzaniu.
- Nie zasłaniać otworów wentylacyjnych.

Zestaw głośnikowy

Ten zestaw głośnikowy nie ma ekranowania magnetycznego. Obraz w znajdującym się w pobliżu telewizorze może zostać magnetycznie zniekształcony. W takiej sytuacji wyłącz telewizor, odczekaj 15 do 30 minut i włącz go ponownie. Jeśli nie będzie poprawy, przenieś głośniki z dala od telewizora.

Czyszczenie obudowy

Zestaw należy czyścić przy użyciu miękkiej ściereczki zwilżonej łagodnym roztworem detergentu.
Nie należy używać materiałów ściernych, proszków do czyszczenia ani rozpuszczalników, takich jak alkohol czy benzyna.

Komunikacja *Bluetooth*

- Urządzeń *Bluetooth* należy używać tak, aby były rozmieszczone w odległości około 10 m (bez przeszkód) od siebie. Efektywny zasięg komunikacji może ulec zmniejszeniu w następujących warunkach:
  – Jeśli między urządzeniami wykorzystującymi połączenie *Bluetooth* znajdzie się osoba, obiekt metalowy lub inna przeszkoda.
  – W lokalizacjach z zainstalowaną siecią bezprzewodową siecią LAN.
  – W pobliżu wykorzystywanych kuchenek mikrofalowych.
  – W lokalizacjach, w których występują inne fale elektromagnetyczne.
- Urządzenia *Bluetooth* i sieci bezprzewodowe LAN (IEEE 802.11b/g) wykorzystują to samo pasmo częstotliwości (2,4 GHz). W przypadku używania urządzenia *Bluetooth* w pobliżu urządzenia z funkcją sieci bezprzewodowej LAN mogą wystąpić zakłócenia elektromagnetyczne. Może to spowodować mniejsze szybkości przesyłania danych, szumy lub niemożność połączenia. Jeśli to nastąpi, należy spróbować zastosować następujące środki zaradcze:
  – Spróbuj połączyć system z urządzeniem *Bluetooth*, znajdując się co najmniej 10 metrów od urządzenia bezprzewodowej sieci LAN.
  – Należy wyłączyć zasilanie urządzeń sieci bezprzewodowej LAN, jeśli urządzenie *Bluetooth* jest używane w obrębie 10 metrów.
- Transmisja fal radiowych pochodząca z tego systemu może zakłócić pracę niektórych urządzeń medycznych. Ponieważ takie zakłócenia mogą spowodować usterki, zasilanie tego zestawu oraz urządzenia *Bluetooth* należy zawsze wyłączać w następujących miejscach:
  – szpitale, pociągi, samoloty, stacje benzynowe lub inne miejsca, w których mogą występować gazy łatwopalne
  – w pobliżu drzwi automatycznych lub alarmów przeciwpożarowych.
- System obsługuje funkcje zabezpieczające zgodne ze specyfikacją *Bluetooth*, aby zapewnić bezpieczne połączenie podczas komunikacji za pomogą technologii *Bluetooth*. Te zabezpieczenia mogą jednak w zależności od ustawień i innych czynników okazać się niewystarczające, dlatego prowadząc komunikację za pomocą technologii *Bluetooth* należy zawsze zachować ostrożność.
- Firma Sony nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody lub inne straty wynikające z wycieków informacji podczas komunikacji z wykorzystaniem technologii *Bluetooth*.
- Nie ma gwarancji dotyczącej możliwości komunikacji *Bluetooth* ze wszystkimi urządzeniami *Bluetooth* o tym samym profilu, co zestaw.
- Urządzenia *Bluetooth* połączone z niniejszym systemem muszą być zgodne ze specyfikacją *Bluetooth*, określoną przez firmę Bluetooth SIG, Inc., i mieć certyfikat zgodności. Jednakże nawet jeśli urządzenie jest zgodne ze specyfikacją *Bluetooth*, mogą występować przypadki, w których charakterystyki lub specyfikacje urządzenia *Bluetooth* uniemożliwiają połączenie lub skutkują innymi metodami sterowania, wyświetlania lub obsługi.
- W zależności od urządzenia *Bluetooth* podłączonego do niniejszego systemu, środowiska komunikacji lub warunków otoczenia mogą wystąpić szumy lub może nastąpić odłączenie dźwięku.

Dane techniczne

Sekcja wzmacniacza

Poniższe dane mierzono przy
Model amerykański:
120 V (prąd zmienny), 60 Hz
Model meksykański:
120 V – 240 V (prąd zmienny), 60 Hz
Model europejski:
220 V – 240 V (prąd zmienny), 50/60 Hz
Inne modele:
120 V – 240 V (prąd zmienny), 50/60 Hz
Głośniki wysokotonowe/niskotonowe
Moc wyjściowa (znamionowa):
350 W + 350 W (przy 4 omach, 1 kHz, całkowite zniekształcenia harmoniczne 1%)
Wyjściowa moc skuteczna (wartość odniesienia):
600 W + 600 W (na kanał przy 4 omach, 1 kHz)
Subwoofery
Moc wyjściowa (znamionowa):
350 W + 350 W (przy 4 omach, 100 Hz, całkowite zniekształcenia harmoniczne 1%)
Wyjściowa moc skuteczna (wartość odniesienia):
600 W + 600 W (na kanał przy 4 omach, 100 Hz)

Wejścia

TV/DVD/SAT (AUDIO IN) L/R
Napięcie 2 V, impedancja 47 kiloomów
PC/GAME (AUDIO IN) L/R
Napięcie 2 V, impedancja 47 kiloomów
MIC
Czułość 1 mV, impedancja 10 kiloomów
Port ⚷ A (USB), ⚷ B (USB): typ A

Sekcja USB

Obsługiwana prędkość transmisji
WMA:
48 kb/s – 192 kb/s, VBR, CBR
AAC:
48 kb/s – 320 kb/s, VBR, CBR
Częstotliwości próbkowania
WMA: 44,1 kHz
AAC: 44,1 kHz
Obsługiwane urządzenie USB
Klasa pamięci masowej
Maksymalny prąd
500 mA

Sekcja płyt/USB

Obsługiwana prędkość transmisji
MPEG1 Layer-3:
32 kb/s – 320 kb/s, VBR
MPEG2 Layer-3:
8 kb/s – 160 kb/s, VBR
MPEG1 Layer-2:
32 kb/s – 384 kb/s, VBR
Częstotliwości próbkowania
MPEG1 Layer-3:
32 kHz/44,1 kHz/48 kHz
MPEG2 Layer-3:
16 kHz/22,05 kHz/24 kHz
MPEG1 Layer-2:
32 kHz/44,1 kHz/48 kHz

Sekcja odtwarzacza płyt

System
System odtwarzania płyt kompaktowych i dźwięku cyfrowego
Właściwości diody laserowej
Czas trwania emisji: stały
Moc wyjściowa lasera*: poniżej 44,6 µW

* Ta moc wyjściowa to pomiar wartości w odległości 200 mm od powierzchni soczewki obiektywu na czytniku optycznym z 7 mm otworem.

Pasmo przenoszenia
20 Hz – 20 kHz
Stosunek sygnału do szumu
Ponad 90 dB

Zakres dynamiki
Ponad 88 dB

Sekcja tunera

Tuner FM stereo, FM/AM superheterodynowy
Antena:
Antena przewodowa FM
Antena ramowa AM

Sekcja tunera FM

Zakres strojenia
Model amerykański:
87,5 MHz – 108,0 MHz (w odstępach co 100 kHz)
Inne modele:
87,5 MHz – 108,0 MHz (w odstępach co 50 kHz)

Sekcja tunera AM

Zakres strojenia
Model europejski:
531 kHz – 1 602 kHz (w odstępach co 9 kHz)
Inne modele:
531 kHz – 1 710 kHz (w odstępach co 9 kHz)
530 kHz – 1 710 kHz (w odstępach co 10 kHz)

Sekcja *Bluetooth*

System komunikacji
Bluetooth w standardowej wersji 3.0 + EDR (Enhanced Data Rate)
Wyjście
Bluetooth w standardowej wersji, zasilanie klasy 2
Maksymalny zakres komunikacji
Na linii widzenia ok. 10 m[1)]
Pasmo częstotliwości
Pasmo 2,4 GHz (2,4000 GHz – 2,4835 GHz)
Metoda modulacji
FHSS (Freq Hopping Spread Spectrum)
Zgodne profile *Bluetooth*[2)]
A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
AVRCP 1.3 (Audio Video Remote Control Profile)
Obsługiwane kodeki
SBC (Sub Band Codec)
AAC (Advanced Audio Coding)

[1)] Rzeczywisty zasięg może być różny w zależności od czynników takich, jak przeszkody między urządzeniami, pola magnetyczne wokół kuchenki mikrofalowej, elektryczność statyczna, czułość odbioru, parametry anteny, system operacyjny, oprogramowanie itp.
[2)] Standardowe profile *Bluetooth* wskazują cel komunikacji *Bluetooth* między urządzeniami.

Głośniki

Zestaw głośnikowy
Trzydrożny, Bass reflex
Głośnik
Głośniki niskotonowe: 200 mm, typ stożkowy
Głośniki wysokotonowe: 25 mm, tubowe
Subwoofery: 350 mm, typ stożkowy
Impedancja znamionowa
4 omach
Wymiary (szer./wys./gł.) (ok.)
490 mm × 660 mm × 360 mm
Waga (ok.)
26,5 kg
Liczba: 2 sztuki

Ogólne

Wymagane zasilanie
    Model amerykański:
    120 V (prąd zmienny), 60 Hz
    Model meksykański:
    120 V – 240 V (prąd zmienny),
    60 Hz
    Model europejski:
    220 V – 240 V (prąd zmienny),
    50/60 Hz
    Inne modele:
    120 V – 240 V (prąd zmienny),
    50/60 Hz
Pobór mocy
    370 W (0,5 W w trybie oszczędzania
    energii)
Wymiary (szer./wys./gł.) (wył. głośniki)
(ok.)
    505 mm × 160 mm × 350 mm
Waga (wył. głośniki) (ok.)
    6,0 kg
Dostarczone wyposażenie
    Pilot (1)
    Baterie R6 (rozmiar AA) (2)
    Antena przewodowa FM/ramowa
    AM (1)
    Panel dolny (1)

Konstrukcja oraz dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

http://www.sony.net/

©2013 Sony Corporation Printed in Malaysia

* 4 4 6 2 8 1 6 4 2 * (1)